



Los senderos de la RBALE

Reserva de la
Biosfera de los
Ancares Leoneses.

2014



Contenido

LAS SENDAS DE LA RESERVA DE LA BIOSFERA, LAS SENDAS DE LAS GENTES.....	5
MUNICIPIO DE CANDIN	7
PUERTO DE ANCARES-MIRAVALLS	8
TEJEDO DE ANCARES-MIRAVALLS.....	10
SUARBOL-PICO CUIÑA.....	12
PUERTO DE ANCARES- PICO CUIÑA.....	14
SORBEIRA- MIRANDELO	16
PEREDA DE ANCARES – BURBIA (Mirada Circular)	18
PEREDA DE ANCARES- FUENTE MINERAL FERRUGINOSA DEL FUMEIXÍN	20
CANDÍN- MIRANDELO- BURBIA	22
PEREDA DE ANCARES- BRAÑA DE PEREDA- TEJEDO- PEREDA	24
TEJEDO DE ANCARES- NACIMIENTO DEL RÍO.....	26
CANDÍN- CIRCULAR DE LOS PUEBLOS DE VALLE DE ANCARES	28
ALTO DE LA CRUZ-LUMERAS-VILLASUMIL	30
SUERTES- TEJEDO DE ANCARES.....	32
BALOUTA- PICO MIRAVALLS	34
BALOUTA- CABAÑA DE SOUTADORES	36
BALOUTA-ASENTAMIENTO ROMANO	38
MUNICIPIO DE PERANZANES.....	40
GUÍMARA- EL CUADRO- LA PESCA- SUERTES (MIRADA CIRCULAR)	41
CHANO- BRAÑA DE CHANO.....	43
MELANDRIEGAS-TRASCASTRO.....	45
CARISEDA-CARVALLAL-CAMINO SAN PEDRO DE PARADELA.....	47
BRAÑA DE FARO	49
RUTA DEL TRAYECTO.....	51
MUNICIPIO DE VEGA DE ESPINAREDA	53
SAN MARTÍN- PENOSELO (POR EL CAMINO VIEJO).....	54
SÉSAMO-PINTURAS RUPESTRES DE PEÑA PIÑERA- CASTRO PIÑERA- VALLE DE FINOLLEDO....	56
BURBIA- LAGOS (LAGUNAS DE VILLOUSO)- COLADA DE LAGOS- CUERNO MALDITO	58
BURBIA-MUSTALLAR (MOSTALLAL)	60
BURBIA-CUIÑA.....	62
SAN MARTÍN- LA BUSTARGA- VILLARBÓN.....	64



PARADIÑA- PRADO- CASTRO- COUSO- MOREDA.....	66
BURBIA- CHAU GAZOSA- A ZUREIRA- BURBIA.....	68
BURBIA- CAMPO DEL AGUA (MIRADA CIRCULAR).....	70
MUNICIPIO DE	72
VILLAFRANCA DEL BIERZO.....	72
PORCARIZAS- FUENTE BENDITA- CASETA- TRES OBISPOS.....	73
CAMPO DEL AGUA- REFUGIO CHARCAS- TRES OBISPOS.....	75
VILLAR DE ACERO- AIRA DA PEDRA POR “EL COLADÍN”	77
RUTAS DE LAS MÉDULAS DE LA LEITOSA: SENDA DE LAS BARRANCAS RUBIAS	79
VEIGUELIÑA (VEGUELLINA)- SAN COSME- VILLAR DE ACERO ó FOMBASALLÁ.....	81
PORCARIZAS- AIRA DA PEDRA POR “LA GALLARDURA”	83
TEJEIRA\TEIXEIRA- VALONGO- PENA RUBIA- ALZADAS DE VILLAR- TEJEIRA\TEIXEIRA	85
TEJEIRA\TEIXEIRA – PEDRA CABALLAR – PENA RUBIA	87
TEJEIRA- REFUGIO DE CALES	89
A PONTIGA – ALZADAS DE VILLAR DE ACERO	91
CAMPO DEL AGUA- FUENTE DE LOS CARDOS- SENDA DEL MEDIO	93
RUTAS DE LAS MÉDULAS DE LA LEITOSA: SENDA DE LOS MIRADORES	95
CAMPO DEL AGUA – CANTEJEIRA ó CANTEIXEIRA (MIRADA CIRCULAR)	97
BIBLIOGRAFÍA	100
RECOMENDACIONES DE USO DE LAS FICHAS:	101





LAS SENDAS DE LA RESERVA DE LA BIOSFERA, LAS SENDAS DE LAS GENTES

Esta selección de sendas que aquí se recoge, nace como respuesta del Consorcio de la Reserva de la Biosfera de los Ancares Leoneses a una de las propuestas recurrentes de la población local, y en concreto planteada y liderada por el Consejo de Participación de la RBALE. Se trata de la elaboración de un documento único que recopile, documente y difunda gran parte de las sendas y caminos de la zona.

Una cuestión indiscutible es que la zona declarada Reserva de la Biosfera, cuenta con multitud y variados atractivos e infinitos imaginarios recorridos para apreciarlos, lo que supone un reto para poder hacer una primera propuesta de rutas. Existen ya muchos senderos de interés señalizados, difundidos y mantenidos por diferentes entidades. Existen también otros, que a pesar del vínculo emocional y funcional con la población residente, están abandonados o en un estado de complicado tránsito para un posible foráneo.

Este es un trabajo humilde cuyo único objetivo es que aquel que visite la Reserva de la Biosfera de los Ancares Leoneses tenga la posibilidad de conocer ese patrimonio natural y cultural tan valioso y cuidado por sus habitantes

Así pues, en el amplio espectro de posibilidades para elaborar esta propuesta se ha planteado como criterio fundamental, contar con la opinión de los mejores conocedores del territorio, que no son otros más que sus pobladores. Hemos solicitado que fueran ellos los que nos dijeran qué caminos deberían ser conocidos por cualquiera que se acerque a estas montañas, y la respuesta ha sido entusiasta e intensamente discutida.

Para organizar la información, se realizaron numerosas reuniones, en las que en primer lugar se consensuaron los criterios de obligado cumplimiento para que un recorrido fuera incorporado a este documento:

- Estado: Existen muchos trayectos atractivos pero por desgracia no todos están limpios y es fácil perderse.
- Multifuncionalidad: conexión de dos pueblos, unión con algún recursos importante, antiguos caminos de pastoreo, etc.
- Atractivo Turístico
- Recursos para matenimiento o recuperación: Elementos disponibles en la senda para una potencial recuperación.

Así, de un primer inventario, donde se recogían 80 rutas, finalmente se decidió que fuesen 45 las primeras en ser incluidas.

Este es un documento vivo, dinámico y transformable con las aportaciones futuras sobre las fichas existentes y las nuevas que se quieran incorporar.

Anímate a ver con tus ojos lo que ve la gente que vive en la RBALE, anímate a disfrutar de este entorno mágico, y no dejes de caminar por los senderos de la Reserva de la Biosfera de los Ancares Leoneses, los senderos de las gentes.





MUNICIPIO DE CANDIN

PUERTO DE ANCARES-MIRAVALLS

Código: CA003

Localización: Balouta. Tejedo.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°52'6" N -
6°49'5" W // 42°52'49" N -
6°46'38" W

Distancia total: 4 km 23 metros
(ida)

Tiempo Aproximado: 2 horas
(ida)

Punto de Inicio: Puerto de
Ancares (LE-712)

Punto de Llegada: Pico
Miravalles 1969 m.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 305 m.

Pendiente media: 7.5%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Puerto de Ancares: zona de recreo y mirador de las montañas del Valle de Ancares, Balouta y Suarbol.

Merendero en el Puerto de Ancares.

Balouta: núcleo cercano en el que se conserva arquitectura tradicional y algunas pallozas y hórreos típicos de Los Ancares Leoneses.

Flora y Fauna autóctona.



Descripción del Trazado:

Descripción de la ruta: La ruta comienza en el conocido Puerto de Ancares a 1648 metros de altitud. En este lugar encontramos a la izquierda de la carretera LE-712 un espacio para aparcar, y carteles con las distintas rutas que parten de este lugar. Frente al aparcamiento, al otro lado de la carretera vemos camino que lleva a un mirador, y un merendero, desde el que parte esta ruta.

Guiada en todo momento por un sendero bastante transitado se trata de un recorrido más o menos sencillo, de crestas, y un ascenso final para cumbre.

Durante los 4-5 km de ruta hasta llegar al pico, podemos detenernos a contemplar las bonitas vistas del valle de Balouta hacia un lado, o de las imponentes cumbres del Pico Cuiña o el Valle de Ancares hacia el lado contrario del que empezamos a caminar.

En los meses de invierno es bastante normal encontrar nieve, por lo que las fechas más recomendadas para realizar esta ruta son las estivales, puesto que incluso en primavera es posible que encontremos todavía neveros.

Para los más experimentados en la montaña, no habrá inconveniente, puesto que la ruta es relativamente sencilla aunque se añade la dificultad para el menos montañero, de caminar por sendero estrecho y alto.

El recorrido hasta la cumbre nos puede llevar unas 2 horas, caminando despacio, por lo que ida y vuelta, serían unas 4 horas.

Otros datos de interés:

En el pueblo de Balouta existe un establecimiento Rural (el más cercano a la ruta) en el que se puede dormir y comer. Otros puntos para dormir y comer, son Tejado de Ancares, Pereda de Ancares, Candín y Sorbeira que cuentan con establecimientos hosteleros.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1457852>

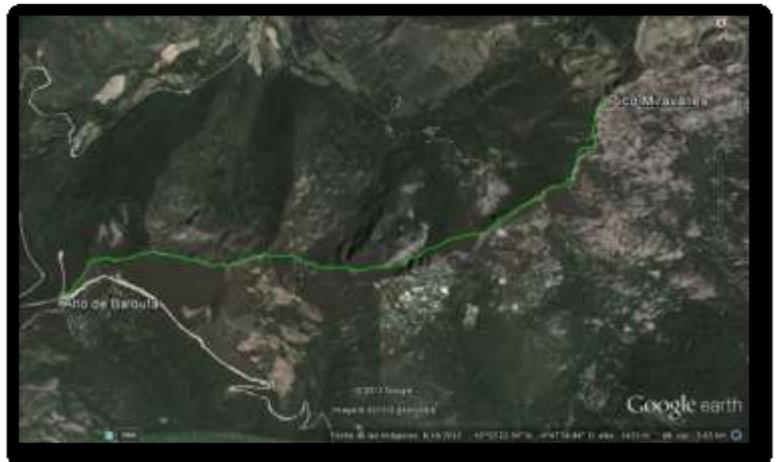


Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda (la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano).

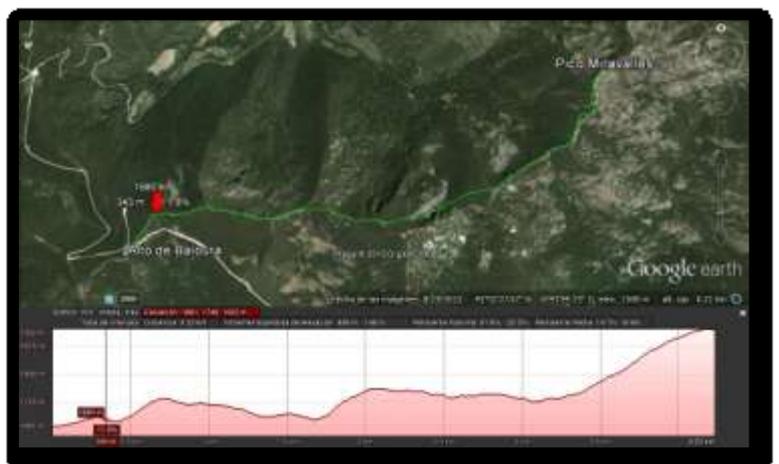
Otros/Notas:

Ruta bastante conocida en la zona. Es frecuente ver grupos de montañeros que la realizan durante los fines de semana, incluso durante el invierno para hacer raquetas.



Recursos Web:

- <http://carqueixaburbiana.blogspot.com.es/2013/06/buenas-amigos-en-esta-ocasion-me.html>
- <http://www.desafioinutil.com/2011/02/ascension-al-miravalles-1966-m-desde-el.html>



TEJEDO DE ANCARES-MIRAVALLS

Código: CA004

Localización: Tejedo de Ancares.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°50'31" N –
6°45'79" W // 42°52'49" N –
6°46'38" W

Distancia total: 7 km. 50 metros
(ida)

Tiempo Aproximado: 3:30-4
horas.

Punto de Inicio: Tejedo de
Ancares 991 m.

Punto de Llegada: Pico
Miravalles 1969 m.

Recorrido: Lineal

Dificultad: Medio Alta

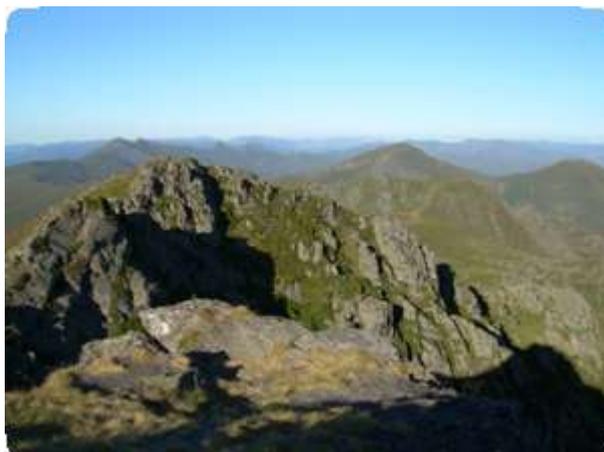
Tipo de Senda: Sendero/Pista
Forestal

Señalización: Carteles

Puntos de Interés:

Antiguas escuelas de Tejedo de Ancares en la entrada del pueblo, justo después de atravesar el puente sobre el río, y en el que si nos fijamos se asienta un bonito Molino hidráulico.

A más o menos 1 km del pueblo de Tejedo, en la carretera dirección Puerto de Ancares, podemos detenernos a ver en primer lugar, a la izquierda de la carretera una antigua Herrería de la que solamente apreciamos los muros, arcos y canales, y un poco más adelante, nos topamos a mano derecha con una bonita Ermita de la Magdalena y un merendero.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Tejedo de Ancares, último pueblo del valle, y accesible por la Carretera LE-712. En esta localidad encontramos sitio para aparcar justo a la entrada junto a las antiguas escuelas.

El ascenso de unas tres o cuatro horas, contará con otras tantas o tal vez un poco menos para el descenso, puesto que se trata de una ruta lineal.

Durante el invierno es probable encontrar nieve, por lo que no es recomendable para los menos experimentados en la montaña.

En su primera fase la ruta transita, casi hasta la mitad del recorrido por una pista forestal que encontramos al noroeste de Tejedo.

Más adelante, el recorrido se torna más empinado, y por un sendero que asciende vertiginoso hacia la cumbre, entre brezos y escobas. Debemos estar atentos para no desviarnos del camino, hasta la loma.

Enlaza con la CA003 (Puerto-Miravalles), por lo que se puede tomar la variante, de vuelta al Puerto de Ancares, en lugar de la vuelta por el camino de ida.

Esta ruta es un más dura que la que asciende al mismo pico desde el Alto de Ancares, por lo que es necesario contar con ello en el trayecto.

Otros datos de interés:

Los núcleos más cercanos para dormir y comer, son Tejedo de Ancares, Pereda de Ancares, Candín y Sorbeira en los que encontramos establecimientos hosteleros.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.



Oficinas de Turismo:

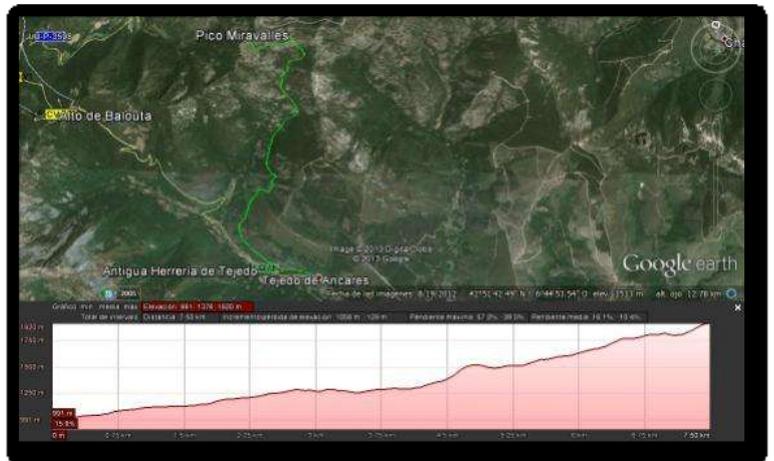
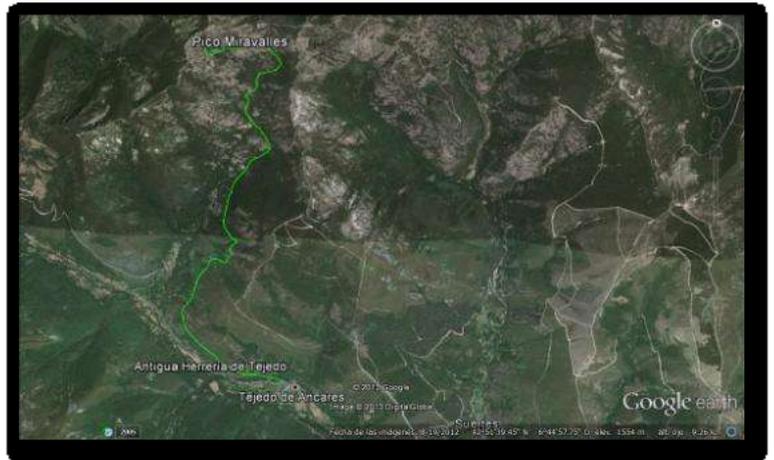
Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Importante llevar agua y calzado adecuado. En la cima, aunque sea en época estival, puede hacer frío y viento.

Recursos Web:

- <http://www.pirineos3000.com/servlet/DescripcionAscension?IDASCENSION=14302>



Fotografías cedidas por CTR Rincón del Cuco (Tejedo)



SUARBOL-PICO CUIÑA

Código: CA005

Localización: Suarbol.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°51'55" N –
6°50'59" W // 42°50'37" N –
6°49'56" W

Distancia total: 4 km. 60 metros
(ida)

Tiempo Aproximado: 3 horas ida

Punto de Inicio: Suárbol

Punto de Llegada: Pico Cuiña
(1.992 m.)

Recorrido: Lineal

Desnivel: 975 m.

Pendiente media: 19,8%

Dificultad: Media Alta

Tipo de Senda: Sendero/ Pista
Forestal

Señalización: Otra señales/ Sin
señalización en algunas zonas

Puntos de Interés:

En el núcleo de Suarbol, además del incomparable entorno natural y de los bosques de roble, podemos detenernos a disfrutar de su bonita Iglesia, con un curioso soportal con arcos, no muy común en esta zona, además de la arquitectura tradicional mantenida en todo el pueblo. Como dato curioso, este núcleo, hasta mediados del siglo XX contaba con prácticamente en su totalidad casa-palloza, pero un gran incendio, hizo que hoy en día, no encontremos *teito* de paja, sino una cubierta de pizarra tradicional, que tampoco desmerece a la vista. Los bosques de roble, también son dignos de

admiración en la primera parte de esta ruta.

Por otro lado, es importante tener en cuenta durante la ruta, la Braña de Suarbol (de la que todavía se conservan los muros), como parte de una cultura tradicional basada en la ganadería, y por tanto en el aprovechamiento de los pastos de altura a través de la construcción de esas brañas, en los meses de verano.

El Pico del Cuiña, y su Pozo Ferreira, es sin duda alguna, un buen ejemplo de Circo y laguna glaciar, tal y como hace referencia su declaración como Lugar de Interés Geológico. Además tal y como decíamos, es fácil avistar desde aquí numerosa fauna con facilidad.

Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el último núcleo del municipio de Candín, en Suarbol. Situado en el límite con Galicia, se trata de un paraje singular, digno de recorrer. Comienza la ascensión antes de llegar a dicho núcleo, junto a la carretera de acceso, unos 100 metros antes de llegar al desvío de Suarbol, por un bonito sendero que parte a la izquierda.

Atravesaremos, como decía un frondoso bosque de roble, acebo y otras especies, en el que si estamos atentos podremos escuchar e incluso ver numerosos animales, aunque será en el pico del Cuiña, en el que sin mucho esfuerzo disfrutaremos de familias enteras de cabras montesas y rebecos.

Tras ascender unos 3 km, más o menos, nos encontramos con la Braña de Suarbol, en la que podemos detenernos a comer o descansar. A partir de aquí el camino se vuelve más empinado, y difícil de encontrar, así que debemos estar atentos, y para los menos experimentados quizás disponer de gps o estar atentos al mapa para no perderse hasta llegar a la loma. Desde ahí, una vez llegado a la loma entre el *Cuiña* y *Penalonga*, existe un camino bien marcado hasta la cima. Tras la llegada a la cumbre del *Cuiña*, podemos bajar en pocos minutos hasta la

bonita Laguna glaciar, del Pozo Ferreira, en la que apreciamos fácilmente la morfología de un circo glaciar.

Dada la altitud, es fácil que durante los meses de invierno permanezca sumergido entre las nieves, por lo que no se recomienda hacer la ruta en época invernal, excepto para los más experimentados, sobre todo, por la dificultad en el último tramo desde la Braña hasta la loma



Otros datos de interés:

Se accede a Suarbol por la Carretera LE-CV-100/1.

En Suarbol no existen establecimientos hosteleros, por lo que el lugar más cercano para dormir y comer, es Balouza (o pasar al resto de pueblos del valle, que se encuentran antes del Alto y que sí cuentan con establecimientos de este tipo como: Tejedo, Pereda, Candín o Sorbeira- más alejados-).

A pocos kilómetros también podemos visitar Piornedo (donde sí existen establecimientos hosteleros) a la misma distancia que Balouza, aunque ya en la provincia de Lugo. En este lugar podemos visitar además pallozas. La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda.

Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

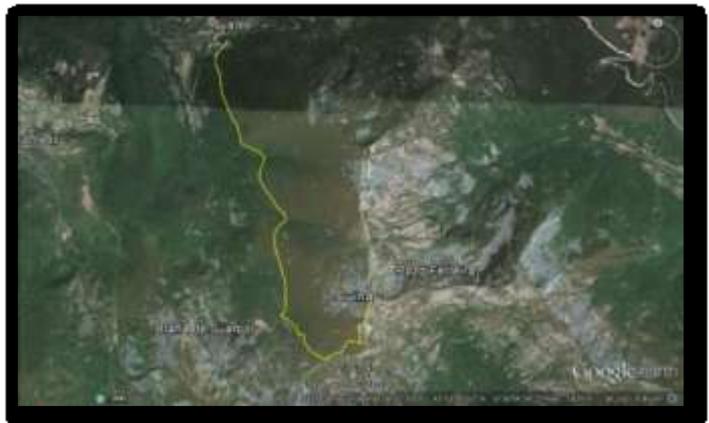
Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Estar atento a la última parte del recorrido puesto que es fácil perderse. Hasta la braña el camino es fácil, y se visualiza con facilidad. Importante buen calzado y ropa de abrigo para la cumbre incluso los meses de verano.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1102152>





PUERTO DE ANCARES- PICO CUIÑA

Código: CA007

Localización: Balouta, Suarbol.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°50'05"N –
6°49'05" W // 42°50'37" N –
6°49'56" W

Distancia total: 3 km 50 metros.

Tiempo Aproximado: 1 h 45 min.
(ida)

Punto de Inicio: Puerto de
Ancares. LE-712

Punto de Llegada: Pico Cuiña o
Pozo Ferreira (variante).

Recorrido: Lineal

Desnivel: 335 m.

Pendiente: 10%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Cartel/ Otras
señales

Puntos de Interés:

El Puerto de Ancares, es un punto concurrido, con un mirador y merendero en los que podemos disfrutar las magníficas vistas del Valle del río Ancares, y de Balouta.

En el camino al pico, encontramos dos refugios. Uno de ellos prácticamente al principio de la ruta, y otro hacia la mitad, unos metros por debajo del sendero, donde podremos detenernos.

El paraje del Pico Cuiña y el Pozo Ferreira, está declarado LIG (Lugar de interés geológico) dada su particularidad geomorfológica, en la que podemos apreciar claramente un sistema de circo y laguna glaciar.

La fauna autóctona (cabras, rebecos, etc...) es fácilmente visible



Descripción del Trazado:

La ruta se inicia en el conocido como Puerto de Ancares o (ver fotos) en el que encontramos un panel explicativo sobre la ruta que vamos a realizar.

Muy conocida y concurrida, sobre todo en los meses de verano, el sendero discurre cumbreado hasta llegar a una bonita loma, desde la que se avistan los dos valles que divide para comenzar un último ascenso, un poco más empinado, hasta llegar al Pico del Cuiña, al que se tardan una hora y media más o menos.

Durante el paseo, se encuentran dos refugios de montaña, uno prácticamente al principio de la ruta y otro hacia la mitad, pero unos metros por debajo del sendero.

Es fácil, incluso para los menos experimentados, llegar hasta el Pozo, y también resultará muy fácil avistar fauna como cabras, rebecos e incluso si tenemos suerte algún buitre. El lago, es un buen lugar para comer y descansar, e incluso en época estival para el más atrevido, para bañarse en sus gélidas aguas.

Si no queremos ascender al pico, cuando llegamos a la loma, antes de subir, tomaremos el sendero de la izquierda que nos lleva directamente a la laguna.

En épocas de invierno la ruta suele estar cubierta por nieve, aunque al no ser

demasiado difícil, se puede hacer con botas, polainas y raquetas.

Aunque sea en época estival, es recomendable llevar ropa de abrigo, ya que cuando lleguemos a la loma y a la cumbre, el viento puede hacer que nos quedemos fríos.

Recomendable para todos los públicos, familiar y más experimentado. Enlaza con la VE009 por lo que se podría continuar hacia el pueblo de Burbia (Vega de Espinareda).



Otros datos de interés:

En los pueblos de Balouta y Tejedo existen establecimientos hosteleros en los que se puede dormir y comer.

Otros puntos para dormir y comer, son Pereda de Ancares, Candín y Sorbeira que cuentan con establecimientos hosteleros.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Llevar buen calzado y agua, además de ropa de abrigo, puesto que en la cumbre incluso en verano suele soplar bastante el viento. Se puede continuar hasta el pueblo de Burbia, puesto que enlaza con la ruta VE009.

Recursos Web:

- http://es.wikipedia.org/wiki/Pico_Cui%C3%B1a
- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2009/12/09/al-pico-cuina-desde-puerto-de-ancares/>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=3410808>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4679739>
- <http://oscargrafias.wordpress.com/2013/06/23/puerto-de-ancares-pico-cuina-y-pozo-ferreira/>



SORBEIRA- MIRANDELO

Código: CA008

Localización: Sorbeira, Candín, Burbia.

Municipio: Candín/ Vega de Espinareda.

Coordenadas: 42°48'37"N – 6°42'55"W // 42°48'14"N – 6°45'56"W

Distancia total: 9 km. 600 m. (ida)

Tiempo Aproximado: 3 horas (ida)

Punto de Inicio: Sorbeira o Candín **Punto de Llegada:** Pico del Mirandelo **Recorrido:** Lineal

Desnivel: 667 m.

Pendiente: 9,4%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Pista Forestal

Señalización: Sin señalización

Puntos de Interés:

En las inmediaciones del núcleo de Sorbeira, podemos ver alguna muestra de molinos hidráulicos, e incluso el LIG de depósitos fluvioglaciares, que encontramos junto a la carretera general LE-712 antes del desvío, y a mano derecha, junto a una zona de antigua escombrera.

En la cumbre del Mirandelo, existe un mirador, con un panel interpretativo de las montañas que se divisan en los alrededores.

Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Sorbeira (LE-712), aunque podríamos comenzar sin problema en Candín o en Pereda de Ancares, por su cercanía.

El ascenso es paulatino durante algo más de 7 km, hasta llegar a la cumbre de Chana Grande. Desde ahí, hasta el *Mirandelo*, restan unos 2 km, de descenso.

La vuelta se puede realizar por el mismo camino, o volver por la CA010 de la Mirada Circular, por Río Seco /*Riu Seco* de CA014, para hacerla circular; o incluso descender hacia la otra vertiente, para ver el pueblo de Burbia.

En todo caso, esta ruta, discurre en su totalidad por pista, con pocas fuentes de agua y abrigo arbóreo, por lo que os recomendamos llevar agua y gorra, así como siempre el calzado y ropa adecuada.

Se puede hacer en coche todoterreno.



Otros datos de interés:

En Sorbeira, existe un Centro de Turismo Rural en el que se puede dormir y comer, además en las cercanías también encontramos más establecimientos hosteros (Pereda de Ancares, Candín, Tejedo, etc.).

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

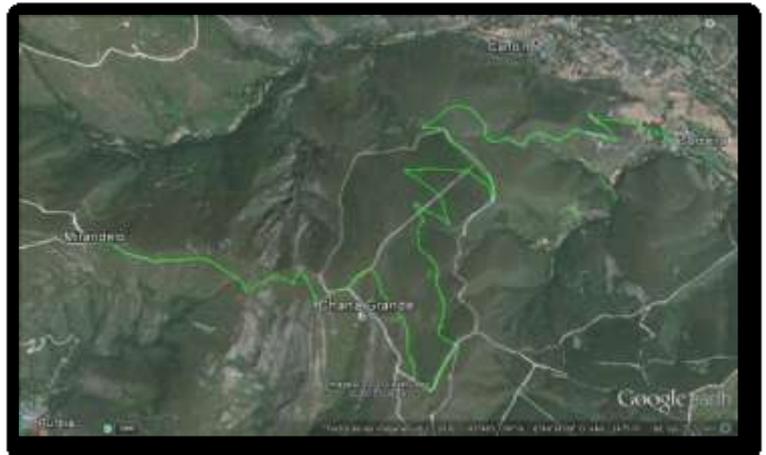
Otros/Notas:

También se puede hacer desde Candín o Pereda de Ancares, o incluso se puede continuar hasta el pueblo de Burbia



Recursos Web:

- <http://www.escapadarural.com/que-hacer/sorbeira>



PEREDA DE ANCARES – BURBIA
(Mirada Circular)

Código: CA010

Localización: Pereda de Ancares, Burbia.

Municipio: Candín. Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°49' 22"N – 6°44' 30"W // 42°47' 31"N – 6°46' 30" W

Distancia total: 11 km. 600 metros.

Tiempo Aproximado: 3 horas (ida)

Punto de Inicio: Pereda de Ancares **Punto de Llegada:** Burbia

Recorrido: Lineal

Desnivel: 446 m

Pendiente media: 6,2%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Pista Forestal

Señalización: Carteles y otras señales.



Puntos de Interés:

En Pereda de Ancares, podemos disfrutar de una palloza museo con *teito*, y de alguna otra palloza de pizarra que conserva la arquitectura tradicional, preguntando en el establecimiento rural. Además de un bonito soto de castaños, un molino hidráulico recién restaurado y de un taller de artesanía de la madera, junto al centro rural.

En el camino, para los más interesados, en la ladera de la montaña se pueden apreciar todavía restos de explotaciones mineras antiguas, además de ver más adelante un refugio de montaña con todo lo necesario.

En lo alto del Mirandelo, encontramos un mirador acondicionado con un cartel interpretativo de las montañas de la zona.

En la bajada hacia Burbia, y aunque no son del todo accesibles si no se conoce el terreno, es importante mencionar que si nos desviamos un kilómetro del sendero, en una de las curvas de bajada, podemos llegar a las *Cuevas de Ridiosa* (antiguas explotaciones mineras, donde en los últimos inviernos también se ha resguardado el oso).

En la localidad de Burbia, también podemos apreciar la bonita arquitectura tradicional, bien conservada en su mayoría, así como visitar en las inmediaciones, varios molinos hidráulicos, hornos de pan, fuentes, sotos de castaños, su antigua escuela, y a unos 3 km, una antigua fábrica de luz que abastecía al pueblo hasta casi los años 80.

Durante todo el recorrido se aprecia el bonito paisaje glaciar de una y otra vertiente (la del Río Ancares, y la del Río Burbia) y de la fauna autóctona si tenemos un poco de suerte.

Descripción del Trazado:

La ruta se inicia en el pueblo de Pereda de Ancares, partiendo por la pista de la bien indicada Mirada Circular. Ascendemos ligeramente por la pista, bien reconocible, en la que además se puede pasar en todoterreno para los menos caminantes. Tras dos kilómetros más o menos, si alguien nos indica específicamente el lugar, podemos divisar en la ladera de la montaña por la que vamos restos de antiguas explotaciones mineras del pueblo de Pereda llamadas *as minas das cabanías*.

A unos 4 km, nos encontramos con un bonito refugio en el que se puede parar a descansar o comer, y poco después llegaremos al alto

del Mirandelo, en el que las vistas se vuelven espectaculares, y además podemos ver el cartel donde se nos indica el resto de montañas que vemos desde aquí. Desde este punto, ya no tenemos que subir más, sino que ya nos toca descender hacia Burbia, aunque debemos apuntar que se podría volver en este momento por la ruta CA014 del Río Seco para hacerla circular, eso sí, sin llegar a Burbia.

Descendemos por tanto, y hacia medio camino, también si vamos con alguien que conoce el terreno, podemos adentrarnos entre el brezo para llegar a las Cuevas de *Ridiosa* (no recomendable para las personas que no conozcan donde están, puesto que no hay sendero marcado).

Finalmente llegamos a Burbia, adentrándonos en el pueblo por un bonito Soto de Castaños.

Otros datos de interés:

Se accede a Pereda por la carretera LE-712, y existe aparcamiento hacia el final del pueblo.

Tanto en Pereda como en Burbia, existen servicios hosteleros, donde alojarse y comer.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el

año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano).

Otros/Notas:

También se puede hacer desde Candín. Coincide con la Ruta de la Mirada Circular.



Recursos Web:

- <http://www.lamiradacircular.com/index.php?elementID=249>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=576313>



PEREDA DE ANCARES Ó CANDÍN-
FUENTE MINERAL FERRUGINOSA
DEL FUMEIXÍN

Código: CA011

Localización: Pereda de Ancares,
Candín.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42° 49' 09" N -4
2° 48' 53" W // 42° 48' 53" N -
6° 44' 37" W

Distancia total: 1 km. 61 metros

Tiempo Aproximado: 30 min.

Punto de Inicio: Pereda de
Ancares **Punto de Llegada:**
Fuente Ferruginosa del Fumeixín.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 93 metros

Pendiente: 6,8 %

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero/ Pista

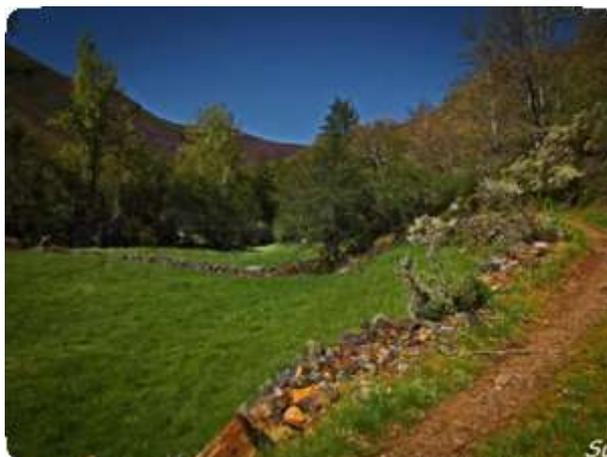
Señalización: otras señales

Puntos de Interés:

En Pereda de Ancares, podemos disfrutar de una palloza museo con teito, y de alguna otra palloza de pizarra que conserva la arquitectura tradicional, preguntando en el centro de turismo rural.

Además de un bonito soto de castaños, un molino hidráulico recién restaurado y de un taller de artesanía de la madera, junto al establecimiento rural del pueblo.

En Candín, su entorno y arquitectura tradicional.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Pereda de Ancares (también se podría hacer desde Candín, tomando el camino que lleva hacia el Mirandelo.). Hacia el final del pueblo, cerca del camping, existe un gran soto de castaños, en sus alrededores se puede dejar el coche.

Partimos atravesando el pueblo de Pereda, donde no podemos dejar de visitar la Palloza restaurada y disfrutar de su arquitectura tradicional.

Caminamos saliendo por el camino del cementerio dirección Candín.

Continuamos por ese camino, en el que pronto cruzaremos el Río Seco (es aquí donde se junta el camino que viene de Candín con el de Pereda, por lo que la ruta podríamos hacerla indistintamente desde uno u otro núcleo de población). Continuamos dejando el río a la derecha y poco después un sendero abandona el camino principal hacia la izquierda.

Tomamos ese sendero, y tras una subida de unos 400 m. encontramos la fuente ferruginosa del *Fumexín*, donde veremos una bonita cascada.

Un paseo corto de ida y vuelta en el que la última parte discurre entre una frondosa vegetación, y suele tener agua.

Otros datos de interés:

Se accede a Pereda y Candín por la carretera LE-712, y existe aparcamiento en ambos núcleos. En Pereda y Candín existen alojamientos y centros de turismo rural en los que se puede comer y dormir. Además de otros establecimientos en las cercanías, como en Sorbeira o Tejedo, donde podemos encontrar también alojamiento, restaurante y bar.

La farmacia más cercana es la del propio Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

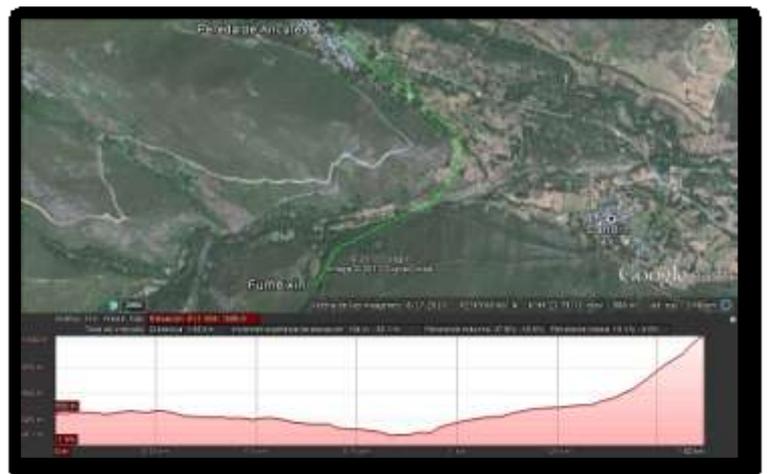
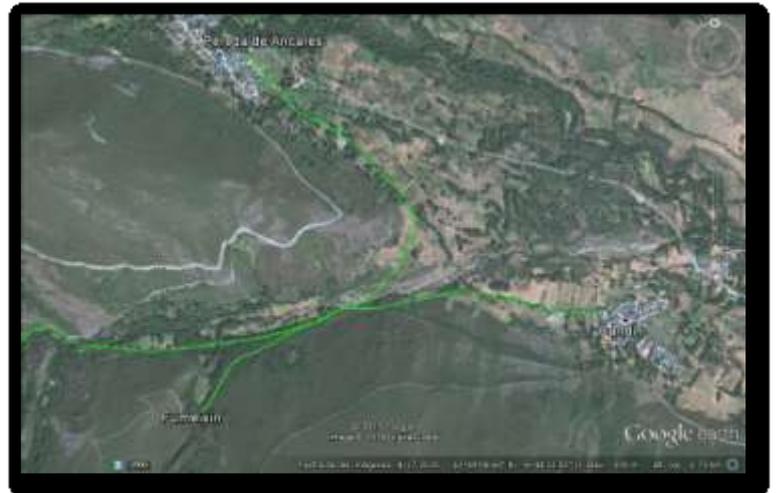
Otros/Notas:

También se puede hacer la ruta desde Candín, o coger la vuelta por Rio Seco. Incluso se puede volver hasta el cruce que lleva a Candín por el mismo sendero que se ha ido, y acercarnos en poco tiempo al núcleo de Candín. De hecho la propia fuente del Fumeixín se encuentra en la delimitación administrativa de Candín.

Recursos Web:

- http://ancares-seo.com/naturaleza/fuente_s.htm

- <http://www.panoramio.com/photo/16057652>
- http://www.panageos.es/fotos/candin_3164/candin-salto-de-la-fuente-de-fumeixin_157005.html



CANDÍN- MIRANDELO- BURBIA
(Río Seco)

Código: CA014

Localización: Candín, Burbia.

Municipio: Candín y Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°49'01"N –
 6°43'45"W // 42°47'32"N –
 6°46'29"W

Distancia total: 9 km 80 m.

Tiempo Aproximado: 3 horas
 (ida)

Punto de Inicio: Candín

Punto de Llegada: Burbia

Recorrido: Lineal

Desnivel: 509 m

Pendiente media: 8,4 %

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Camino/Pista
 forestal

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

En el pueblo de Candín, cabecera de ayuntamiento, encontramos además de alojamiento y una arquitectura tradicional, que disfrutaremos si nos adentramos hacia la parte alta del pueblo, de una antigua serrería hidráulica en proceso de restauración (para acceder a la misma hemos de situarnos en la parte baja del pueblo, en el camino que va a

Suertes, y antes de cruzar el río, tomar un camino de tierra a la derecha que nos lleva directos a la misma).

Cerca de Candín, en Pereda podemos visitar la Palloza museo del Señor Antonio.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Candín por un camino que parte hacia el oeste, hacia el *Río Seco*. También es posible iniciar esta ruta en el pueblo vecino de Pereda de Ancares, puesto que pocos metros más adelante, junto al río, ambos caminos se junta.

Por un camino que discurre junto al río en el llamado Río Seco, pasaremos junto a pastos de ganado vacuno, bien vigilados por algunos mastines.

Tras unos 3 km y medio, de pista sin apenas ascenso, y tras cruzar de nuevo el río, comienza el ascenso más fuerte, de unos 3 km, hasta llegar a la cumbre del Mirandelo.

En este ascenso, el camino es más empinado y con menos abrigo arbóreo, así que es importante tomárselo con calma, llevar agua y refugiarse del sol (gorra). Casi arriba, nos topamos con el camino de la Mirada Circular de nuevo (CA010), así que cogiendo éste hacia la izquierda, ya poco nos queda que subir.

En la cumbre, podemos disfrutar de unas magníficas vistas, que interpretamos además con un panel explicativo sobre las montañas que se avistan desde aquí.

A partir de aquí, ya solo nos queda descender hasta el pueblo de Burbia, y disfrutar de las hermosas vistas del paisaje glaciar que el fondo de valle burbiano, y el pico del *Mostallá*, nos ofrecen.

Para los más experimentados o conocedores del terreno, existen unas cuevas llamadas de

Ridiosa, antiguas minas, a las que un inapreciable sendero que parte de una de las curvas de descenso nos llevarían.

No es recomendable intentarlo puesto que la vegetación es muy densa, y sin las indicaciones de algún local o guía conocedor de la zona, es muy fácil perderse.

Finalmente, y tras pasar un *cortín* de abejas, nos adentramos en el pueblo de Burbia a través de un frondoso soto de castaños.

Otros datos de interés:

Accedemos al pueblo de Candín por la carretera LE-712.

Tanto en Candín como en Burbia, encontramos lugares para dormir, establecimientos hosteleros rurales, en los que comer y dormir

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda.

En caso de estar en Burbia, la farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda en coche. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.



Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Esta misma ruta se puede hacer partiendo desde el pueblo de Pereda, puesto que enlaza siguiendo la CA011.

Recursos Web:

- <http://carqueixaburbiana.blogspot.com.es/2013/05/ruta-pereda-de-ancares-burbia-por-el.html>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4142744>



PEREDA DE ANCARES- BRAÑA DE PEREDA- TEJEDO- PEREDA

Código: CA016

Localización: Pereda de Ancares.
Tejedo de Ancares.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°49'22"N –
6°44'33"W // 42°49'20"N –
6°44'27"W

Distancia total: 12,8 km.

Tiempo Aproximado: 3 h.- 3h 30 minutos (ida)

Punto de Inicio: Pereda de Ancares

Punto de Llegada: Pereda de Ancares

Recorrido: circular

Desnivel: 443 m.

Pendiente media.: 10%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero y camino

Señalización: Señales locales



Puntos de Interés:

Desde el comienzo de la ruta los robledales y sotos de castaños centenarios son parte del rico patrimonio natural que podremos disfrutar.

En el trayecto se pasa por debajo de una antigua explotación de oro romana, la antigua braña donde el pastoreo estival marcaba la vida ganadera de la zona, junto a su refugio, así como una antigua

herrería hidráulica en el pueblo de Tejedo, junto a la Ermita y su merendero anejo.

En las inmediaciones de Pereda de Ancares, se puede ver un molino hidráulico recién restaurado, una palloza de *teito* y otra de pizarra (preguntando en el Establecimiento de turismo rural), y un taller de artesanía de la madera justo por encima del mismo establecimiento.

Descripción del Trazado:

Esta ruta se inicia en el pueblo de Pereda de Ancares, en un cruce hacia el oeste que se toma junto al Establecimiento de Turismo Rural (una callejuela que sube), saliendo por una pista de tierra que coincide con la Mirada Circular, que tras unos 100 metros se bifurca donde se coge el ramal de la derecha.

Aquí comenzamos el ascenso hasta pasar el depósito de agua a nuestra derecha y llegar hasta una vaguada sin arroyo. Desde aquí la pendiente ya es menor, para llegar hasta el siguiente, la "*Rigueira Mouronta*".

Tras pasar por debajo una explotación romana de oro, se llega a una zona ancha y llana llamada el Aira de Reibón, donde hay un ramal hacia arriba desde el que podemos ya apreciar Tejedo de Ancares.

No se debe dejar de contemplar el entorno plagado de robles y otras especies arbóreas que hacen que la calma reine durante todo el paseo.

Seguimos caminando hasta llegar a la Braña de Pereda donde encontramos un refugio (*El cabano da braña*) en un marco incomparable, en el que hacer un descanso.

Desde ahí regresamos hasta encontrar la pista de descenso que nos lleva hasta las cercanías de Tejedo, donde giraremos a la izquierda para cruzar el río y acercarnos tras caminar unos metros por la carretera en dirección Puerto de Ancares, hasta la antigua herrería hidráulica, hoy derruida y de la que solamente apreciamos restos de sus muros.

Volvemos sobre nuestros pasos, después por la carretera en dirección Tejedo unos metros, y tomamos el sendero que parte hacia el pueblo a la izquierda de la carretera. Una vez en este bonito núcleo de población y tras atravesarlo, tomaremos un camino hacia el final del pueblo, que nos lleva hasta Pereda, por la margen izquierda del río Ancares. Entre un bonito sendero, llegaremos a la parte baja de Pereda, en donde cogeremos el camino de la derecha que tras atravesar un puente, nos lleva de nuevo al punto de partida.



Otros datos de interés:

Al núcleo de Pereda de Ancares, se accede por la carretera LE-712. Cerca del Camping hay sitio para aparcar.

Cuenta con establecimientos hosteleros suficientes, en donde se puede comer y dormir. En Tejedo de Ancares también existen establecimientos hosteleros rurales, así como en los pueblos cercanos de Candín y Sorbeira.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Es recomendable llevar buen calzado.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5475573>
- <http://trotaleiras.esforos.com/post2937>
- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2013/06/29/la-brana-de-pereda-de-ancares/>



Fotografías cedidas por CTR Rincón del Cuco (Tejedo)

TEJEDO DE ANCARES- NACIMIENTO DEL RÍO

Código: CA017

Localización: Tejedo de Ancares

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°50'29"N –
6°45'49"W // 42°50'56"N –
6°49'17"W

Distancia total: 5,8 km.

Tiempo Aproximado: 1 hora 30
min. (ida)

Punto de Inicio: Tejedo de
Ancares

Punto de Llegada: Nacimiento
Río Ancares

Recorrido: Lineal

Desnivel: 446 m.

Pendiente media.: 8%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Sin señalar



Puntos de Interés:

Cuando se llega al pueblo de Tejedo de Ancares, lo primero que observamos es un puente, junto al que se asienta un molino hidráulico, que ayudaba a combatir el hambre antiguamente, moliendo trigo y centeno, que posteriormente se hornearía en el horno de pan

(vecinal) que todavía se conserva en el pueblo.

Las antiguas escuelas, se encuentran en la entrada, donde se puede aparcar.

La antigua herrería hidráulica, conserva los muros y algún antiguo canal, y se puede ver desde la carretera, sin inconveniente. Asentada en una enorme pradería junto al río Ancares, data del siglo XVIII y estuvo activa hasta finales del siglo XIX.

Muy cerca se puede detener entre un bonito soto de castaños, con un merendero, asentado junto a la Ermita de la Magdalena, donde todavía todos los años se celebra una romería el último domingo de cada julio.

Desde el bonito paseo, no podemos dejar de admirar el Lugar de Interés geológico del entorno del pico Cuiña y el Pozo Ferreira.

De menos fácil interpretación, junto al pueblo de Tejedo, y visible desde la carretera que lleva hasta Pereda, existe otro LIG, un Deslizamiento en la ladera de Tejedo de Ancares, conocido por los vecinos como "el gobuyón".

Descripción del Trazado:

Esta ruta comienza en el pueblo de Tejedo de Ancares, último núcleo que encontramos en el valle propiamente dicho del río Ancares.

Cogiendo el camino que parte de de Tejedo por el noroeste que nos lleva cerca de la Ermita de la Magdalena y su merendero exterior. Junto a la misma, pegada a la carretera, también se pueden apreciar los restos de una antigua herrería hidráulica, de la que apenas se conservan los muros exteriores. El paseo junto al soto de castaños, continúa junto a las verdes praderas que veremos por la carretera, nuestro camino hasta la primera curva cerrada a la derecha, antes de comenzar a subir al puerto de Ancares, y justo después de pasar una explotación ganadera a la derecha.

En esa curva, se toma el camino que parte hacia la izquierda y que discurre por el fondo de valle del río Ancares, junto a frondosas praderas y arboleda de ribera. Después de más o menos un kilómetro tras abandonar la carretera, y tras haber cruzado el río, debemos seguir a la izquierda. Comienza entonces un ligero ascenso de algo más de kilómetro y medio, que lleva, entre una imponente vegetación de roble hasta el conocido como nacimiento del río Ancares, y tras un canchal de piedras en el que debemos caminar con cuidado, llegaremos a las cataratas que descienden del lago Ferreira.

La vuelta, se realiza por el mismo camino, aunque el descenso, como es lógico resulta un poco más descansado.

La ruta es corta, aunque en época invernal podemos encontrar nieve y agua, por lo que es recomendable llevar buen calzado.

Otros datos de interés:

Se accede por la carretera LE-712 hasta el pueblo de Tejedo, en el que se puede estacionar en la entrada, al pasar el puente, junto a las antiguas escuelas.

En el núcleo de Tejedo de Ancares existe un establecimiento de Turismo Rural en el que alojarse. En los alrededores, Pereda, Candín y Sorbeira, también existen establecimientos hosteleros para alojarse o comer. La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro

de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

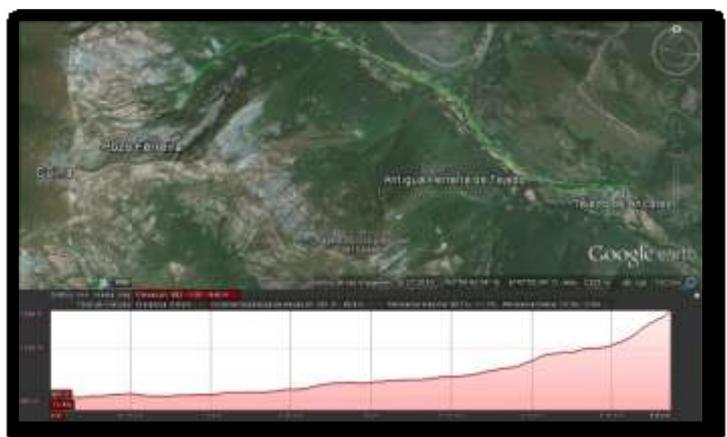
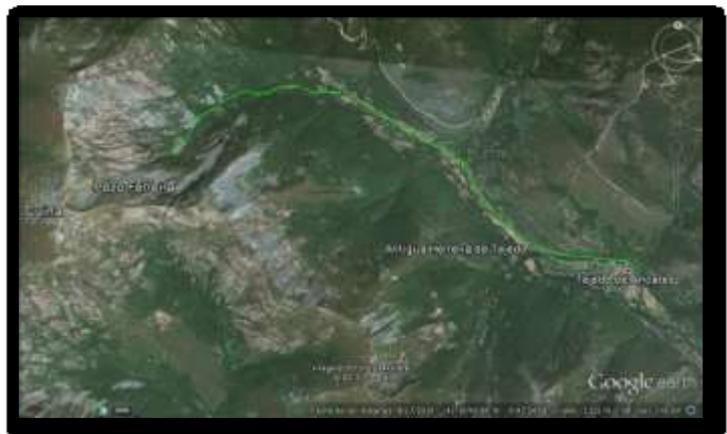


Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

En la ruta podemos encontrar agua o nieve por lo que es necesario llevar buen calzado.



Fotografías: CTR Rincón del Cuco (Tejedo)

CANDÍN- CIRCULAR DE LOS PUEBLOS DE VALLE DE ANCARES

Código: CA019

Localización: Candín, Pereda de Ancares, Tejedo de Ancares, Suertes, Espinareda de Ancares, Villasumil y Sorbeira.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°48'04"N – 6°44'07"W

Distancia total: 22,3 km

Tiempo Aproximado: 5 horas. Se puede hacer por tramos.

Punto de Inicio y Llegada: Pereda de Ancares (aunque se puede comenzar en cualquiera de los pueblos)

Recorrido: circular

Pendiente máx.: 20%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino y carretera

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Un paisaje imponente nos acompaña todo el recorrido. Existen varios lugares de destacado interés durante toda la ruta. En nuestra propuesta comenzamos en Pereda, por lo que no debemos dejar de visitar la palloza del Tío Antonio restaurada con *teito de paja*, y otra junto al Centro Rural. En los alrededores de existe un molino recién restaurado y un taller de artesanía de la madera, digno de

una visita. En Candín, no en la ruta, pero sí cerca, existe una serrería hidráulica, junto al río en un camino que parte de la carretera que lleva a Suertes.

En Sorbeira, un bonito conjunto de molinos en su ribera del río, y también junto a la carretera un Lugar de interés geológico, un depósito fluvio-glaciar.

En Villasumil, además su curiosa arquitectura, un bonito molino a la entrada y una fuente de varios caños, debemos detenernos a ver el castaño centenario *El Cantín*, de grandes dimensiones, y una curiosa construcción que hoy en día solamente conserva sus muros, junto a la Iglesia; unos lagares de cera. Era éste un recurso muy comercializado por los "cereiros" de esta zona y que les obligaba a pasar largas temporadas lejos de su hogar para su venta.

En Espinareda de Ancares y Suertes, la arquitectura tradicional, y los molinos del último, bien conservados aunque de propiedad privada.. Finalmente en Tejedo, junto al puente se asienta otro molino hidráulico, que ayudaba a combatir el hambre antiguamente, moliendo trigo y centeno, que posteriormente se hornearía en el horno de pan que todavía se conserva en el pueblo. Las antiguas escuelas, se encuentran en la entrada, donde se puede aparcar.

La antigua herrería hidráulica, conserva los muros y algún antiguo canal, y se puede ver desde la carretera, sin inconveniente. Asentada en una enorme pradería junto al río Ancares, data del siglo XVIII y estuvo activa hasta finales del siglo XIX. Muy cerca se puede detener entre un bonito soto de castaños, con un merendero, asentado junto a la *Ermita de la Magdalena*, donde todavía todos los años se celebra una romería el último domingo de cada julio. Junto al pueblo de Tejedo, apreciable por la carretera que lleva hasta Pereda, existe otro LIG, un Deslizamiento en la ladera de Tejedo de Ancares (conocido como "el Gobuyón").

Descripción del Trazado:

Esta ruta circular se puede hacer en ambas direcciones, partiendo desde cualquiera de los pueblos y por tramos.

Nuestra propuesta comienza y finaliza en el pueblo de Pereda de Ancares. Partiendo de este núcleo por un camino que sale del pueblo por el cementerio (CA010 - CA011) en apenas 1,5 km llegamos al núcleo de Candín. Algo más de 1 km., separa ahora Candín de Sorbeira.

Desde Sorbeira una vez pasado el puente, unos 3 km de pequeña subida nos llevan a Villasumil, donde se puede visitar el castaño "El Cantín". Junto al castaño y los lagares de cera, parte un camino que lleva durante unos 4 km por la ladera de la montaña hasta el pueblo de Espinareda de Ancares, desde el que en menos de 2 km llegamos a Suertes.

Ya en Suertes, seguimos la Mirada Circular y que nos conduce a Pereda. Aquí, no cruzamos el río, seguimos hacia adelante para llegar hasta Tejedo de Ancares. Aquí proseguimos por la pista que lleva de nuevo a la carretera y tras atravesarla, cogemos la indicación de la Braña de Pereda, pero en lugar de continuar hacia la misma, seguiremos por un sendero que regresa a la izquierda hacia Pereda. Poco más delante de Tejedo, de nuevo la pista nos deja en la carretera, por la que continuamos hasta alcanzar de nuevo el bonito soto de castaños de Pereda de Ancares.

Otros datos de interés:

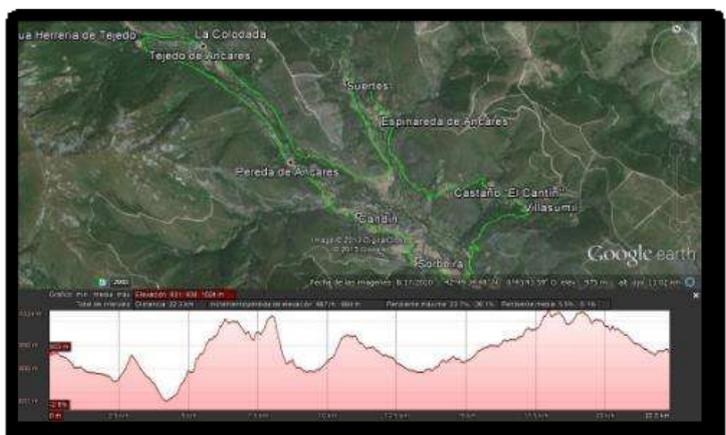
Se accede por la carretera LE-712 hasta el pueblo de Pereda. Existen establecimientos hosteleros, donde comer y descansar tanto en Pereda, como en Candín, Sorbeira y Tejedo. La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda.

Otros/Notas: Puede comenzar en cualquier núcleo.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/imgServer.do?id=1594378>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=3539270>



ALTO DE LA CRUZ-LUMERAS- VILLASUMIL

Código: CA024

Localización: Lumeras,
Villasumil.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°46'50"N –
6°41'06"W // 42°49'06"N –
6°41'36"W

Distancia total: 17,4 km

Tiempo Aproximado: 4 horas.

Punto de Inicio: Alto de Lumeras

Punto de Llegada: Villasumil

Recorrido: Lineal

Desnivel: 502 m.

Pendiente máx.: 20%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Camino o pista, y
carretera.

Señalización: Sin señalar.

Puntos de Interés:

En primer lugar encontramos el Alto de Lumeras y el vértice geodésico del Mirador del Alto de la Cruz a 1159 m de altura, con bonitas vistas del entorno.

En Villasumil, el molino harinero de la entrada del pueblo, una arquitectura tradicional y una curiosa fuente con varios caños comparten interés con un gigantesco castaños catalogado, "el cantín", situado junto a la Iglesia, y a dos antiguas construcciones.

Esas dos construcciones no son otra cosa que unos antiguos lagares de cera, un oficio muy importante durante el siglo pasado para las gentes de esta zona, que comercializaban cera con Asturias y otras zonas.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el llamado Alto de Lumeras o Alto de la Cruz para los vecinos, donde podemos estacionar.

Desde ahí, continuando por la carretera existe un desvío hacia la derecha que nos lleva por otra pequeña carretera hasta un alto donde existen unas torretas situadas antes del Alto de la Cruz.

Siguiendo la pista forestal-cortafuegos por la cresta, algo más de 2 km, llegamos a Lumeras, pueblo al que tendremos que bajar desviándonos por otra pista a la izquierda y que tendremos que volver a subir para regresar después a la pista principal que nos llevará a Villasumil.

Existe una alternativa para llegar al pueblo de Lumeras, un poco antes de las torretas, desviándonos a la izquierda, serpenteando la ladera de la montaña llegamos directamente a Lumeras, desde donde simplemente tendremos que ascender para regresar al recorrido marcado.

Regresando de nuevo al alto de la montaña hacia el camino principal, continuamos unos 11 km, por la cumbre, hasta avistar ya a nuestros pies el bonito pueblo de Villasumil, al que bajaremos dejando la pista por la que vamos, y desviándonos hacia otra que parte a la izquierda zigzagueando hasta llegar al pueblo.

Otros datos de interés

Se accede por la carretera LE-712 hasta el primer alto (Alto de Lumeras o de la Cruz). También es posible acceder con el coche hasta el propio Alto de la Cruz donde están las torretas. En ambos casos se puede estacionar allí, sin problema.

Existen establecimientos hosteleros, donde comer y descansar tanto en Pereda de Ancares (Varios establecimientos rurales), como en Candín, Sorbeira y Tejedo, que se encuentran cerca de Lumeras.

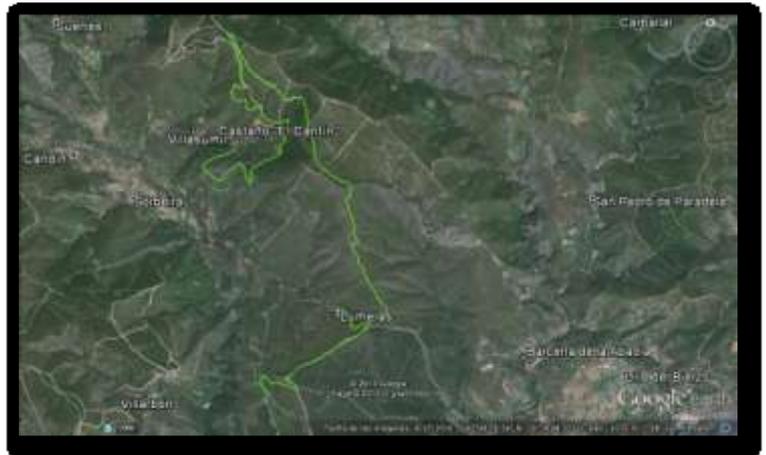
La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano).

Otros/Notas:

Es una ruta recomendable para hacer en todoterreno o en moto de montaña.



Recursos Web:

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Lumeras>
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Villavieja>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1128212>
- <http://www.altimetricas.net/aspbk/verPuerto.asp?id=472>



SUERTES- TEJEDO DE ANCARES

Código: CA026

Localización: Suertes. Tejedo.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°50'10"N –
6°43'54"W // 42°50'30"N –
6°45'47"W

Distancia total: 6,6 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 hora y media

Punto de Inicio: Suertes

Punto de Llegada: Tejedo de Ancares

Recorrido: Lineal

Desnivel: 411 m.

Pendiente máx.: 11%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y camino

Señalización: Señales locales



Puntos de Interés:

Además de la imponente vegetación, el paisaje y los majestuosos sotos de castaños que nos acompañarán durante todo el trayecto, existen varios lugares de destacado interés durante toda la ruta.

Suertes, cuenta con una arquitectura tradicional digna de mención, además de dos molinos hidráulicos bien conservados, en la entrada del pueblo, aunque de propiedad privada.

Tejedo de Ancares tiene junto al puente, un molino hidráulico, que ayudaba a combatir el hambre antiguamente, moliendo trigo y centeno, que posteriormente se hornearía en el horno de pan (vecinal) que todavía se conserva en el pueblo.

Las antiguas escuelas, se encuentran en la entrada, donde se puede aparcar.

La antigua herrería hidráulica, conserva los muros y algún antiguo canal, y se puede ver desde la carretera, sin inconveniente. Asentada en una enorme pradería junto al río Ancares, data del siglo XVIII y estuvo activa hasta finales del siglo XIX.

Muy cerca se puede detener entre un bonito soto de castaños, con un merendero, asentado junto a la Ermita de la Magdalena, donde todavía todos los años se celebra una romería el último domingo de cada julio.

De menos fácil interpretación, junto al pueblo de Tejedo, y visible desde la carretera que lleva hasta Pereda, existe otro LIG, un Deslizamiento en la ladera de Tejedo de Ancares.

Descripción del Trazado:

Esta ruta comienza en el pueblo de Suertes, siguiendo las indicaciones de la Mirada Circular, y el camino que discurre en parte coincidiendo por la CA019, que une Suertes con Pereda de Ancares. En apenas 300 metros tras el pueblo de Suertes abandonamos esta carretera para desviarnos a la derecha y comenzar nuestra ascensión hacia la colina que separa Suertes de Tejedo por la Colodada. Más o menos tras un kilómetro de subida, y tras una gran curva a la derecha continuamos por el camino de la izquierda que cumbrea toda la montaña subiendo sin descanso en línea recta hasta la Colodada.

Tras ésta, nos topamos con un cruce de caminos, en el que tomamos a la izquierda el que nos hace descender hasta Tejedo de

Ancares, por una bonita ladera que nos hace partícipes de espectáculo visual del valle.



Otros datos de interés:

Se accede por la carretera LE-712 hasta el pueblo de Candín, en el que nos desviamos a la derecha para llegar a Suertes..

En Tejedo de Ancares existe un establecimiento rural, donde se puede dormir y comer previa confirmación, y en la entrada junto a las escuelas, se puede estacionar. En los alrededores como Pereda o Candín también existen otros establecimientos hosteleros.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el

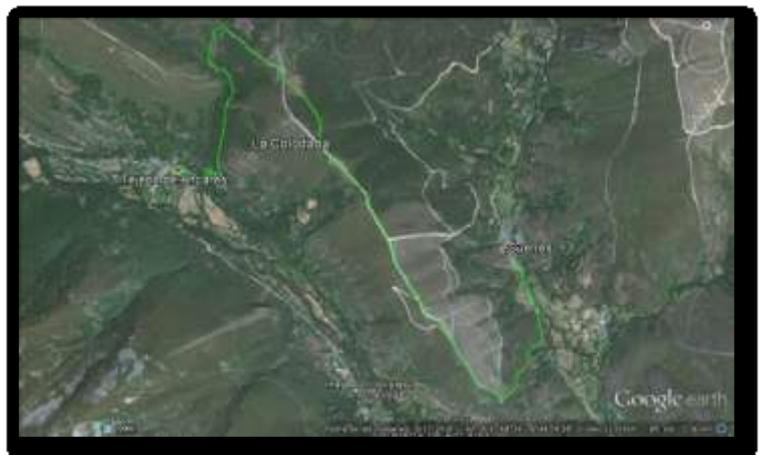
año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

Otros/Notas:

Esta ruta se puede hacer perfectamente al revés.

Recursos Web:

- http://es.wikipedia.org/wiki/Tejedo_de_Ancares
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Suertes>



Fotografías cedidas por: CTR Rincón del Cuco (Tejedo)

BALOUTA- PICO MIRAVALLS

Código: CA044

Localización: Balouta. Tejedo.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°53'18"N –
6°48'23"W // 42°52'48"N –
6°46'39"W

Distancia total: 5 km

Tiempo Aproximado: 2 horas
(ida)

Punto de Inicio: Balouta

Punto de Llegada: Pico
Miravalles 1969 m.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 824 m.

Pendiente máx.: 30%

Dificultad: Medio-Alta

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Balouta, es una localidad que conserva su arquitectura tradicional, pallozas y hórreos que se pueden visitar. Además de la flora y fauna autóctona (ciervos, cabras montesas, rebecos, corzos, etc.)



Descripción del Trazado:

La ruta se inicia en el pueblo de Balouta. Comienza subiendo por el camino que discurre a través del llamado "Valle de Arneiroso". Este tramo tiene pendiente pero con poca dificultad.

Hacia la derecha se va contemplando Balouta y el cañón del Río Rao (ya hacia la zona de Lugo).

Tras cruzar un pequeño arroyo y pasar una pradera el camino comienza a ser más empinado pero llevadero, al poder observar los frondosos bosques de acebos y abedules.

Al llegar a la cresta de la montaña se tiene que seguir por un sendero estrecho hasta el último tramo en el que hay un repecho que lleva hasta la cumbre. Una vez se alcanza, se puede disfrutar de unas impresionantes vistas, ya que tienes a tus pies el Valle de Ancares, y si el día está claro, incluso puedes ver Ponferrada, y las montañas de Ibias en la zona asturiana.

La ruta de vuelta puede realizarse por el valle de *Soutadores* como alternativa, en la que se encuentra un peculiar bosque de acebos, y un poco más adelante enlaza con el camino de Balouta.

Otros datos de interés:

El acceso se hace por la misma carretera que lleva hacia desde Vega de Espinareda hacia Candín, continuando sin desviarnos de la carretera.

En el pueblo de Balouta existe un establecimiento rural, en el que se puede comer y dormir.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.



Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)



Otros/Notas:

Esta ruta se puede hacer enlaza con la CA003, por lo que se podría hacer desde el Alto de Balouta y bajar al propio pueblo, o al revés enlazando ambos senderos.



Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5546892>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=3202472>

Fotografías: cedidas por *CTR Miravalles*

BALOUTA- CABAÑA DE SOUTADORES

Código: CA045

Localización: Balouta.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42°53'14"N-
6°48'17"W // 42°53'48"N-
6°46'46"W

Distancia total: 2,68 km

Tiempo Aproximado: 1 hora

Punto de Inicio: Balouta

Punto de Llegada: Cabaña de
Soutadores

Recorrido: Lineal

Desnivel: 243 m.

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino o pista

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Balouta, es una localidad que conserva su arquitectura tradicional, pallozas y hórreos que se pueden visitar.

Además de la flora y fauna autóctona (ciervos, cabras montesas, rebecos, corzos, etc.)



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Balouta (1.100 m de altitud), todo el recorrido transcurre por un camino de tierra, solamente transitado por el ganado y habitantes del pueblo ya que lleva a praderías y terrenos de cultivo.

Por el centro del pueblo se siguen los carteles que llevan hacia el Pico Miravalles, y cuando el camino se desvía la derecha se sigue hacia el fondo de Valle, sin llegar a cruzar el río en unos 45 minutos, se llega a la cabaña bajo el *Collado del Mingatón*.

A la derecha del *Río Soutadores*, el paisaje de bosques de abedules y verdes campos nos acompaña hasta llegar a la pequeña cabaña abierta para todo el mundo, donde se puede hacer fuego, merendar e incluso pernoctar.

Antiguamente se usaba por los pastores mientras cuidaban el ganado que pastaba en las montañas.

Los más experimentados pueden continuar el camino que lleva al Pico Miravalles o a la Sierra de Mingatón.



Otros datos de interés:

El acceso se hace por la misma carretera que lleva hacia desde Vega de Espinareda hacia Candín, continuando sin desviarnos de la carretera.

En el pueblo de Balouta existe un establecimiento rural, en el que se puede comer y dormir.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano)

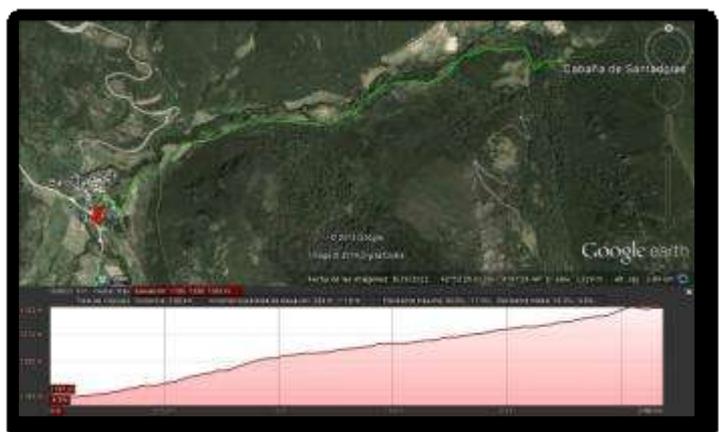
Otros/Notas:

Incluso en invierno y con nieve, es una ruta que los montañeros nunca dejan de realizar.

Recursos Web:

- <http://catouteoi.blogspot.com.es/2013/04/balouta-valle-de-soutadores-sierra-de.html>

- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2011/09/27/subida-al-miravalles-desde-balouta-queda-foro-trotaleiras/>



Fotografías: cedidas por CTR Miravalles.

BALOUTA-ASENTAMIENTO ROMANO

Código: CA046

Localización: Balouta.

Municipio: Candín

Coordenadas: 42° 53' 20" N-
6° 48' 21" W // 42° 54' 53" N-
6° 49' 30" W

Distancia total: 5,36 km

Tiempo Aproximado: 1 hora (ida)

Punto de Inicio: Balouta

Punto de Llegada: Asentamiento
Romano

Recorrido: Lineal

Desnivel: 243 m.

Pendiente máx.: 30%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino y pista

Señalización: Carteles

Puntos de Interés:

Balouta, es una localidad que conserva su arquitectura tradicional, pallozas y hórreos que se pueden visitar.

Además de la flora y fauna autóctona (ciervos, cabras montesas, rebecos, corzos, etc.)

El asentamiento romano de A Granda das Xarras, compartido por Asturias y León, es un campamento temporal del ejército romano, del que por el momento solamente se han hecho prospecciones y pequeñas catas para su datación.



Descripción del Trazado:

La ruta se inicia en el pueblo de Balouta. Se trata de un sencillo recorrido por pista forestal.

Cruzando el puente del río Balouta, dejando la Iglesia a mano izquierda y se comienza a subir por una pista de tierra. Durante todo el recorrido las imponentes vistas del valle y del núcleo nos acompañan, así como a los bosques y pastizales que lo rodean.

Serpenteando ladera arriba de la montaña, y una vez que se llega al punto más alto de la misma, hay un cruce en el que se toma el camino de la izquierda, señalizado hacia San Antolín de Ibias.

Tras unos dos kilómetros, limitando ya con Asturias, se llega al recién descubierto Asentamiento Romano, que por el momento no ha sido puesto en valor, pero sin embargo de gran atractivo para los arqueólogos y aficionados.



Otros datos de interés:

El acceso se hace por la misma carretera que lleva hacia desde Vega de Espinareda hacia Candín, continuando sin desviarnos de la carretera.

En el pueblo de Balouta existe un Centro de Establecimiento Rural, en el que se puede comer y dormir.

La farmacia más cercana se encuentra en Candín, y el centro de Salud en Vega de Espinareda. Las urgencias se atienden en el Centro de Salud de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo como el Verano).

Otros/Notas:

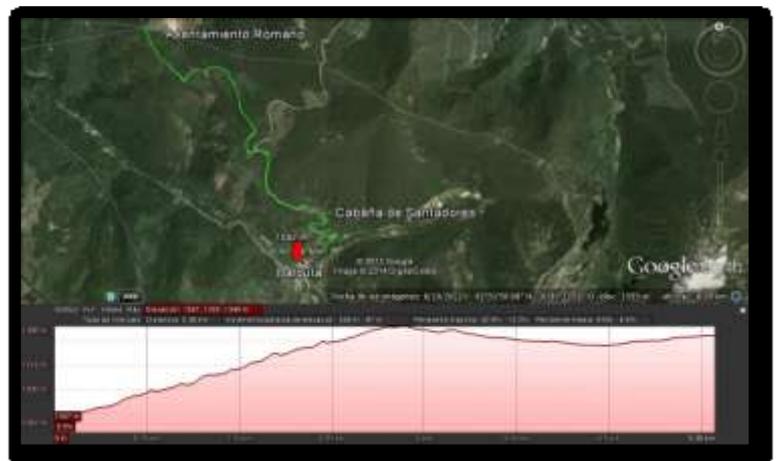
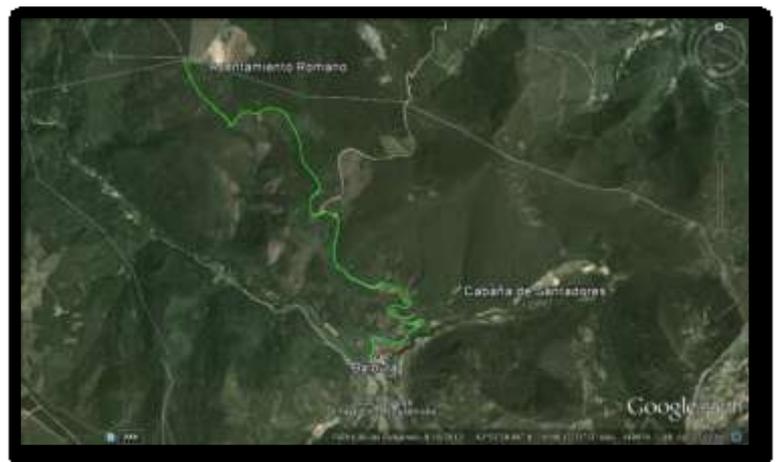
Es una ruta que mucha gente realiza en todoterreno, sobre todo en invierno y cuando está nevado.

Recursos Web:

- <http://www.unioviedo.es/arqueologiamedieva>

[/index_archivos/Articulos Nacho/G allaecia.pdf](#)

- http://www.academia.edu/1640126/La_conquista_romana_del_Occidente_Cantabrico_novedades_arqueologicas
- <http://www.cchs.csic.es/es/node/288478>



Fotografías: cedidas por CTR Miravalles.



MUNICIPIO DE PERANZANES

GUÍMARA- EL CUADRO- LA PESCA- SUERTES (MIRADA CIRCULAR)

Código: PE001

Localización: Guímara, Suertes.

Municipio: Peranzanes. Candín

Coordenadas: 42°53'52"N –
6°41'26"W // 42°50'07"N –
6°43'51"W

Distancia total: 15,5 km (ida)

Tiempo Aproximado: 4 horas

Punto de Inicio: Guímara

Punto de Llegada: Suertes

Recorrido: Lineal

Desnivel: 542 m.

Pendiente media: 8%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Camino o pista

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Esta ruta se comparte entre Peranzanes y Candín.

En el trayecto a Guímara la primera parada el Castro de Chano, restaurado hace unos años y que cuenta con una recreación junto al mismo para comprender mejor este asentamiento. En Peranzanes, existe también un mirador interpretativo de una antigua línea de baldes de carbón que venía desde Asturias.

Ya en Guímara, además del bonito entorno natural, podemos ver junto al río varios molinos

harineros y en plena ruta, el paisaje glaciarnos acompaña. Tanto los refugios del Cuadro, como el de la Pesca, son antiguas brañas donde los pastores llevaban el ganado donde podemos pernoctar..

Subiendo hacia el Cuadro todavía se ven vestigios industriales de ese tranvía aéreo como postes, tensoras o el túnel de Cienfuegos entre Asturias y León.

Una vez arriba, existe un mirador interpretado con paneles, así como una bonita cascada llamada la Cascada del Boquín, ya cerca del pueblo de Suertes.

Finalmente en Suertes, la vegetación y la arquitectura tradicional son de obligada observación.

Descripción del Trazado:

Esta ruta, parte de la Mirada Circular comienza en nuestro caso en Guímara, último pueblo del Valle de Fornela.

Este pueblo marcado por la antigua actividad minera, esa además la entrada al nacimiento del río Cúa.

En la entrada del núcleo, hay una fuente en la que junto a la que parte un camino que nos lleva hasta "El Cuadro" tras unos 4 km. En este lugar existe un refugio y un área recreativa o merendero en el que descansar.

Desde aquí apenas 2 km nos separan del lugar donde nace el río, "La Pesca", en el que también existe un bonito refugio de piedra en el que incluso se puede hacer noche. En apenas 1 km llegamos al punto más alto en el que comienza el descenso tras un mirador interpretativo del entorno.

En el descenso, el paisaje con praderas, bosques y cascadas nos acerca a Suertes, nuestra meta, aunque podríamos hacerlo al revés.

Otros datos de interés: La carretera de acceso para el pueblo de Guímara, es la que lleva al valle de Fornela desde Fabero, mientras para

acceder a Suertes, cogeremos la LE712 y en Candín el desvío hacia la derecha.

Existen establecimientos rurales en Guímara, Peranzanes, Chano, Candín y Sorbeira. Además en Vega y Fabero con más servicios. Las farmacias más cercanas son Fabero y Candín. El centro de salud más cercano desde Guímara es en Fabero, donde también se atienden las urgencias de la zona y desde Suertes sería Vega.

Oficinas de Turismo:
Vega de Espinareda y Fabero.

Otros/Notas:

La ruta se puede hacer desde Suertes hacia Guímara también. Ambos núcleos son accesibles en coche.

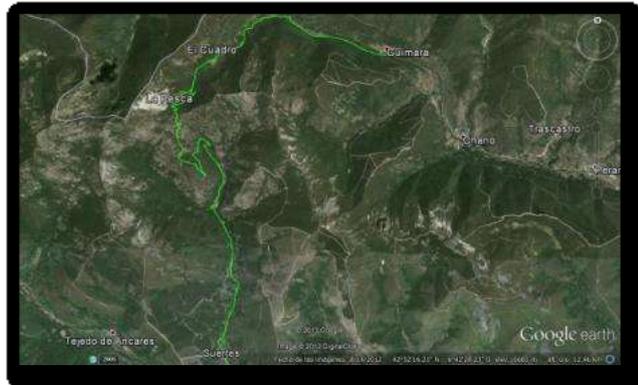
Recursos Web:

- <http://www.lamiradacircular.com/index.php?elementoID=248>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1231920>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1818718>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5103913>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4610824>

Bibliografía:

- Álvarez Rubio, J. "Ancares en coche y a pie". Calecha Ediciones. 2011.
- Álvarez Ruiz, A. "Montañas de León (II). Omaña-Alto Sil-El Bierzo-

Ancares-La Cabrera". El Senderista ediciones. 2013



Guímara-La Pesca



La Pesca-Alto



Alto Pesca-Suertes

CHANO- BRAÑA DE CHANO

Código: PE004

Localización: Chano.

Municipio: Peranzanes

Coordenadas: 42°53'03"N – 6°40'04"W // 42°55'14"N – 6°40'02"W

Distancia total: 5,27 km

Tiempo Aproximado: 1 h. 30 min.

Punto de Inicio: Chano

Punto de Llegada: Refugio de Chano.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 627 m.

Pendiente media: 11%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Camino o pista

Señalización: otras señales

Puntos de Interés:

En las inmediaciones del núcleo de Chano, es imprescindible visita a los recuperados Castros de Chano. Un espacio arqueológico Romano Altoimperial, que además de la zona de castro propiamente dicha, cuenta con una recreación del mismo para su comprensión, y una palloza-bar.

En el propio pueblo de Chano, y además cerca de donde parte la ruta, encontramos varios molinos harineros, y también en los altos que rodean el pueblo podemos ver vestigios del patrimonio industrial minero que dejó la línea de baldes que atravesaba con carbón desde Asturias hasta Páramo del Sil. (Para ver una recreación del mismo, pueden acercarse hasta el pueblo de Peranzanes, junto al albergue,

existe un mirador interpretativo del mismo).

Al pasar Chano también junto a la carretera encontramos un puente, junto a una balsa de agua, para el recreo estival, además de un bonito paraje con merendero.

Ya en plena ruta, no debemos dejar de apreciar el inmejorable paisaje glaciar, la frondosa vegetación y un marco incomparable para el deleite. Finalmente, cuando llegamos a nuestro objetivo, encontramos un refugio de montaña, de pastoreo, en el que podemos descansar.



Descripción del Trazado:

El comienzo de esta ruta se sitúa en el pueblo de Chano, partiendo por el norte del núcleo, en una pista que encontramos a la derecha según llegamos por la carretera y que asciende paulatinamente, durante unos 5 kilómetros y medio.

En la ruta el paisaje glaciar y los bosques, nos acompañan durante todo el recorrido, además no se trata de un ascenso demasiado acusado, quizás lo más empinado se encuentre hacia el final, y tampoco es demasiado.

Una vez en el refugio, no tiene pérdida, puesto que es todo recto, por el valle, podremos continuar si lo deseamos hasta el pico del Teso Mular, a un escaso kilómetro del refugio, pero eso sí, ya con una inclinación más acusada. Aunque no es el final de nuestra ruta, bien merece la pena acercarse, a pesar

de que el sendero está menos marcado que la pista. Sin duda desde lo alto, las vistas mejoran, incluso pudiendo ver un bonito lago, hacia la vertiente asturiana.

Otros datos de interés:

Al valle Fornela se accede desde el núcleo de Fabero, en el que junto a la estatua del minero tomaremos el desvío de la izquierda, que nos conduce hasta Bárcena de la Abadía. Será en este pueblo, en el que nos desviamos a la derecha (está indicado) para tomar la carretera que nos lleva por todo este valle. Existen autobuses de línea desde Ponferrada hasta Fabero.

La farmacia más cercana en este valle está en Fabero, así como el centro de salud y las urgencias sanitarias.

También existen en Fabero supermercados en los que abastecemos.

Oficinas de Turismo:

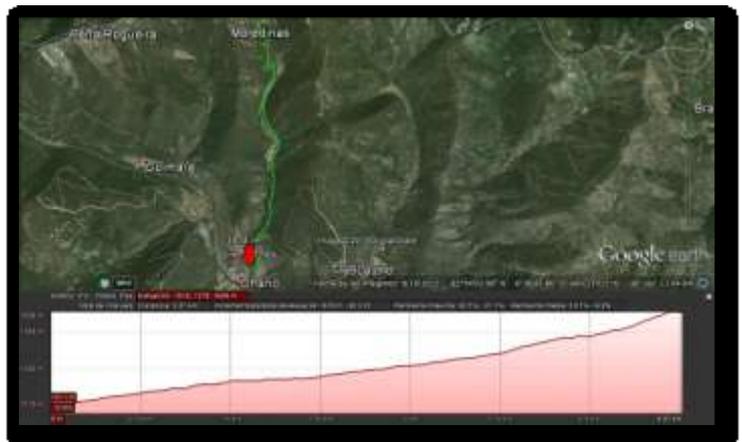
La oficina de turismo más cercana se encuentra en Fabero, tras el edificio del Ayuntamiento, aunque en el propio edificio del Ayuntamiento de Peranzanes también podemos encontrar información sobre el valle.

Recursos Web:

- http://www.ccbierzo.net/portalBierzo/p_20_contenedor1.jsp?seccion=s_fdes_d4_v2.jsp&codbusqueda=2153&language=es&codResi=1&codMenuPN=128&codM

[enuSN=3038&codMenu=3077](http://www.ccbierzo.net/portalBierzo/p_20_contenedor1.jsp?seccion=s_fdes_d4_v2.jsp&codbusqueda=2153&language=es&codResi=1&codMenuPN=128&codM)

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=97143>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5273355>



MELANDRIEGAS-TRASCASTRO

Código: PE006

Localización: Trascastro

Municipio: Peranzanes

Coordenadas: 42°52'50"N-
6°38'20"W // 42°52'56"N -
6°38'44"W

Distancia total: 1,5 km

Tiempo Aproximado: 25 min.

Punto de Inicio: Melandriegas

Punto de Llegada: Trascastro.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 606 m.

Pendiente máx.: 25% en 100m

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: camino

Señalización: Otras señales

Puntos de Interés:

En el pueblo de Trascastro, además de sus imponentes paisajes, sin duda alguno su patrimonio cultural más destacado lo compone el Santuario en honor a la Virgen de Trascastro, de estilo Barroco, en el que todos los veranos existen una bonita fiesta en su honor (15 de agosto) en el que los mozos de todo el valle, por pueblos, danzan unos bailes ancestrales con gran vocación.

Así mismo también podemos reconocer en los altos, vestigios del patrimonio industrial minero que dejó la línea de baldes que atravesaba con carbón desde Asturias hasta Páramo del Sil (Para ver una recreación del mismo, pueden acercarse hasta el pueblo de Peranzanes, junto al albergue, existe un mirador interpretativo del mismo).

El patrimonio natural geomorfológico es digno de mención en un espacio marcadamente glaciar.

Muy cerca, junto a la carretera que va hacia Guímara, más delante, es visita obligada la de los conocidos Castros de Chano.



Descripción del Trazado:

En el camino que une Peranzanes y Trascastro, hacia la mitad más o menos comienza nuestra ruta (aunque se puede hacer perfectamente desde Peranzanes).

Hacia la mitad de ese camino existe un campo, en la ladera de la colina, llamado *Melandriegas*, desde comenzamos descendiendo medio kilómetro para volver a subir otro medio kilómetro hasta el pueblo de Trascastro.

Es un pequeño paseo que se puede hacer en ambas direcciones, muy relacionado con la tradición de las danzas que se llevan a cabo en este valle el 15 de agosto en honor a la Virgen de Trascastro.

Otros datos de interés:

Al valle Fornela se accede desde el núcleo de Fabero, en el que junto a la estatua del minero tomaremos el desvío de la izquierda, que nos conduce hasta Bárcena de la Abadía. Será en este pueblo, en el que nos desviamos a la derecha (está indicado) para tomar la carretera que nos lleva por todo este valle. Existen autobuses de línea desde Ponferrada hasta Fabero.

La farmacia más cercana en este valle está en Fabero, así como el centro de salud y las urgencias sanitarias.

También existen en Fabero supermercados en los que abastecemos.

En Peranzanes encontramos un Albergue donde alojarse y comer.

Oficinas de Turismo:

La oficina de turismo más cercana se encuentra en Fabero, tras el edificio del Ayuntamiento, aunque en el propio edificio del Ayuntamiento de Peranzanes también podemos encontrar información sobre el valle

Otros/Notas:

Paseo de corto recorrido, con implicación religiosa.

Recursos Web:

- http://es.wikipedia.org/wiki/Valle_de_Fornela
- <http://www.frequency.com/video/romera-de-trascastro-y-danzas-del-valle/101543442/-/5-10586771>



CARISEDA-CARVALLAL-CAMINO SAN PEDRO DE PARADELA

Código: PE009

Localización: Cariseda.

Municipio: Peranzanes

Coordenadas: 42°51'22"N –
6°37'11"W // 42°49'03"N –
6°37'01"W

Distancia total: 5,98 km

Tiempo Aproximado: 1 h. 30
min.

Punto de Inicio: Cariseda

Punto de Llegada: Carretera de
San Pedro a Cariseda.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 132 m.

Pendiente.: 5%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero y pista

Señalización: Otras señales

Puntos de Interés:

En el pueblo de Cariseda, además de su Iglesia en honor a San Juan y el bonito puente de piedra de la entrada, es importante el bonito soto de castaños que la rodea, así como un lugar de interés geológico para los más aficionados, que un poco antes del pueblo, en una gran curva a la derecha, con una explanada a la izquierda.

Este LIG, es un encajamiento del río Cúa a su paso por Cariseda.

También un poco más escondido y un tanto derruido, está su molino y antigua fábrica de luz.

Si continuamos por el valle, de especial mención son los conocidos Castros de Chano, El

mirador interpretativo de la línea de baldes de carbón en Peranzanes y el Santuario en honor a la Virgen de Trascastro.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el pueblo de Cariseda (siempre teniendo en cuenta que se puede hacer de en el otro sentido), en el que tomaremos una pista que parte en sentido suroeste, a la entrada del pueblo hacia la izquierda tras pasar su Iglesia.

Atravesando un bonito soto de castaños, comienza a subir, paulatinamente por la ladera de la montaña y en unos 4 km sube y baja durante todo el trayecto, hasta que comienza en acusado descenso hacia la carretera, sobre todo inclinado en los últimos 500 metros.

No hay pérdida posible, puesto que solo se trata de seguir el camino hasta llegar a la carretera que da acceso al valle.

Otros datos de interés:

Al valle Fornela se accede desde el núcleo de Fabero, en el que junto a la estatua del minero tomaremos el desvío de la izquierda, que nos conduce hasta Bárcena de la Abadía. Será en este pueblo, en el que nos desviamos a la derecha (está indicado) para tomar la carretera que nos lleva por todo este valle. Existen autobuses de línea desde Ponferrada hasta Fabero.

La farmacia más cercana en este valle está en Fabero, así como el centro de salud y las urgencias sanitarias.

También existen en Fabero supermercados en los que abastecemos.

En Peranzanes encontramos un Albergue donde alojarse y comer.

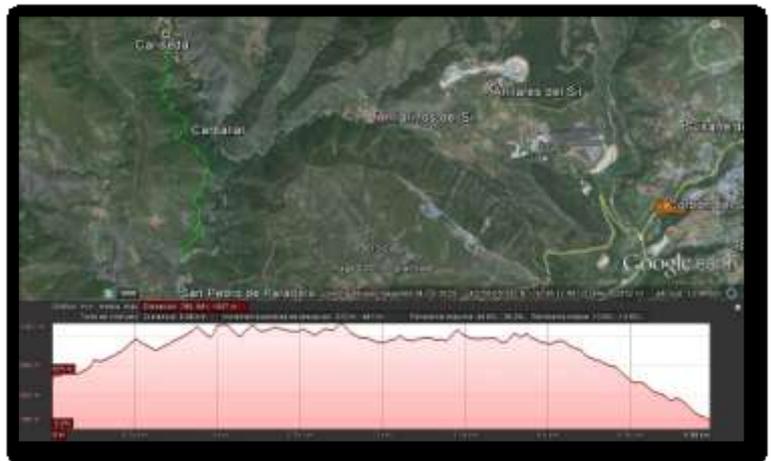
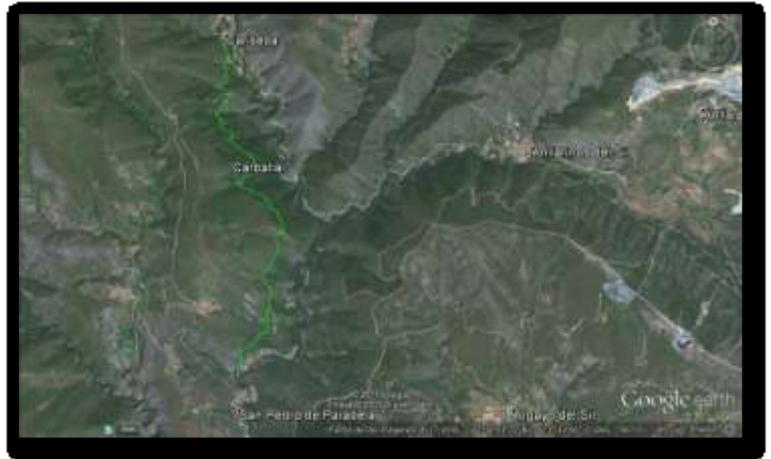


Oficinas de Turismo:

La oficina de turismo más cercana se encuentra en Fabero, tras el edificio del Ayuntamiento, aunque en el propio edificio del Ayuntamiento de Peranzanes también podemos encontrar información sobre el valle

Recursos Web:

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Cariseda>



BRAÑA DE FARO

Código: PE010

Localización: Faro.

Municipio: Peranzanes

Coordenadas: 42°51'43"N –
6°35'44"W // 42°53'38"N –
6°34'35"W

Distancia total: 5,96 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 h. 30 min.

Punto de Inicio: Faro

Punto de Llegada: Braña de Faro.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 195 m.

Pendiente: 5.7%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y pista

Señalización: Sin señalizar

Puntos de Interés:

El pueblo de Faro, un poco más escondido que el resto del valle de Fornela, es sin duda alguna, uno de los más especiales, en lo que a su arquitectura tradicional se refiere, puesto que ha conservado ese encanto de las casas de piedra y pizarra. Podemos disfrutar de un imponente paisaje natural y glaciario, así como de sus bosques, y un patrimonio cultural, como su Iglesia y fuente pilón en el centro del núcleo. Así mismo en la propia Braña las cabañas en las que los pastores llevaban el ganado en verano también son dignas de mencionar.

Si continuamos por el valle de Fornela, de especial mención son los conocidos Castros de Chano, El mirador interpretativo de la

línea de baldes de Peranzanes y el Santuario en honor a la Virgen de Trascastro.



Descripción del Trazado:

Esta bonita ruta comienza en el pueblo de Faro, en el que tomamos la pista que parte hacia el final del pueblo, y en la que a escasos 100 metros hemos de tomar un desvío hacia la derecha que nos baja hasta el río.

Desde aquí, el río será nuestro compañero de viaje, casi todo el camino, hasta que a unos 2 km, comencemos a ascender por una ladera que nos lleva por la margen derecha del arroyo hasta las cercanías de la Braña de Faro.

Algo más de dos kilómetros están llenos de maleza, por lo que el acceso a la braña propiamente dicha es un poco complicado, a menos que se haga desde otro punto, eso sí, las cabañas de la braña y la misma braña son todo un espectáculo para la vista. En el último tramo junto al río, es fácil perderse, puesto que el camino se llena de maleza, lo cual impide llegar hasta el punto exacto de la braña, sin embargo los imponentes paisajes glaciares, con morrenas y hombres merecen la pena, en este paseo.

Existen algunas alternativas para llegar desde otros valles (ver anexo de páginas web) y también tomando la pista que sale junto al pueblo por lo alto de las montañas, podemos llegar, continuando por la pista que dejamos al

salir de Faro para ir hacia el río (debemos seguir por las lomas).

Otros datos de interés:

Al valle Fornela se accede desde el núcleo de Fabero, en el que junto a la estatua del minero tomaremos el desvío de la izquierda, que nos conduce hasta Bárcena de la Abadía. Será en este pueblo, en el que nos desviamos a la derecha (está indicado) para tomar la carretera que nos lleva por todo este valle. Antes de llegar a Peranzanes, se toma un desvío, al que debemos estar atentos para no pasarnos, y coger una estrecha carretera que parte a la derecha, junto al río, al pasar un pequeño puente, que nos lleva hasta Faro.

Existen autobuses de línea desde Ponferrada hasta Fabero.

La farmacia más cercana en este valle está en Fabero, así como el centro de salud y las urgencias sanitarias.

También existen en Fabero supermercados en los que abastecemos.

En Peranzanes encontramos un Albergue donde alojarse y comer.

Oficinas de Turismo:

La oficina de turismo más cercana se encuentra en Fabero, tras el edificio del Ayuntamiento, aunque en el propio edificio del Ayuntamiento de Peranzanes también podemos encontrar información sobre el valle.

Otros/Notas:

Está pendiente de ser limpiado el último tramo para el acceso. Se compromete el Ayuntamiento a limpiarlo.

Recursos Web:

- <http://www.pueblos-espana.org/castilla+y+leon/leon/faro/282224/>
- <http://gistredobembibre.blogspot.com.es/2013/02/valdeprado-brana-de-faro.html>
- <http://www.picassomio.es/casimiro-martinferre/59860.html>



RUTA DEL TRAYECTO

Código: PE013

Localización: Peranzanes

Municipio: Peranzanes

Coordenadas: 42°53'37"N –
6°37'53"W // 42°55'24"N –
6°37'05"W

Distancia total: 6,14 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 h. 15 min.

Punto de Inicio: Peranzanes

Punto de Llegada: Puerto del Trayecto.

Recorrido: Lineal

Desnivel: 500 m.

Pendiente media: 8%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y pista

Señalización: Señales locales



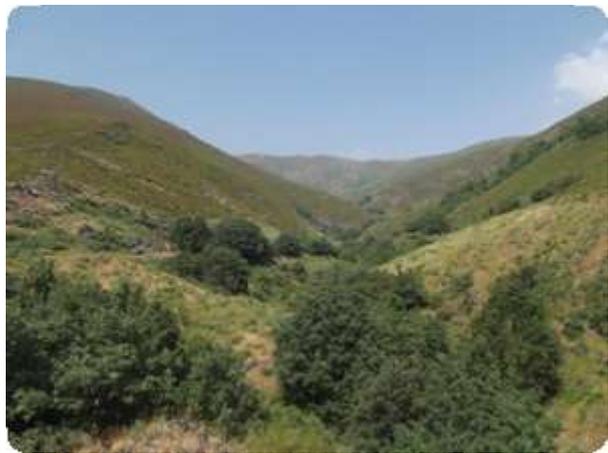
Puntos de Interés:

El pueblo de Peranzanes, el más grande del valle y cabeza de Ayuntamiento cuenta con varios elementos interesantes, además del encanto indudable de su patrimonio natural, y de la ruta en sí, con un añadido comercial histórico entre fornelos y asturianos.

También debemos fijarnos en su Iglesia, o en los vestigios industriales que han dejado su impronta en las montañas, a

través de la línea de baldes de unos 25 km que transportaba carbón desde Asturias hasta Páramo del Sil. Así vemos postes, estación tensora de Ángulo y desde el mirador interpretativo que existe junto al Albergue, avistamos un panel y una recreación de la línea aérea. Junto al camino que va hacia la estación además podemos ver un molino harinero.

Si continuamos por el valle, de especial mención son los conocidos Castros de Chano y el Santuario en honor a la Virgen de Trascastro.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza en el núcleo de Peranzanes, junto a la fuente-pilón cercana al Albergue, donde partimos hacia la derecha por un bonito valle, junto al río y los verdes pastos de ganado.

El ascenso es paulatino y por tanto muy llevadero, incluso en su tramo final.

Junto al río durante casi 4 km, el último tramo es un zigzag entre robles y acebos, digno de admiración, hasta llegar a un claro, en el que finalmente encontramos el punto más alto (El puerto del Trayetu), paso obligado de los comerciantes entre Asturias y el valle de Fornela, en el que además divisamos ya la vertiente asturiana con claridad.

Durante todo el recorrido, la presencia de la morfología glacial está patente, en el valle,

sus morrenas y hombreras glaciares, así como otras tipologías más específicas, para los más interesados (existe información en la RBALE).

Otros datos de interés:

Al valle Fornela se accede desde el núcleo de Fabero, en el que junto a la estatua del minero tomaremos el desvío de la izquierda, que nos conduce hasta Bárcena de la Abadía. Será en este pueblo, en el que nos desviamos a la derecha (está indicado) para tomar la carretera que nos lleva por todo este valle. Existen autobuses de línea desde Ponferrada hasta Fabero.

La farmacia más cercana en este valle está en Fabero, así como el centro de salud y las urgencias sanitarias.

También existen en Fabero supermercados en los que abastecemos.

En Peranzanes encontramos un Albergue donde alojarse y comer.

Oficinas de Turismo:

La oficina de turismo más cercana se encuentra en Fabero, tras el edificio del Ayuntamiento, aunque en el propio edificio del Ayuntamiento de Peranzanes también podemos encontrar información sobre el valle.

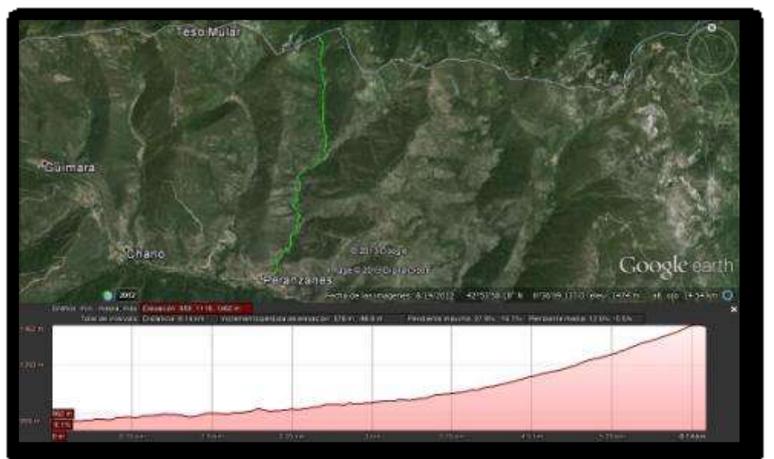
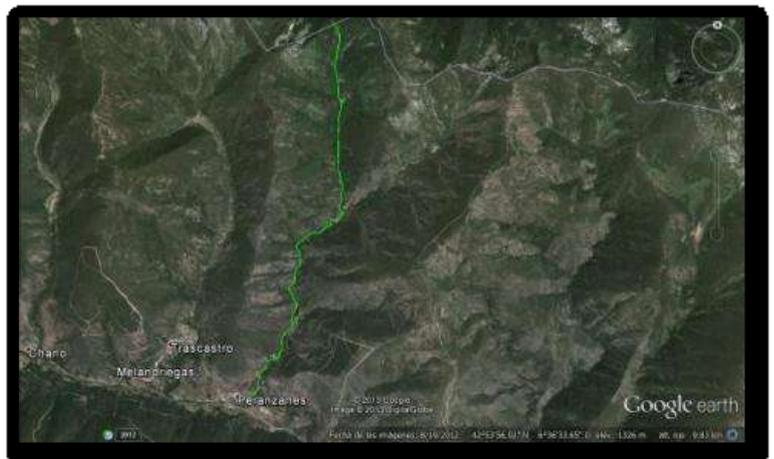
Otros/Notas:

Ruta bastante conocida en la zona. Es frecuente ver grupos de montañeros que la realizan durante los fines de semana,

incluso durante el invierno para hacer raquetas.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=474785>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=607361>





MUNICIPIO DE VEGA DE ESPINAREDA

SAN MARTÍN- PENOSELO (POR EL CAMINO VIEJO)

Código: VE001

Localización: San Martín de Moreda, Penoselo.

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°44'23"N – 6°43'43"W // 42°45'32"N – 6°45'17"W

Distancia total: 4,08 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 h.

Punto de Inicio: Virgen del Río

Punto de Llegada: Penoselo

Recorrido: Lineal

Desnivel: 279 m.

Pendiente media: 6.8%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Sin señalización

Puntos de Interés:

La Virgen del Río es una pequeña ermita derruida junto a la carretera, en un bonito paraje natural. Además no se debe dejar de observar el imponente patrimonio natural, plagado de sotos de castaños o bosques de roble.

El patrimonio cultural de San Martín de Moreda y de Penoselo es notable. En el primero podemos visitar su molino o su antiguo transformador de luz, todavía en piedra.

En Penoselo, su arquitectura tradicional e Iglesia de San Antón, son elementos de especial mención, aunque no debemos olvidar para los más interesados que también posee un molino

hidráulico junto al río (el acceso no es fácil).

En Vega de Espinareda, paso obligado, no debemos dejar de visitar, su puente romano junto a la playa fluvial o su Monasterio en honor a San Andrés. Y para los más interesados, el conjunto de arte rupestre de Peña Piñera.



Descripción del Trazado:

La ruta comienza, junto a la carretera que tomamos tras atravesar San Martín de Moreda en dirección Burbia. Poco después la carretera en buen estado de dos carriles, se convierte en una pequeña carretera de montaña, bien, pues tras pasar una antigua ermita, llamada la Virgen del Río (donde podemos dejar el coche), y también el propio río en un pequeño puente, comienza una pequeña subida, de la que parte hacia la izquierda un sendero, ahí comienza la senda. Durante algo más de 2 km, el ascenso es paulatino, hasta llegar a la cumbre, desde donde solamente queda llanear otros dos kilómetros hasta el hermoso soto de castaños del pueblo de Penoselo, el cual bien merece una visita por su arquitectura tradicional bien conservada.

Las vistas del valle son dignas de una parada, principalmente los meses de otoño y de primavera, en la que los robledales, castaños y el brezo se vuelven de colores.

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento es el pueblo más grande de la zona, con supermercados, panaderías, bancos, bares y otros servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica "Burbia".

En San Martín de Moreda, existen algunas casas rurales, y en los alrededores, como San Pedro, Moreda, Burbia o el Valle de Finolledo además de alojamiento, también existen bares.

Hasta Vega de Espinareda, los autobuses de línea desde Ponferrada son regulares.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda.

El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo:

Vega de Espinareda es la más cercana. No está abierta todo el año. Solamente en épocas altas de turismo.

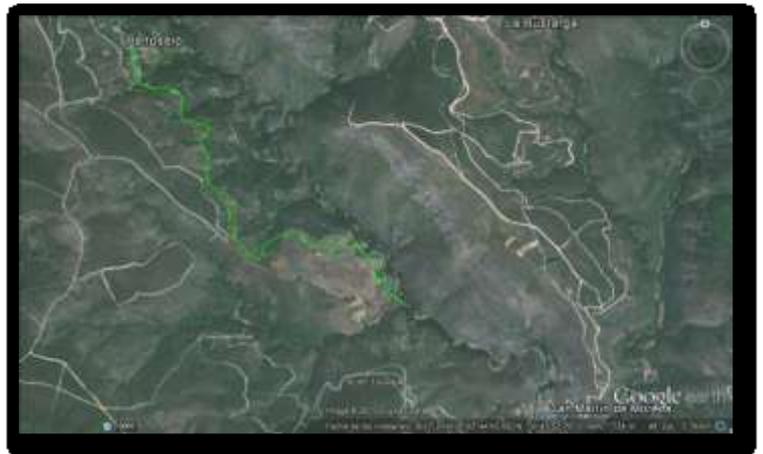
Otros/Notas:

Ruta bastante conocida en la zona. Es frecuente ver grupos de montañeros que la realizan durante los fines de semana,

incluso durante el invierno para hacer raquetas.

Recursos Web:

- <http://www.vegadeespinareda.org/>
- http://www.diariodeleon.es/noticias/revista/rosario-apaga-luz-penoso_565063.html



**SÉSAMO-PINTURAS RUPESTRES DE
PEÑA PIÑERA- CASTRO PIÑERA-
VALLE DE FINOLLEDO**

Código: VE002

Localización: Vega de Espinareda, Sésamo, Valle de Finolledo

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°44'18"N – 6°39'23"W // 42°43'09"N – 6°41'04"W

Distancia total: 10,5 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 2 h. 30 min.

Punto de Inicio: Sésamo

Punto de Llegada: Valle de Finolledo

Recorrido: Lineal

Desnivel: 428 m.

Pendiente: 6.7%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Camino, pista.

Señalización: Carteles y otras señales



Puntos de Interés:

Aparte de los vestigios arqueológicos, existen otros puntos de interés como son el antiguo *corral de los lobos*, o los miradores interpretativos y merenderos dignos de un descanso.

El *Conjunto de arte rupestre de Peña Piñera*, declarado BIC, cuenta con una escasa interpretación, pero tiene cerrados los puntos donde se pueden observar detenidamente las pinturas (un tanto expoliadas). Además el *Castro de Piñera*, en lo alto de la loma, no se encuentra excavado, pero existe la voluntad de declararlo también BIC para su protección. Los pinares seteros, el paisaje fluvial, y el imponente farallón rocoso son junto a la Playa fluvial, el puente romano y el Monasterio San Andrés de Vega, puntos de obligada visita.



Descripción del Trazado:

Comienza nuestra ruta en el pueblo de Sésamo, tomando un desvío a la izquierda que indica *Pintura Rupestres*, hasta llegar al camino de tierra. Desde aquí unos 3,5 km nos separan del corral de lobos y merendero, donde aparcar si vamos en coche.

Una vez aquí, tomamos el sendero junto al área recreativa que discurre bajo el farallón rocoso donde se encuentran las antiguas pinturas rupestres (es conveniente fijarse en los lugares habilitados para ello, pues no son fáciles de ver, respetando los cierres y teniendo en cuenta que el expolio es un delito). Desde aquí continuamos hasta salir de nuevo a la pista forestal, que nos lleva al mirador interpretativo de la zona.

Seguimos hacia adelante, para encontrarnos con un cruce, en el que tomaremos el camino de la izquierda. Un poco más adelante, de nuevo se bifurca el camino, en esta ocasión cogemos el de la derecha, que nos lleva en apenas 700 metros hacia la loma, en la que

debemos desviarnos un poco hacia la derecha (por la pista) para llegar a la una cumbre, donde se encuentra en Castro de Piñera. Este espacio arqueológico no encuentra excavado por lo que podemos pasar sin verlo, si no estamos acostumbrados. Volvemos al camino principal, en el que justo después debemos tomar la pista que desciende hacia la izquierda. Desde aquí, cualquiera de las pistas nos lleva hacia el Valle de Finolledo. En nuestro caso hemos optado por una un poco más larga zigzagueando hasta llegar cerca del Alto de san Bartolo.

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento que da acceso a Sésamo, donde justo a la entrada parte una calle hacia la izquierda, en el que si nos fijamos están indicadas las pinturas (el cartel es pequeño, conviene ir despacio), hasta llegar al camino de tierra.

Tanto en Vega de Espinareda, como en Sésamo existen establecimientos hosteleros suficientes, para dormir y comer, así como para comprar y disfrutar del ocio de la zona. En Valle de Finolledo existen alojamientos rurales.

Hasta Vega de Espinareda, se puede llegar en autobús desde Ponferrada.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda. El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días

de forma puntual también hay médico en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

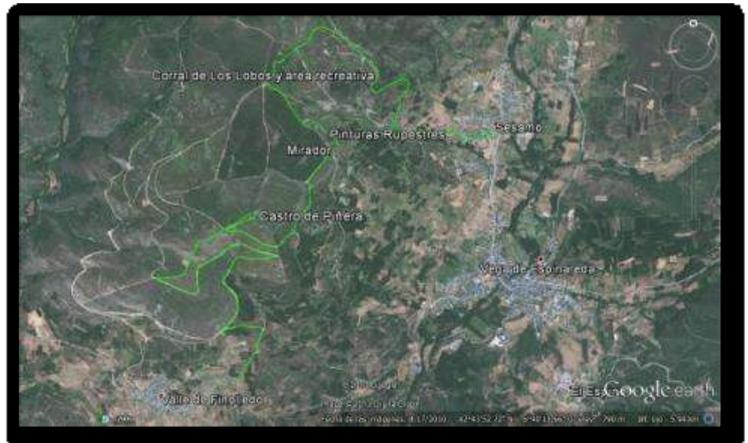
Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda es la más cercana.

Otros/Notas:

No existen demasiados puntos de agua, conviene lleva cantimplora. Se puede hacer al revés. Las pinturas rupestres han sido víctimas del expolio por lo que es difícil verlas si no se está atento.

Recursos Web:

- <http://www.vegadeespinareda.org/portada/>
- <http://www.vegadeespinareda.com/Pinturas%20rupestres/pinturasrupestres.htm>



BURBIA- LAGOS (LAGUNAS DE VILLOUSO)- COLADA DE LAGOS- CUERNO MALDITO

Código: VE007

Localización: Burbia

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°47'35"N – 6°46'42"W // 42°48'47"N – 6°50'48"W

Distancia total: 8,16 km.

A Lagos: 6.9km.

Tiempo Aproximado: 2 h. 30 min.- 3h. (ida)

Punto de Inicio: Burbia

Punto de Llegada: Lagos/Cuerno Maldito

Recorrido: Lineal

Desnivel: 934 m.

Pendiente media: 11%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Carteles y señas locales.



Puntos de Interés:

Además del paisaje glaciar, flora y fauna, podemos disfrutar de las fantásticas lagunas y su entorno, donde cabras, rebecos y buitres campan a sus anchas.

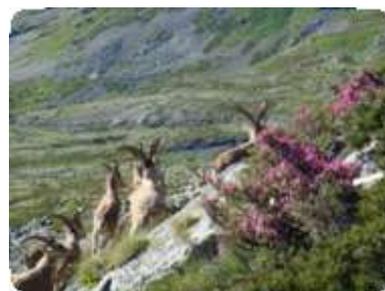
En el pueblo, su arquitectura tradicional de piedra y madera, sus antiguas escuelas, los hornos de pan y su magnífico río donde darse un chapuzón en época estival, junto al Camping y a dos

molinos harineros, no dejará de sorprendernos.

Cascadas, un puente prerromano

(dirección Campo del Agua), e incluso explotaciones mineras como las Cuevas de Ridoso, son parte del patrimonio de la zona. Sotos de castaños, robledales y acebales nos acompañarán en la ruta, junto con cascadas como *el Pozón*, la antigua fábrica de luz, o el refugio del *Acebalín*, de visita obligatoria.

En Vega de Espinareda sus pinturas rupestres, el puente romano, la playa fluvial y el Monasterio San Andrés.



Descripción del Trazado:

Esta ruta comienza en Burbia, junto a la fuente del *Tiu Sumuín*, cogiendo el camino que va hacia el campo de fútbol y fondo montañoso. Llaneando entre castaños durante 2km, atravesamos una fuente y poco después tomamos el camino de la izquierda, ya señalizado hacia "Lagos", para llegar a la antigua *fábrica de luz* de pueblo, junto al río y un merendero. Desde aquí comenzamos a subir paulatinamente durante otros 3 kilómetros, hasta llegar al *Teixedal*, donde el camino se estrecha y se vuelve sendero.

Antes de llegar al *Teixedal*, a medio camino entre un bosque de robles, encontramos una indicación hacia una cascada llamada "*El Pozón*", merece la pena desviarse un momento para verlo.

A partir del *Teixedal* hemos de estar atentos para no desviarnos del camino, indicado con montones de piedras. Entre un majestuoso bosque de robles que se vuelven acebos y otras especies atravesaremos "*caborcos*" de agua para llegar a un claro llamado "O Corral de *Villouso*" en el que disfrutar del paisaje. Desde aquí poco nos queda para alcanzar el *Refugio del Acebalín*. Desde el refugio, poco

más de 1 km nos separa de las *Lagunas de Villouso*. Dos bonitas charchas con un ecosistema único a algo más de 1600 metros de altitud.

En este momento, podemos subir un poco más y en 2 km llegar a loma o colada de Lagos. Si seguimos por el camino de la izquierda, llegamos al Pico de Cuerno Maldito, a 1849 m. de altitud. Desde aquí podemos bajar por el mismo lugar o tomar la variante del a derecha hacia el *Mostallar*, enlazando con la VE008 e incluso hacia el otro sentido a Campo del Agua.

En las lagunas también podemos tomar un camino alternativo por "La Cal" y hacia el "Campazón", menos fácil para los que no lo conocen.

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento es el pueblo con más servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica "Burbia". En Burbia alojamientos y establecimientos hosteleros

Hasta Vega de Espinareda se puede llegar en bus desde Ponferrada.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda.

El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las

urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda.

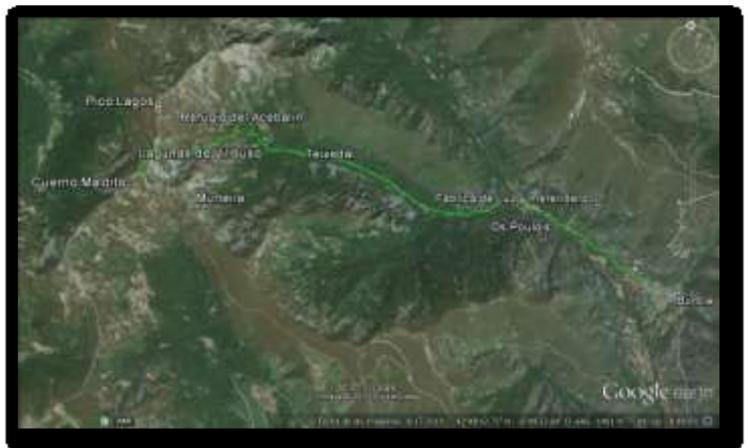
Otros/Notas:

La ruta se puede hacer solamente hasta los Lagos, que es lo más habitual, o continuar hasta la colada. Durante el invierno lo normal que esté nevado

En los meses de invierno lo normal es que esté nevado. Es importante llevar buen calzado.

Recursos Web:

- <http://carqueixaburbiana.blogspot.com.es/2013/05/ruta-de-los-lagos-de-burbia.html>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5721328>



BURBIA-MUSTALLAR (MOSTALLAL)

Código: VE008

Localización: Burbia

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°47'36"N – 6°46'42"W // 42°49'23"N – 6°50'30"W

Distancia total: 8,27 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 3h. 30 min.

Punto de Inicio: Burbia

Punto de Llegada: Pico Mustalla-Mostallal

Recorrido: Lineal

Desnivel: 1008 m.

Pendiente media: 12%

Dificultad: Medio-Alta

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Carteles y otras señales



Puntos de Interés:

Paisaje, flora y fauna singulares nos acompañan todo el camino. Si estamos atentos podemos ver cabras, rebecos o buitres, y con menos facilidad algún oso, vecinos silenciosos de estas montañas junto con robles, castaños o acebos.

En la propia ruta, las fuentes como la del Pilón de Lamas, o la antigua fábrica de luz del pueblo (no en la propia ruta)

Las cabañas de Pepe, junto al "chamizo" minero, la fuente de la

chaugazosa, o el bosque de Murias y de la Zureira son nuestros compañeros, hasta llegar a las cabañas de pastoreo, ahora caídas de la *Braña del Mostallal*.

En el pueblo de Burbia, su arquitectura tradicional, sus antiguas escuelas, la Iglesia, los hornos de pan y su magnífico río donde darse un chapuzón en época estival, junto al Camping y a dos molinos harineros, no dejarán de sorprendernos. Cascadas como la Fervencia, el puente prerromano camino a Campo del Agua, o explotaciones mineras como las Cuevas de Ridiosa, en los alrededores del pueblo.

En Vega de Espinareda, de paso obligado, sus pinturas rupestres, playa fluvial, puente romano o el Monasterio de San Andrés.



Descripción del Trazado:

Esta ruta, comienza en Burbia, junto a la fuente del *Tío Sumuín*, tomando el camino que nos lleva hacia las montañas.

Tras pasar una fuente, llegamos a un cruce de caminos a unos 2 km., en el que tomamos el de la derecha. Poco después pasaremos por dos cabañas que si nos fijamos están cerca de una pequeña explotación minera del siglo pasado, un socavón a pie de ruta, a modo de chamizo minero.

En nuestro camino encontramos también algún cruce, lo normal es continuar recto por el camino que vamos, pero también es posible hacer un pequeño rodeo enlazando con la VE015.

Comenzamos a subir, por un pequeño sendero marcado con montones de piedras que señalan el camino hacia la *Braña del Mostallal* (antiguas construcciones de pastoreo estival).

En la braña, podemos ir hacia el *Cuiña* o hacia el *Mostallal*, así que seguimos recto por un canchal de piedras que no lleva a la loma (*Pedra del Mostallal*, que divide Galicia y León).

Desde aquí unos 800 m. nos separan de la cumbre, del pico del *Mostallal*, bastante empinado, este último tramo a pesar de su dificultad merecerá la pena una vez que llegamos al pico para avistar las magníficas vistas del valle del Río Burbia.

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento y pueblo con más servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica "*Burbia*".

En Burbia existen varios establecimientos hosteleros.

Hasta Vega de Espinareda, se llega en bus desde Ponferrada.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda.

El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda (épocas altas)

Otros/Notas:

Se puede continuar para regresar por la VE007 y bajar por las

Lagunas. En los meses de invierno lo normal es que esté nevado.

Es importante llevar agua y buen calzado incluso en verano, además de ropa de abrigo pues en las lomas sopla el viento por lo general.

Recursos Web:

- <http://carqueixaburbiana.blogspot.com.es/2013/10/burbia-mostallal.html>
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Mustallar>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=2491670>
- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2010/09/13/al-mostallar-desde-burbia/>
- <http://elrionesla.blogspot.com.es/2012/02/ruta-de-burbia-al-pico-mustallar-por-el.html>



BURBIA-CUIÑA

Código: VE009

Localización: Burbia

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°47'32"N – 6°42'32"W // 42°50'37"N – 6°49'56"W

Distancia total: 9,3 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 4 h.

Punto de Inicio: Burbia

Punto de Llegada: Pico Cuiña/Pozo Ferreira

Recorrido: Lineal

Desnivel: 1.101 m.

Pendiente media: 11.8%

Dificultad: Medio-Alta

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Señales locales y cartel



Puntos de Interés:

Paisaje, sotos de castaños, bosques de roble o acebo, además de una variada fauna (cabras, rebecos, etc.) nos acompañarán durante el recorrido.

Fuentes como el Pílon de Lamas, o lugares cercanos como la fábrica de luz cercana a la ruta, o las *cabañas de Pepe*, junto al "chamizo" minero, la fuente de la *chaugazosa*, o el bosque de *Murias* y de la *Zureira* son nuestros compañeros, hasta llegar a las cabañas de pastoreo,

ahora caídas de la *Braña del Mostallar*. El propio lugar al que nos dirigimos también es un elemento diferenciador, puesto que se trata de un lugar de interés geológico, el Pico cuiña y su circo glaciar junto con el lago del pozo Ferreira.

En el pueblo de Burbia su mayor atractivo es la arquitectura tradicional, su paisaje, cuevas de Ridoso, molinos, o puente "Ponte grande". En Vega de Espinareda, paso obligado, no debemos dejar de visitar, su puente romano junto a la playa fluvial o su Monasterio en honor a San Andrés, declarado Bien de interés cultural. Y para los más interesados, el conjunto de arte rupestre de Peña Piñera.



Descripción del Trazado:

Esta ruta comienza en el pueblo de Burbia, junto a la fuente de "El tío Sumuín" cogiendo el camino de tierra que va hacia las montañas. Continuando por éste camino, tras unos 2km. y después de pasar la fuente *pílon de Lamas*, encontramos un cruce, en el que seguimos el camino de la derecha. Es el mismo camino que la VE008, hacia el Mustallar, atravesando un frondoso bosque de robles, y las cabañas de Pepe, hasta llegar tras una subida a la Braña del Mostallar (antiguas cabañas de pastoreo estival). Antes de llegar a la braña, en a medio camino, habremos visto un cruce que nos lleva por la izquierda hacia la *Chaugazosa*, se trata de una variante que podríamos coger, por la VE015.

Una vez en la braña, tomamos el desvío hacia la derecha. Tras caminar un rato entre el bosque, siguiendo la señalización (blanca y

verde), llegamos a “O chao dos frades” desde donde tenemos una impresionante vista del valle de “A Grandela”. Desde aquí, avanzamos hacia “Os Correlos”, dejando tras nosotros *Penalonga* y *el Mostallal*, y avistando ya desde aquí, el *Cuiña*. Una vez en los *Correlos*, (antigua braña del pueblo de Burbia) podemos reponer fuerzas, bebiendo agua en el fuente de “A Xedara”, que queda a la derecha de nuestro camino. Volviendo a la senda, seguiremos las señales, hasta alcanzar la loma o Colada de Soplar, para subir al Cuiña (enlaza con Suarbol-Cuiña).

Finalmente llegamos al imponente pico del Cuiña a 1992 m. de altitud. Desde aquí podemos disfrutar de las magníficas vistas del circo glaciar.

Aquí podemos enlazar con la CA005 que va hacia Suarbol, o la más concurrida, la CA007 hasta el Puerto de Ancares. Incluso pasar hacia *Llorantín-Dos Hermanitos* y bajar por la pista del *Mirandelo* (CA010).

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, donde se toma carretera que tras el puente parte a la izquierda, hacia “Burbia”. En el pueblo de Burbia, existen varios establecimientos rurales.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda. El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay

médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda.

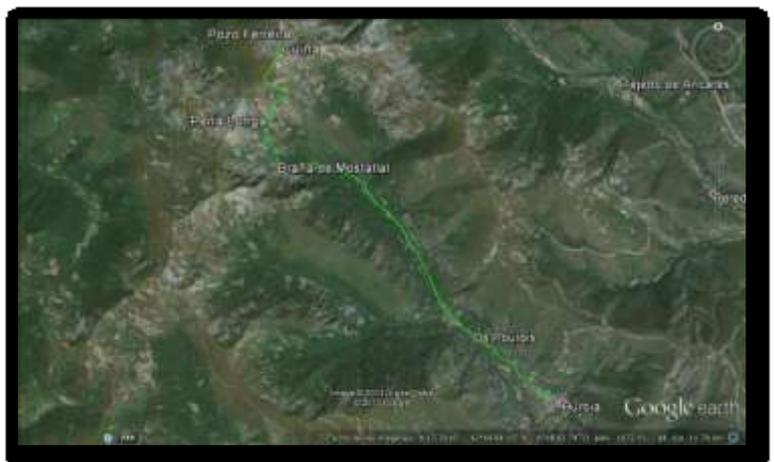
Otros/Notas:

En los meses de invierno, suele haber nieve. Es necesario llevar calzado adecuado incluso durante el verano, y ropa de abrigo, puesto que en la loma suele hacer viento.

Desde el Pico del Cuiña, podemos enlazar con las rutas CA005 que va hacia Suarbol, o continuar por la CA007 que va hacia el Puerto de Ancares.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=579385>



SAN MARTÍN- LA BUSTARGA- VILLARBÓN

Código: VE010

Localización: San Martín de Moreda, La Bustarga y Villarbón.

Municipio: Vega de Espinareda. Candín

Coordenadas: 42°43'37"N – 6°42'50"W // 42°46'52"N – 6°42'32"W

Distancia total: 8,39 km (ida)

Tiempo Aproximado: 2 h. 15 min.

Punto de Inicio: San Martín de Moreda

Punto de Llegada: Villarbón

Recorrido: Lineal

Desnivel: 495 m.

Pendiente media: 5.8%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino

Señalización: Sin señalización

Puntos de Interés:

Tanto la Bustarga como Villarbón, cuentan con una arquitectura tradicional basada en casas con muros de piedra, cubiertas de pizarra y balcones de madera. Además podremos disfrutar la Iglesia de la Bustarga, o de la fuente lavadero del final del pueblo de Villarbón.

En San Martín encontramos una bonita playa fluvial para el recreo estival, así como una arquitectura tradicional de especial mención, con el curioso transformador de luz del centro del pueblo, o su más alejado lavadero, cortín de abejas o molino harinero.

En Vega de Espinareda, paso obligado, no debemos dejar de

visitar, su puente romano junto a la playa fluvial o su Monasterio en honor a San Andrés, declarado Bien de interés cultural. Y para los más interesados, el conjunto de arte rupestre de Peña Piñera.



Descripción del Trazado:

Esta sencilla ruta, recorre dos núcleos despoblados, que en los últimos años han tenido intentos de restauración, pero que aún hoy en día mantienen varias de sus viviendas en estado de abandono. Quizás ahí resida su encanto, puesto que la arquitectura tradicional se mantiene fiel a su historia, y las casas que han sido restauradas para el recreo de fin de semana o incluso para algún vecino residente habitual, han sabido mantener el encanto de las casas de piedra, pizarra y madera.

Parte el camino desde San Martín junto a su campo de Fútbol a la entrada del pueblo para continuar ascendiendo paulatinamente entre pinares hasta el primer cruce a un kilómetro, en el que seguiremos por la pista del medio.

Siempre continuando recto, a pesar de las pistas y cortafuegos que nos atraviesan, es importante estar atento al mapa, para no perderse, aunque eso sí, todas las pistas que van junto al río, y al valle de ese río (el Ancares).

De este modo, llegamos a nuestro primer destino, La Bustarga, en la que el castaños y las construcciones en piedra nos dejarán asombrados. Hacia el final del pueblo continuando por un sendero que recorre la

margen derecha del río Ancares, continuamos hasta cruzar el río, para ascender hasta nuestro destino final, Villarbón. Este núcleo en estado de abandono, fue uno de los que inspiraron en los años ochenta un modelo de restauración y vuelta a los pueblos a través de un vecino bastante conocido. También merece la pena dar un paseo por el núcleo, pues, aunque en gran parte caído, cuenta con el encanto del entorno y de su arquitectura vernácula.

Desde Villarbón, se puede continuar para llegar a la carretera que va hacia Candín, pasando junto a un peculiar encajamiento del río Ancares, en las hoces del diablo (un tanto escondidas para los que no las conocen, y sin señalar.)

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento con más servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica "Burbia". Una vez que se llega a San Martín de Moreda, la carretera se vuelve pista de tierra que parte junto al campo de fútbol, a la derecha del núcleo.

En San Martín de Moreda, existen establecimientos rurales, como San Pedro, Moreda, Burbia o el Valle de Finolledo además de alojamiento, también hostelería. Hasta Vega de Espinareda, los autobuses de línea desde Ponferrada son regulares.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda.

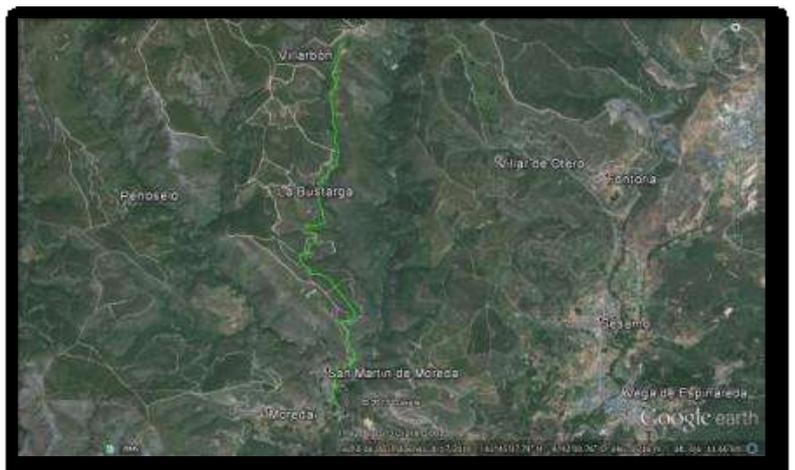
El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda

Otros/Notas: Se puede acceder en coche todoterreno.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4597160>
- http://www.vivaleon.com/villarbron_candin_los_ancares_leon.htm



PARADIÑA- PRADO- CASTRO- COUSO- MOREDA

Código: VE014

Localización: Paradiña, Prado de Somoza, San Pedro de Olleros, Moreda

Municipio: Vega de Espinareda. Villafranca del Bierzo.

Coordenadas: 42°40'44"N – 6°45'16"W // 42°41'48"N – 6°45'50"W

Distancia total: 12,8 km (ida)

Tiempo Aproximado: 2 h. 30 min.

Punto de Inicio: Paradiña de Somoza

Punto de Llegada: Moreda

Recorrido: Lineal

Desnivel: 247 m.

Pendiente máx.: 4%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero y camino

Señalización: Otras señales



Puntos de Interés:

Durante la ruta, no podemos dejar de admirar los magníficos sotos de castaños, así como la arquitectura tradicional de dos pueblos como Paradiña y Prado con casas de piedra. La barrera rubia, a modo de explotación romana, nos acompaña en parte del trayecto de Prado a Moreda, así como el llamado Castro (un alto en el que posiblemente

existía algún asentamiento relacionado con las explotaciones romanas cercanas, que no está excavado). Un entorno intermedio entre el núcleo de Villafranca y de Vega de la montaña más alta, hacia los fondos de valle rojos del la hoya del Bierzo que le otorga un encanto especial a esta zona.

En los alrededores y en el camino si accedemos desde Villafranca es se puede visitar la antigua Fábrica de Armas de la Somoza y las Médulas de la Leitosa. En San Pedro la arquitectura tradicional, sus palomares y lagares así como la explotación de oro romana de A Xisterna, son parte de sus encantos. En Vega de Espinareda, su playa fluvial, el Monasterio San Andrés, su puente romano y las pinturas rupestres.

Descripción del Trazado:

Nuestra ruta comienza en el pueblo de Paradiña de Somoza en el que tomamos un camino que baja por la derecha hacia el río, que nos lleva hasta el fondo del mismo. Al llegar al río, no cruzaremos el mismo, sino que continuamos por la carretera hacia la izquierda, la cual seguiremos hasta el pueblo de Prado de Somoza. No hay demasiado tráfico, por lo que no tenemos inconveniente en circular por carretera, eso sí, siempre con cuidado.

Una vez llegamos a Prado, y tras recorrer el núcleo, volvemos a la entrada del mismo para tomar la pista que parte hacia la derecha y que en esta ocasión sí, cruza el río. En apenas 300 m. encontramos una granja en la que tomaremos el camino que sale a la izquierda e inmediatamente después a la derecha, de la antigua explotación de las *barreras rubias*.

Más o menos, tras caminar 1 km., nos desviamos para bordear el "castro", un montículo sobre el que probablemente se asentase algún campamento romano (en relación a las antiguas minas cercanas), pero que no se encuentra puesto en valor ni excavado. Bordemos el castro, siempre hacia

la izquierda para salir de nuevo al camino, que pocos metros más adelante, se bifurca en tres. Cogeremos el camino de la izquierda, que nos lleva recto hasta el pueblo de Moreda, por la ladera de la montaña del *Couso*. Se pueden hacer variaciones en el recorrido puesto que son varias las pistas que unen estos núcleos de población.

Otros datos de interés:

El acceso más cómodo se realiza por Villafranca del Bierzo, tomando la carretera que sube río arriba (Río Burbia), hacia Tejeira o Villar de Acero. Antes de llegar a Paradaseca, existe un desvío hacia la derecha que nos conduce hasta Paradiña. Otro acceso es desde Vega de Espinareda, tomando la carretera de Burbia, nos desviamos a San Pedro de Olleros, y una vez en el pueblo atravesamos el mismo hasta el final, para coger junto a un muro y tras una casa de piedra, un camino de tierra que nos lleva hasta Prado de Somoza y Paradiña.

En Moreda y en San Martín existen algunos establecimientos rurales. También en San Pedro de Olleros hay establecimientos hosteleros donde alojarse o comer además de una piscina para el disfrute estival.

Hasta Vega de Espinareda y Villafranca, los autobuses de línea desde Ponferrada son regulares.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda o la de Villafranca del Bierzo. El Centro de Salud también en Vega de

Espinareda y en Villafranca, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finlledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

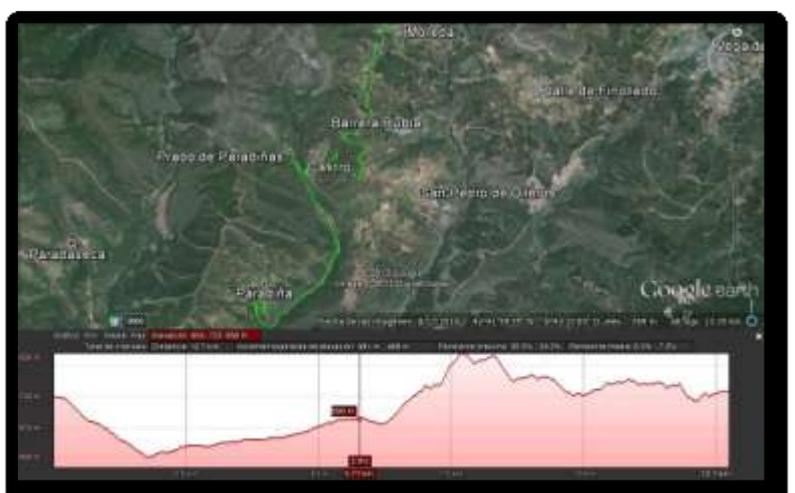
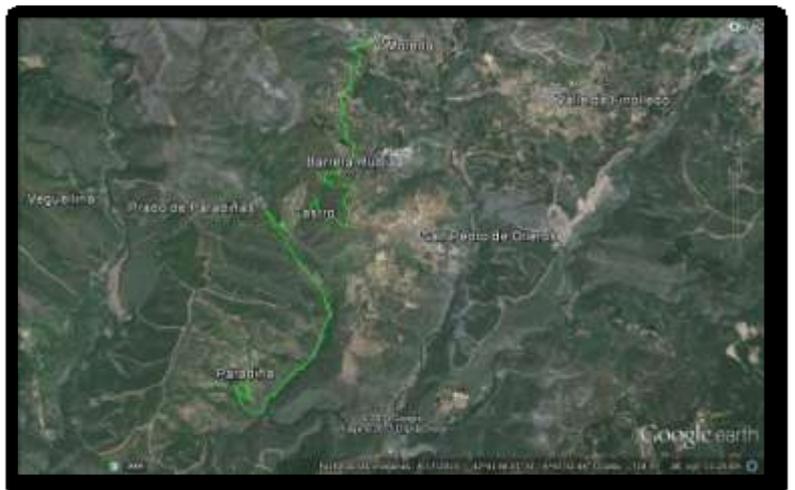
Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda y Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

La ruta es sencilla, en parte por camino, y en parte por carretera. Conviene tener cuidado con los coches. Se puede hacer en coche en gran parte del recorrido o por tramos.

Recursos Web:

- <http://bierzona.tura.blogspot.com.es/2008/07/prado-de-paradia-un-rincon-del-paraiso.html>



**BURBIA- CHAU GAZOSA- A
ZUREIRA- BURBIA**

Código: VE015

Localización: Burbia

Municipio: Vega de Espinareda

Coordenadas: 42°47'32"N –
6°46'32"W

Distancia total: 9,5 km.

Tiempo Aproximado: 2 h.

Punto de Inicio: Burbia

Punto de Llegada: Burbia

Recorrido: circular

Desnivel: 177 m.

Pendiente máx.: 4.4%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: cartel y otras
señales



Puntos de Interés:

Durante la ruta, y en el propio pueblo podremos disfrutar de algunos elementos alternativos al frondoso paisaje, a las morfologías glaciares y al patrimonio natural que nos acompaña todo el recorrido, como el *Pilón de Lamas*, o si no nos importan desviarnos un poco la antigua fábrica de luz.

El puente de la *Chau Gazosa* y sin duda el entorno natural.

En el pueblo, su arquitectura tradicional de piedra y madera, sus antiguas escuelas, los hornos de pan y su magnífico río donde

darse un chapuzón en época estival, junto al Camping y a dos molinos harineros, no dejará de sorprendernos.

Además de la bonita cascada de la Fervencia que se ve desde cualquier punto del pueblo (en verano quizás con poco agua).

Así mismo en dirección contraria hacia Campo del Agua existe un escondido puente prerromano que también es parte del patrimonio cultural de la zona, junto con algunas explotaciones mineras cercanas en dirección a Pereda, difíciles de encontrar, son las Cuevas de Ridososa.

En Vega de Espinareda, paso obligado, no debemos dejar de visitar, el puente romano, el Monasterio San Andrés y las pinturas rupestres de Piñera.



Descripción del Trazado:

Esta bonita ruta, para toda la familia, se puede realizar en una mañana o en una tarde, sin inconveniente.

Parte del pueblo de Burbia, junto a la fuente del final del núcleo, la del *Tío Sumuín*, tomando el camino de tierra que va hacia la montaña y que pasa junto a su campo de fútbol, una antigua granja y un bonito soto de castaños.

Continuaremos unos 2 km, hasta llegar al primer cruce, en el que se toma el camino de la derecha, que continúa por el valle, entre arroyos y robles.

Después de más o menos 1,5 km. existe otro cruce, en el que tomaremos el camino de la izquierda. Está indicado, y de este modo

llegaremos al río, a la zona conocida como la “*Chau Gazosa*”, junto a un puente de madera que nos conduce por el camino que asciende a la derecha del mismo, por un frondoso bosque llamado “*A Zureira*”.

Recientemente acondicionado, este tranquilo paseo, nos devuelve al camino principal junto a Murias, después de caminar algo más de 2 km. Una vez en el camino principal, (el mismo que va hacia Cuiña o Mostallar VE009 y VE008), volvemos a la derecha para regresar a Burbia, por otro camino un poco más frecuentado, ya que es parte de las rutas antes mencionadas.



Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento es el pueblo más grande de la zona, con supermercados, panaderías, bancos, bares y otros servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica “Burbia”.

En Burbia existen establecimientos hosteleros rurales. Hasta Vega de Espinareda, los autobuses de línea desde Ponferrada son regulares. La farmacia más cercana es la de Vega de

Espinareda. El Centro de Salud también en Vega de Espinareda, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

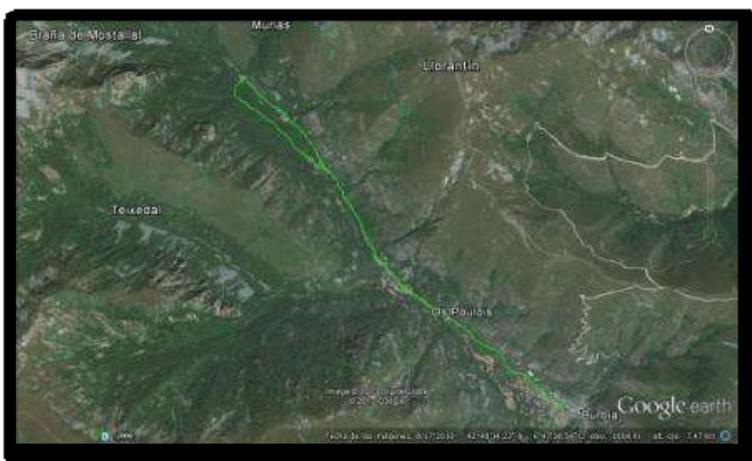
Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda.

Otros/Notas:

Es una ruta sencilla para toda la familia, entre bonitos bosques. Hay sombra y agua suficiente. En invierno puede haber tramos con mucha agua e incluso con un poco de nieve.

Recursos Web:

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Burbia>
- <http://carqueixaburbiana.blogspot.com.es/>



BURBIA- CAMPO DEL AGUA (MIRADA CIRCULAR)

Código: VE017

Localización: Burbia, Campo del Agua

Municipio: Vega de Espinareda y Villafranca del Bierzo.

Coordenadas: 42°47'30"N – 6°46'31"W // 42°46'32"N – 6°49'31"W

Distancia total: 11,4 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 2 h. 45 min.

Punto de Inicio: Burbia

Punto de Llegada: Campo del Agua

Recorrido: Lineal

Desnivel: 385 m.

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino o pista

Señalización: cartelería



Puntos de Interés:

Durante la ruta, y en el propio pueblo podremos disfrutar de algunos puntos de interés alternativos al frondoso paisaje, a las morfologías glaciares y al patrimonio natural que nos acompaña todo el recorrido, como el primer puente que pasamos tras abandonar Burbia, de origen prerromano, y poco distinguible. Los sotos de

castaños, y robledales, y sobre todo en las cercanías un cerro llamado el *Castro de Pena Tallada* y la *Braña de Algueiras*.

En Burbia, su arquitectura tradicional, sus escuelas, los hornos de pan y su magnífico río donde darse un chapuzón en época estival, junto al Camping y a dos molinos harineros, además de la cascada de la Fervencia.

En Campo del Agua, Bien de interés Cultural por sus pallozas y hórreos, así como la Iglesia recién restaurada, es también Lugar de Interés Geológico, por su conjunto morrénico compartido con Porcarizas.

En Vega de Espinareda, el puente romano, el Monasterio de San Andrés y las pinturas rupestres.

Descripción del Trazado:

Esta bonita ruta, discurre en gran parte, por el camino o pista de tierra que une las localidades de Burbia y de Campo del Agua, y parte también de una de las rutas del proyecto de la *Mirada Circular*.

Junto a la primera fuente en el medio del pueblo de Burbia, parte el camino de tierra que va hacia Campo del Agua, aquí hay indicaciones.

Pasaremos el puente sobre el río, escondido entre la maleza pero con un bonito arco de piedra que nos lleva a la margen derecha del río. Unos 500 metros después, nos desviamos por un camino entre los castaños (*A Portela*) que nos sube hacia el "*Castro de Pena tallada*" y baja de nuevo hacia la pista que va ya directa a Campo del Agua.

En la subida entre robles, hasta llegar a las antiguas cabañas de *Las Algueiras*, existe alguna fuente. Finalmente llegamos al alto o *Cruz do Pando*, muy cerca ya de Campo del Agua, pasando antes por el barrio anexo llamado *las Valiñas* y *El Regueira*, donde se conserva la mayor parte de las pallozas, un hórreo y alguna casa con tejado de pizarra, tras la restauración.

Campo del Agua, era una braña del pueblo de Aira da Pedra, que tras la restauración de sus pallozas de *teito*, sufrió un importante incendio en los años 80 que arrasó con parte de su encanto. Aunque en los últimos años se han restaurado algunas, todavía falta parte, por lo que su magia principal reside en el entorno, que no nos dejará indiferentes.



Otros datos de interés:

El acceso por carretera se hace desde Vega de Espinareda, cabeza de Ayuntamiento es el pueblo más grande de la zona, con supermercados, panaderías, bancos, bares y otros servicios. Tras de cruzar el puente sobre el Río Cúa, se toma la carretera que parte hacia la izquierda, en la que se indica "Burbia".

En Burbia existen tres bares, un albergue-camping y varias casas de turismo rural en las que alojarse cómodamente.

Hasta Vega de Espinareda, los autobuses de línea desde Ponferrada son regulares.

También se puede acceder desde Villafranca, hasta Porcarizas, por una pista forestal, o desde Tejeira.

La farmacia más cercana es la de Vega de Espinareda o Villafranca..

El Centro de Salud también en Vega de Espinareda y Villafranca del Bierzo, aunque algunos días de forma puntual también hay médico en Burbia y en el Valle de Finolledo. Las urgencias se atienden en el Centro de Fabero.

Oficinas de Turismo: Vega de Espinareda y en Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

La ruta se puede hacer en coche, o a pie. Aquí las propuestas son de senderismo. Hay puntos de agua y se puede realizar en ambos sentidos.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5607328>





MUNICIPIO DE VILAFRANCA DEL BIERZO

**PORCARIZAS- FUENTE BENDITA-
CASETA- TRES OBISPOS**

Código: VI002

Localización: Porcarizas.

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°45'36"N –
6°49'44"W // 42°48'01"N –
6°52'08"W

Distancia total: 7,64 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 2 horas
(ida)

Punto de Inicio: Porcarizas

Punto de Llegada: Pico Tres
Obispos

Recorrido: Lineal

Dificultad: Medio-Alta

Desnivel: 741 m

Pendiente máx.: 45%

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Señalización local.

Puntos de Interés:

Durante la ruta podremos apreciar claramente la morfología glaciaria del LIG "Conjunto morrénico de Campo del Agua y Porcarizas", así como el fondo de valle y los bonitos bosques naturales de roble y acebo.

Fuentes en el camino, la caseta o refugio son otros de los puntos interesantes de este trayecto, así como la Fuente de "Fuente bendita". Pero sobre todo las bonitas vistas que nos ofrece el ascenso al Pico Tres Obispos.

En el pueblo de Porcarizas, junto al río o su arquitectura tradicional, su Iglesia, y el molino, son dignos de un paseo.

No podemos dejar de visitar su castaño verrugoso en la parte alta del pueblo.



Descripción del Trazado:

Este bonito trayecto, comienza en el singular pueblo de Porcarizas.

Tomando hacia el final del núcleo la pista que discurre por el fondo de valle, llamado Veiga dos Bois, caminaremos algo más de tres kilómetros para atravesar la pista de la Mirada Circular que una Tejeira y Campo del Agua.

Desde aquí, se toma el sendero que asciende vertiginoso entre un frondoso bosque de roble, acebo y otras especies, desde Fuente Bendita hasta la Fuente de los cardos, el refugio o la caseta de las charcas donde se puede descansar.

Desde aquí algo más de un kilómetro y medio de subida entre brezo nos separa del Pico de los Tres Obispos a 1794 m. de altitud, y que nos ofrece, si el día lo permite, unas magníficas vistas del valle de Porcarizas y los alrededores.

En los meses de invierno, lo normal es que esté nevado.

Otros datos de interés:

Al núcleo de Porcarizas se accede desde Villafranca del Bierzo, hacia Villar de Acero, y desde allí a Porcarizas.

En el pueblo de Porcarizas existe un bar, pero hay poco alojamiento en los alrededores. En Tejeira hay bares y alguna casas rural donde alojarse, así como en Paradaseca, o si no en el pueblo de Burbia también hay establecimientos hosteleros.

La farmacia y el centro de salud más cercano están en Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo:

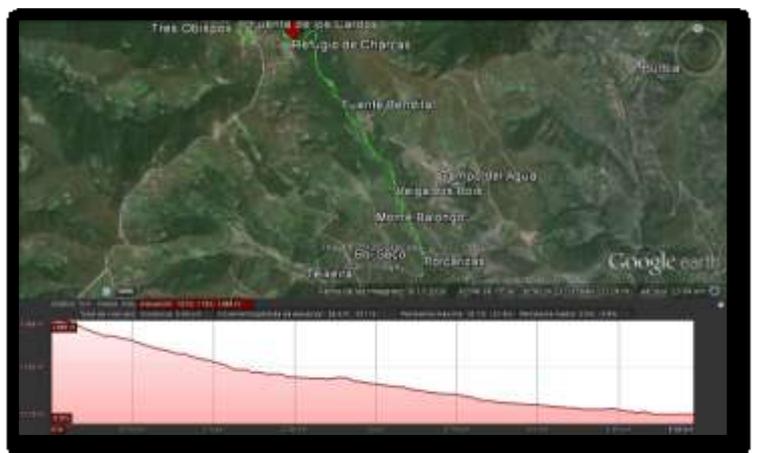
En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

Importante llevar buen calzado y ropa de abrigo, sobre todo en invierno que seguramente estará nevado en su tramo final. Existen puntos de agua

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=3226186>
- <http://www.villafrancadel Bierzo.org/turismo-lugares-porcarizas.php>



Porcarizas- Refugio



Refugio - Tres Obispos

CAMPO DEL AGUA- REFUGIO CHARCAS- TRES OBISPOS

Código: VI003

Localización: Campo del Agua

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°46'29"N –
6°49'00"W // 42°48'02"N –
6°52'08"W

Distancia total: 12,2 km. (Ida)

Tiempo Aproximado: 3 horas
(ida)

Punto de Inicio: Campo del Agua

Punto de Llegada: Pico Tres
Obispos

Recorrido: Lineal

Desnivel: 487 m.

Pendiente máx.: 12%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Señales locales



Puntos de Interés:

Durante la ruta podremos apreciar claramente la morfología glaciar del LIG "Conjunto morrénico de Campo del Agua y Porcarizas", así como el fondo de valle y los bonitos bosques naturales de roble y acebo.

Fuentes en el camino, la caseta o refugio son otros de los puntos interesantes de este trayecto, así como la Fuente de "Fuente bendita". Pero sobre todo las

bonitas vistas que nos ofrece el ascenso al Pico Tres Obispos.

El pueblo de Campo del Agua, Bien de interés cultural por sus pallozas y hórreos sufrió un importante incendio en los años 80, tras la restauración de las mismas, por lo que la arquitectura tradicional se ha visto modificada en parte hacia los tejados de pizarra, aunque bien podemos apreciar en el barrio de *las Valiñas* o el *Regueiral* ejemplos de *teitos* de paja.



Descripción del Trazado:

Esta ruta comienza en Campo del Agua, más concretamente en el primer barrio que nos encontramos si vamos desde Burbia, llamado las Valiñas. Aquí parte una pista hacia la derecha que nos lleva en apenas 4 km, hasta la caseta de vigilancia de los guardias forestales, desde donde obtenemos unas bonitas vistas.

Continuando por la pista que va por la ladera de la montaña, sin dejar de ver Campo del Agua y su valle, en unos 6 km más, se llega a Fuente Bendita y la caseta de las charcas donde podemos descansar tras pasar un bonito bosque de roble, acebo y otras especies.

Desde aquí ya solo nos queda algo más de kilómetro y medio de ascenso hasta el Pico de los Tres Obispos a 1794 m de altitud, y desde donde, si el día lo permite, conseguiremos unas magníficas vistas del valle glaciar.

Si estamos atentos, es posible ver con facilidad cabras montesas y rebecos, además de otra fauna que ronda estos parajes mágicos.

Otros datos de interés:

Al núcleo de Campo del Agua se puede acceder desde Villafranca del Bierzo o desde Vega de Espinareda, pero en cualquier caso, bien sea desde Burbia, desde Porcarizas, Aira da Pedra o Tejeira, existe un tramo de pista de tierra para todoterrenos (Desde Burbia, quizás algún vehículo pequeño pueda pasar, pero primero preguntar).

En Campo del Agua no existen establecimientos hosteleros. En los alrededores, en Tejeira o Porcarizas, hay bar y alguna casa rural, así como en Burbia. La farmacia y el centro de salud más cercano están en Villafranca del Bierzo.

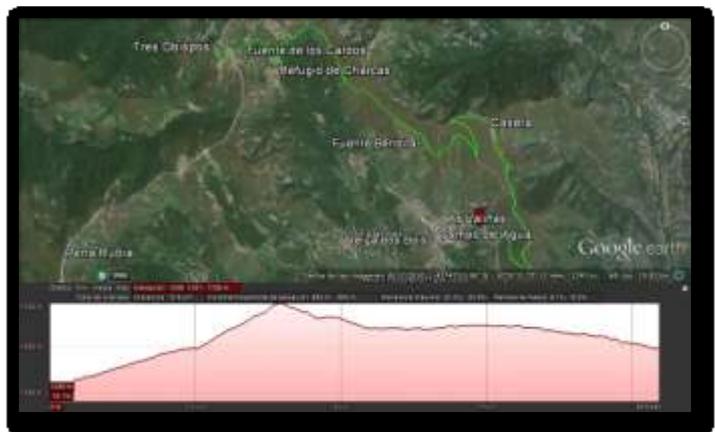
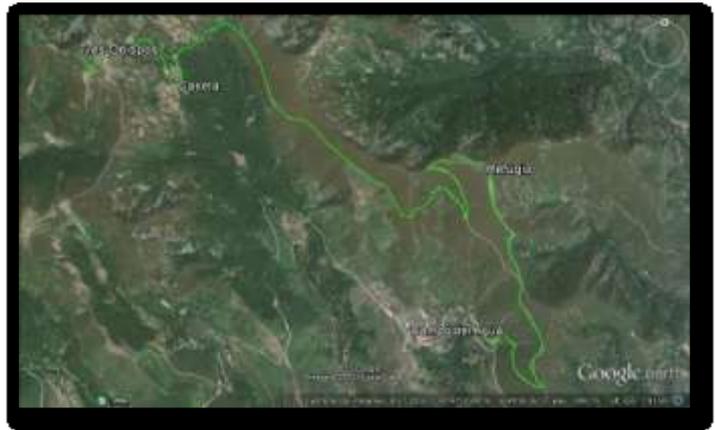
Oficinas de Turismo: En Villafranca del Bierzo y Vega de Espinareda.

Otros/Notas:

Es importante llevar calzado adecuado sobre todo porque durante el invierno lo normal es que haya nieve.

Recursos Web:

- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2009/11/14/subida-a-tres-obispos-desde-campo-del-agua>



Campo del Agua- Refugio Charcas



Refugio Charcas- Tres Obispos 1

VILLAR DE ACERO- AIRA DA PEDRA POR "EL COLADÍN"

Código: VI007

Localización: Villar de Acero.
Aira da Pedra

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°43'26"N -
6°48'06"W // 42°44'45"N -
6°46'47"W

Distancia total: 5,28 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 1 hora y
media

Punto de Inicio: Villar de Acero

Punto de Llegada: Aira da Pedra

Recorrido: Lineal

Desnivel: 142 m.

Pendiente: 7%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Sin señalización



Puntos de Interés:

En este trayecto el mayor punto de interés es el patrimonio natural que atraviesa, y la fauna que podremos avistar si estamos atento.

Cerca del pueblo de Aira da Pedra, en la carretera, pasamos cerca del río junto a un molino hidráulico harinero.

En el núcleo de Villar de Acero, su castaño monumental "*O Campano*" (fotografía de la izquierda), los sotos de castaños, sus molinos, la Iglesia o la casa del cura, son junto a su patrimonio cultural cercano como Las Alzadas (más alejadas) o la cascada de la Pontiga son sus recursos más destacados.

En Aira da Pedra, también los molinos, la Iglesia y su arquitectura tradicional, junto la famosa "era de piedra" que da nombre al pueblo y la zona de baño junto a la era, además de sus sotos de castaños o el barrio de "Bostelo", y más alejado "Campo del Agua".

Descripción del Trazado:

Este pequeño recorrido, comienza en el pueblo de Villar de Acero (aunque se puede hacer desde Aira da Pedra en el sentido contrario).

Nuestra propuesta parte del camino que encontramos hacia el final del pueblo, junto al campo de fútbol.

Tras unos dos kilómetros de ascenso paulatino llegamos al llamado "*coladín*", que desciende nuevo en algo menos de 2 km. hasta desembocar a la carretera de acceso a Aira da Pedra.

Desde aquí, menos de 2 km nos conducen hasta el pueblo de Aira da Pedra, eso sí, por la carretera, por lo que tendremos que estar atentos a la circulación de vehículos, aunque se trata de un tramo con poco tráfico.

Finalmente llegamos al pueblo de Aira da Pedra, en el que no podemos dejar de visitar, la propia Era de Piedra, que da nombre al núcleo y que se sitúa junto al río, en la salida que nos lleva a Burbia.

Otros datos de interés:

El acceso a Villar de Acero o a Aira da Pedra por carretera se realiza desde el pueblo de Villafranca del Bierzo (junto al Jardín de la Alameda parte la carretera hacia la derecha).

Tras atravesar Veguellina y Ribón, encontramos un cruce en el que cogemos la carretera de la izquierda (para ir a Villar de Acero) y la de la derecha (para ir a Aira da Pedra).

En Villar de Acero y Aira da Pedra, existen bares pero pocos establecimientos hoteleros, para dormir en los alrededores, existen alojamientos en Paradaseca, Tejeira o Burbia.

La farmacia y el centro de salud más cercanos están en Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo: Villafranca del Bierzo.

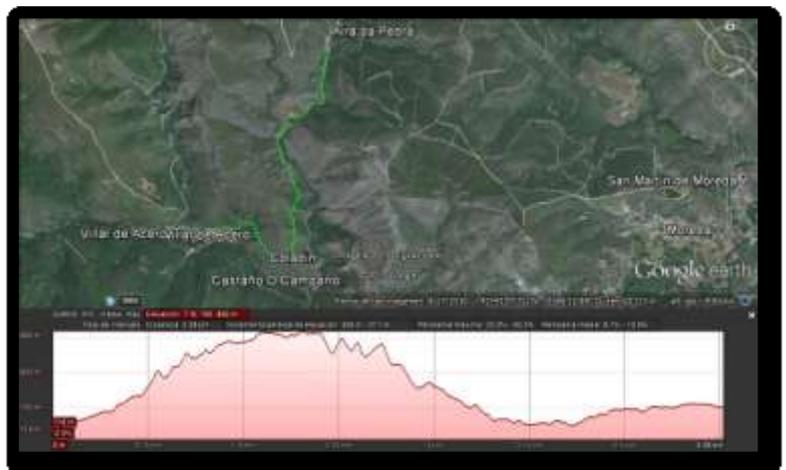
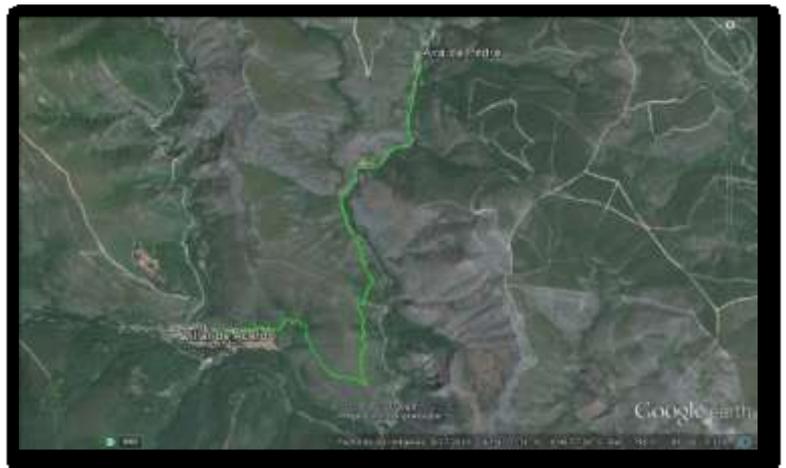
Otros/Notas:

La ruta puede hacer en ambos sentidos. Es una ruta sencilla, pero en parte discurre por una carretera, por lo que se debe tener cuidado con la circulación de vehículos.



Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=3198632>
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-villar-acero.php>
- <http://airadapedra.webs.com/>
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-aira-da-pedra.php>



RUTAS DE LA LEITOSA: SENDA DE LAS BARRANCAS RUBIAS

Código: VI008

Localización: Veigueliña, Ribón, Paradaseca

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°42'18"N – 6°46'55" W

Distancia total: 4.5 km

Tiempo Aproximado: 1 hora 30 min.

Punto de Inicio: Veguelliña/Veigueliña

Punto de Llegada: Veguelliña/Veigueliña

Recorrido: circular

Desnivel máx.: 133 m.

Pendiente máx.: 5,6%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Carteles



Puntos de Interés:

Durante toda la ruta podemos disfrutar del magnífico paraje cultural y natural, entre sotos de castaños. El primer punto sin duda y el más importante es en sí, la explotación romana de oro de la Leitosa.

Otro recurso cultural importante en la senda es la antigua fábrica de hierro de la Somoza, junto a un horno de cal y un merendero.

Además de los miradores de la Leitosa, y por supuesto la arquitectura tradicional de los pueblos de Veigueliña y Ribón, con su río y caserío tradicional.



Descripción del Trazado:

Nuestra ruta comienza en el pueblo de Veguellina de Somoza, o como es conocido en la zona *Veigueliña*.

En la parte baja del pequeño núcleo, atravesamos el río Burbia hacia su margen izquierda, por un bonito puente.

A partir de aquí una suave caminata sin tomar ningún desvío (siempre recto), entre sotos de castaños y otras especies nos llevan directamente a la *Antigua Herrería de Godoy*, un elemento cultural muy singular, que no es otra cosa que una antigua fábrica de hierro que nunca llegó a usarse del todo. Allí tenemos un área recreativa en la que podemos descansar entre robles, para continuar por el camino de la izquierda que nos lleva hacia una parte un poco más alta, desde la que poder divisar con más detalle la oquedad minera, y los canales de evacuación para los más interesados.

Desde aquí regresaremos de nuevo al camino que nos llevó hacia la fábrica, y que nos devuelve de nuevo al pueblo de Veigueliña tras un bonito paseo, que es adecuado además para toda la familia.

Otros datos de interés:

El acceso al pueblo de Veguellina (o *Veigueliña*, como se conoce en la zona) se realiza desde Villafranca, por la carretera que parte a la derecha del Jardín de la Alameda, hacia Paradaseca. Al pasar éste núcleo, llegamos a Ribón y después Veigueliña.

En Ribón, existe un bar, y en las cercanías, en Paradaseca bar, centro de turismo rural y algún otro alojamiento de turismo rural. La farmacia y el centro de salud más cercanos, están en Villafranca del Bierzo.

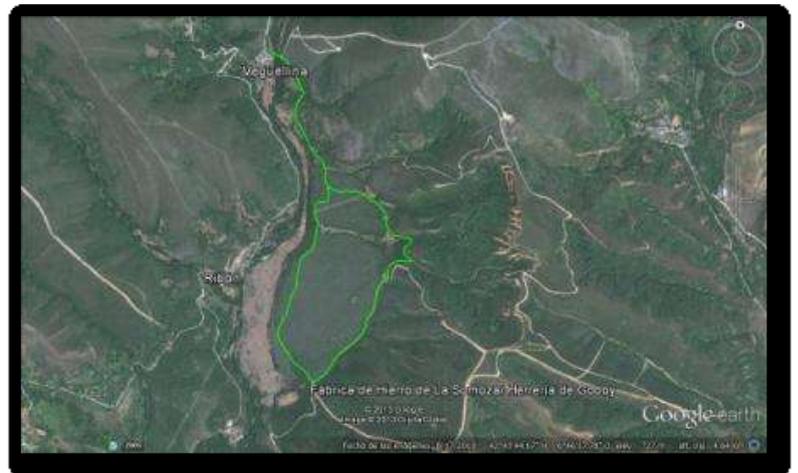


Oficinas de Turismo:

En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

Ruta fácil y familiar. En verano conviene llevar agua y protegerse del sol.



Recursos Web:

- <http://bierzona.com.es/2009/06/la-leitosa-la-hermana-pobre-de-las.html>
- http://www.viewat.org/?i=ca&id_pn=4246&sec=pn&ubsec=cmx
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-la-leitosa.php>
- <http://www.arqueomas.com/peninsula-iberica-ingenieria-romana-la-leitosa.htm>



VEIGUELIÑA (VEGUELLINA)- SAN
COSME- VILLAR DE ACERO Ó
FOMBASALLÁ

Código: VI010

Localización: Veigueliña, Villar de Acero.

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°42'16"N-
6°46'59"W // 42°42'02"N-
6°50'07"W // 42°43'25"N -
6°48'17"W

Distancia total: A Villar de Acero: 5km. A Fombasallá: 8 km.

Tiempo Aproximado: 2 horas

Punto de Inicio: Veigueliña

Punto de Llegada: Fombasallá o Villar de Acero (dos alternativas)

Recorrido: Lineal

Desnivel: 597 m.

Pendiente máx.: 10%

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Pista forestal

Señalización: otras señales

Puntos de Interés:

Durante toda la ruta podemos disfrutar del magnífico paraje cultural y natural, entre sotos de castaños. El primer lugar que no podemos dejar de ver, aunque en el otro sentido de nuestra senda, frente a Veguellina es la explotación romana de oro de las Médulas de la Leitosa.

Durante la ruta, los sotos de castaños, la arquitectura tradicional en Veguellina, y sobre todo y muy importante, el castaño monumental del Campano y la Ermita de Fombasallá, constituyen el legado cultural y natural más importante

que podemos ver durante nuestro recorrido.

En los alrededores, las Médulas de la Leitosa, La fábrica de hierro de la Somoza o Villafranca del Bierzo paso obligado, son dignas de una visita.



Descripción del Trazado:

Esta ruta, en realidad dividida en dos e incluso en tres, parte del pueblo de Veguellina o como se conoce comúnmente por la zona "Veigueliña".

Desde este pequeño pueblo partimos hacia la zona alta del mismo, al barrio de San Cosme, un antiguo asentamiento datado como templo religioso muy relacionado con algunos nobles. Desde aquí, unos tres kilómetros nos separan de un alto, en el que se divide nuestra ruta.

En este lugar podremos seguir por la primera pista de la derecha si queremos visitar el árbol monumental de Villar de Acero, un castaño de imponentes dimensiones llamado "El Campano"; o podemos descender directamente en por la siguiente pista de tierra a unos 200 metros, que baja hasta Villar de Acero. Es posible como es lógico hacer esta ruta desde Villar de Acero tomando un camino para subir y otro para bajar, eso depende del viajero, desde luego la llegada a Villar merece la pena entre castaños centenarios.

Nuestra otra alternativa, es que desde ese alto, continuemos todo recto por la pista de tierra, algo más de 6 km, para llegar a la conocida *Ermita de Fombasallá*, lugar de culto en el que todos los meses de agosto se

celebra una Romería a la que acuden desde hace años los vecinos de la zona, para honrar a la Virgen de Fombasallá.

Como es lógico, esta ruta también se puede hacer desde Villar de Acero, subiendo por cualquiera de las pistas de ascenso y continuando hasta este hermoso paraje.

Otros datos de interés:

El acceso al pueblo de Veguellina (o Veigueliña, como se conoce en la zona) se realiza desde Villafranca, por la carretera que parte a la derecha del Jardín de la Alameda, hacia Paradeseca. Al pasar éste núcleo, llegamos a Ribón y después Veigueliña.

En Ribón, existe un bar, y en las cercanías, en Paradeseca hay bar, centro de turismo rural y algún otro alojamiento de turismo rural.

La farmacia y el centro de salud más cercanos, están en Villafranca del Bierzo.

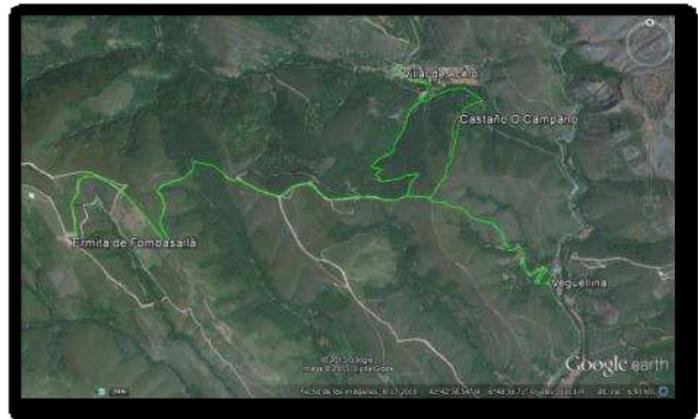
Oficinas de Turismo: en Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas: La ruta es fácil, y se puede hacer en ambos sentidos, de Villar a Veguellina o hacia Fombasallá.

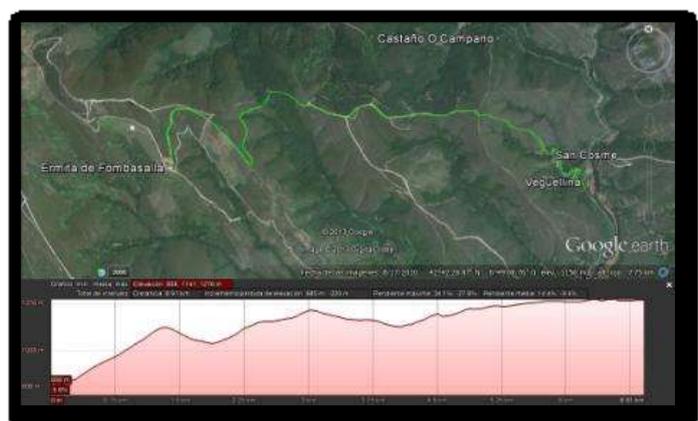
Recursos Web:

- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-fombasalla.php>
- <http://elrio.esla.blogspot.com.es/2010/10/o-campano-de-villar-de-acero.html>

- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2009/11/06/el-campano-de-villar-de-acero/>
- <http://vilarego2000.net16.net/sancosme.html>



Veigueliña-Villar de Acero



Veigueliña- Fombasallá

PORCARIZAS- AIRA DA PEDRA POR "LA GALLARDURA"

Código: VI013

Localización: Porcarizas, Campo del Agua, Aira da Pedra

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°45'03"N - 6°49'40"W // 42°44'55"N - 6°46'43"W

Distancia total: 7, 80 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 2 horas

Punto de Inicio: Porcarizas

Punto de Llegada: Aira da Pedra

Recorrido: Lineal

Desnivel: 187 m.

Pendiente máx.: 5%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y camino

Señalización: Otras señales



Puntos de Interés:

Toda la zona, principalmente la de Porcarizas, cuenta con una morfología glaciár apreciable en morrenas y otros elementos que además se catalogan como Lugar de Interés Geológico en el "conjunto morrénico de Campo del Agua y Porcarizas". El magnífico entorno montañoso y de vegetación, contribuye al patrimonio natural de esta zona. Además hemos de tener en

cuenta la arquitectura tradicional de Porcarizas, su Iglesia o su molino harinero.

En Aira da Pedra, sus molinos, la recientemente restaurada Iglesia, su río o la Era de Piedra que da nombre al pueblo, son sus recursos más interesantes.

Durante el trayecto, el ambiente glaciár, el entorno, la fauna, y el paso por las cercanías de la braña de Campo del Agua, son otros de los elementos que no debemos perdernos.



Descripción del Trazado:

El recorrido comienza en el pueblo de Porcarizas, en el que tomamos la pista de tierra que parte a la entrada de esta villa hacia Campo del Agua (junto a la fuente). Atravesaremos castaños, robles, y alguna morrena glaciár hasta que tras más o menos un kilómetro y medio, y después de una gran curva a derecha, encontramos otra gran curva de izquierdas, de la que parte un sendero (a la derecha de la curva) prácticamente inapreciable y lleno de maleza que nos conduce hasta un arroyo.

Desde aquí y por el antiguo camino que unía esta población con la de Campo del Agua, entre robles, y muy atentos para no perdernos ascendemos algo más de kilómetro y medio, cruzando el arroyo, y llegando a la entrada de Campo del Agua, concretamente a la conocida como Cruz do Pando.

Desde aquí tomamos el camino de la derecha, que ya por una pista de tierra ancha (incluso

para vehículos todoterreno) nos conduce hasta a través de un suave descenso en primer lugar al barrio de Bostelo y finalmente a emblemático núcleo de Aira da Pedra.

Otros datos de interés:

El acceso por carretera se realiza desde Villafranca del Bierzo. Una vez pasado Paradaseca, Ribón y Veguellina, llegamos a un cruce. A la izquierda vamos a Villar de Acero y desde aquí a Porcarizas. Si tomamos la carretera de la derecha, sin embargo vamos directamente hasta Aira da Pedra.

La farmacia y el centro de salud más cercanos están en Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo:

En Villafranca del Bierzo y Vega de Espinareda.

Otros/Notas:

La ruta se puede hacer en el sentido contrario. No está completamente limpia y es fácil perderse (preguntar previamente en el pueblo).

Se puede tomar como alternativa la pista forestal que sube desde Porcarizas a Campo del Agua y no desviarse por la Gallardura, sino continuar hasta Campo del Agua y de ahí tomar la misma pista que baja a Aira da Pedra.

Recursos Web:

- http://es.wikipedia.org/wiki/Aira_da_Pedra
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-porcarizas.php>



TEJEIRA/TEIXEIRA- VALONGO-
PENA RUBIA- ALZADAS DE VILLAR-
TEJEIRA/TEIXEIRA

Código: VI014

Localización: Tejeira/Teixeira

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°45'31"N –
6°51'23"W

Distancia total: 23 km.

Tiempo Aproximado: 5 horas 30
minutos

Punto de Inicio: Teixeira

Punto de Llegada: Teixeira

Recorrido: Circular

Desnivel máx.: 755 m.

Pendiente máx.: 10%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Señales locales

Puntos de Interés:

El pueblo de Tejeira, uno de los más emblemáticos de Los Ancares Leoneses, cuenta con varios elementos dignos de mención, como sus hórreos, molinos, su arquitectura tradicional con casas de piedra, sus tejos o su patrimonio natural y los refugios de montaña que existen por la zona.

En la ruta además del magnífico paisaje glaciar y natural entre robles, encontramos varios puntos de interés. El primero de ellos es la Ermita del Buen Suceso junto a un merendero, y poco más adelante en una zona alta, existe una zona de charcas recién recuperadas para la repoblación de la herpetofauna.

Las Alzadas de Villar, en plena ruta de Teixeira, son otro de los elementos dignos de mención, como antigua braña del pueblo de Villar de Acero.



Descripción del Trazado:

Esta gran ruta de montaña, comienza en el pueblo de Tejeira, junto a la capilla y el campo de fútbol, donde parte una pista de tierra. Más o menos después de un kilómetro de ascenso en una gran curva a la derecha, tomaremos el camino que parte hacia la izquierda y que nos lleva directamente a una loma, en la que cogeremos el segundo camino de tierra que vemos (no el que está junto al pilón, si no otro un poco más adelante, tras la una charca recientemente recuperada).

A partir de aquí seguiremos todo recto por el *Rego de Valongo*, unos 2 kilómetros y medio, hasta llegar a la cumbre, donde nos desviamos hacia la izquierda, donde (tras unos 3 km) llegamos a la cumbre, el *Pico Pena Rubia*.

Desde aquí, existen varias opciones para el descenso, que enlazarían con otras de nuestras rutas propuestas, como la VI015 o la VI016, pero en nuestro caso la bajada será hacia las Alzadas de Villar. Por ello desde *Pena Rubia*, seguimos recto cumbreado, y en el primer cruce a la izquierda pasando por encima de *Pedra Caballar*.

Una vez que desembocamos en la Mirada Circular, volveremos hacia la izquierda, pasando junto a las Alzadas de Villar. Un

pequeño desvío a la derecha nos llevaría directamente a las cabañas, detenerse a disfrutar del paisaje y descansar merece la pena aquí. Una vez pasadas las *Alzadas*, continuamos recto bajando hacia el fondo del valle de Teixeira, pasando algún cruce que tomaremos a la izquierda, hasta llegar junto al refugio de *Pedra Caballar*, que nos quedaría a algo menos de un kilómetro a la izquierda (pero esa es otra ruta). Si continuamos recto, y una vez pasado el primer pequeño valle del refugio, llegamos al siguiente donde se toma el camino de la derecha que nos llevará junto a los verdes pastos del fondo de valle hasta el singular pueblo de Teixeira.

Otros datos de interés:

El acceso hasta el pueblo de Teixeira se realiza por una carretera que parte desde Villafranca del Bierzo (A la derecha del Jardín de la Alameda) y que poco después de Paradeseca se bifurca. En este cruce se toma la vía de la izquierda, y en el pueblo siguiente (Villar de Acero) también se toma la carretera de la izquierda, que nos llevará directamente hasta Teixeira. En Teixeira hay bares (incluso para comidas y una pequeña tienda en uno de ellos) y alojamientos de turismo rural donde dormir y comer. La farmacia y el centro de salud más cercanos son los de Villafranca del Bierzo.

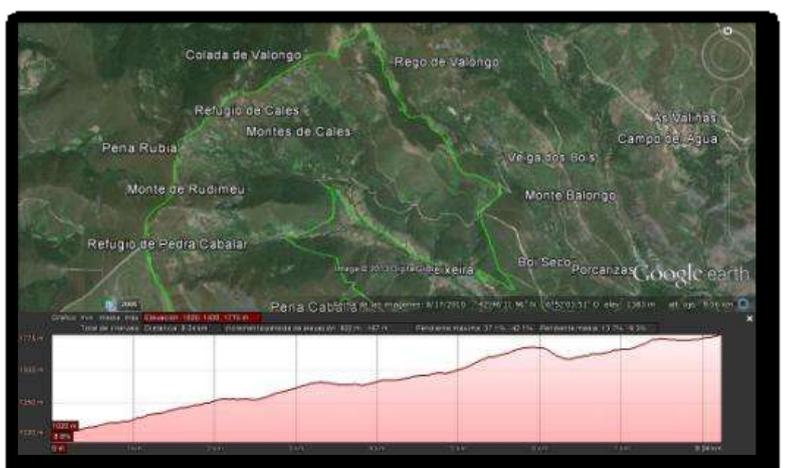
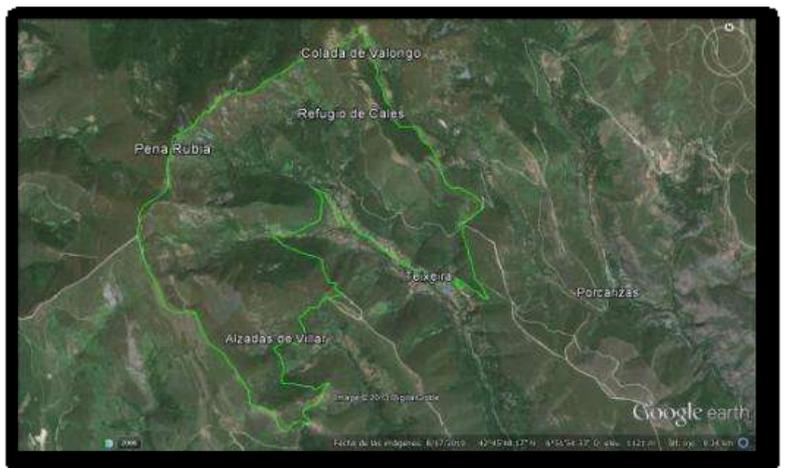
Oficinas de Turismo: en Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

La ruta, puesto que es muy larga se puede hacer por partes y en ambos sentidos. Cuenta con enlaces a las rutas VI015 y VI016. Es recomendable llevar buen calzado y abrigo sobre todo para la parte del Pico de Pena Rubia. Además en esa zona durante el invierno suele haber nieve.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=58790>
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-teixeira.php>



TEJEIRA/TEIXEIRA – PEDRA
CABALLAR – PENA RUBIA

Código: VI015

Localización: Tejeira-Teixeira

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°45'31"N –
6°53'48"W // 42°46'18"N –
6°53'48"W

Distancia total: 6.23 km (ida)

Tiempo Aproximado: 2 h.

Punto de Inicio: Teixeira

Punto de Llegada: Pico de Pena
Rubia

Recorrido: Lineal

Desnivel: 767 m.

Pendiente: 12%

Dificultad: Medio-Alta

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Otras señales

Puntos de Interés:

El pueblo de Tejeira o *Teixeira* (como se conoce en la zona), uno de los más emblemáticos de esta parte Los Ancares Leoneses, cuenta con varios elementos dignos de mención, como sus hórreos, molinos, su arquitectura tradicional con casas de piedra, sus tejos o su patrimonio natural y los refugios de montaña que existen por la zona.

En la ruta además del magnífico paisaje glaciar y natural entre robles, encontramos el refugio de *Pedra Caballar* y las famosas fuentes medicinales.

Descripción del Trazado:

Esta conocida ruta comienza al final de pueblo de Tejeira/Teixeira, continuando por la pista que discurre por el fondo de valle y lleva hasta las montañas.

Junto a prados y el río, durante unos dos kilómetros, llegaremos finalmente a una pista de tierra en la que tomaremos la dirección de la izquierda (es la Mirada Circular).

Más o menos un kilómetro después existe un desvío hacia la derecha que nos llevará directamente hacia el refugio de *Pedra Caballar* y las fuentes medicinales de *Teixeira*, junto a un bonito paisaje entre robles y otras especies autóctonas.

Desde aquí, algo más de 3 kilómetros y medio de sendero nos separan del Pico de Pena Rubia a 1822 m de altitud, desde donde obtendremos además unas magníficas vistas del valle en ambos sentidos. El esfuerzo, sin duda, merece la pena.



Otros datos de interés:

El acceso hasta el pueblo de Teixeira se realiza por una carretera que parte desde Villafranca del Bierzo (A la derecha del Jardín de la Alameda) y que poco después de Paradaseca se bifurca. En este cruce se toma la vía de la izquierda, y en el pueblo siguiente (Villar de Acero) también se toma la carretera de la izquierda, que nos llevará directamente hasta Teixeira.

En Teixeira hay bares (incluso para comidas y una pequeña tienda en uno de ellos) y alojamientos de turismo rural donde dormir y comer.

La farmacia y el centro de salud más cercanos son los de Villafranca del Bierzo.



Oficinas de Turismo:

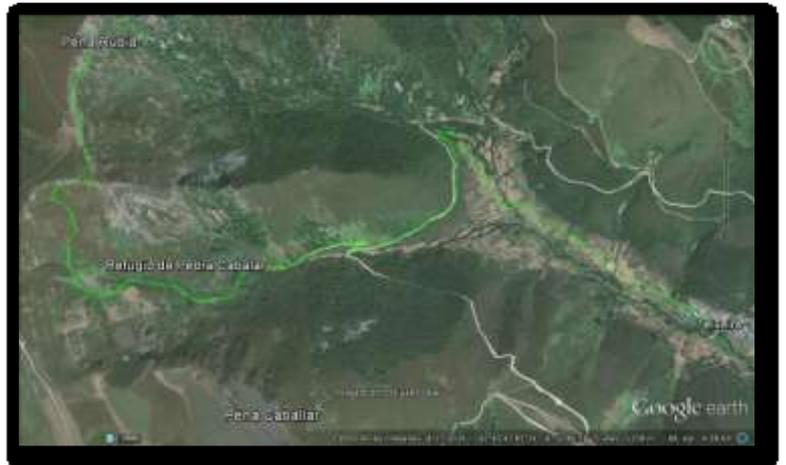
En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

Es conocida también como la ruta de las fuentes medicinales de Teixeira. Es importante llevar buen calzado y ropa adecuada, sobre todo en el último tramo (en invierno suele haber nieve). Además estar atentos en la última zona a partir del refugio para no perderse.

Recursos Web:

- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-teixeira.php>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1134495>



TEJEIRA- REFUGIO DE CALES

Código: VI016

Localización: Tejeira-Teixeira

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°44'50"N -
6°51'48"W // 42°46'08"N -
6°51'58"W

Distancia total: 4,5 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 h.

Punto de Inicio: Teixeira

Punto de Llegada: Refugio de
Cales

Recorrido: Lineal

Desnivel: 418 m.

Pendiente: 9%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y
camino

Señalización: Otras señales

Puntos de Interés:

El pueblo de Tejeira, uno de los más emblemáticos de Los Ancares Leoneses, cuenta con varios elementos dignos de mención, como sus hórreos, molinos, su arquitectura tradicional con casas de piedra, sus tejos o su patrimonio natural y los refugios de montaña que existen por la zona.

En la ruta además del magnífico paisaje glacial y natural entre robles, encontramos el refugio de Cales, en un paraje inmejorable. Al principio de la ruta, junto al pueblo también es digna de mención, su *Ermita del Buen Suceso*, junto una bonita área recreativa.



Descripción del Trazado:

Esta bonita ruta, comienza en el pueblo de Tejeira o Teixeira, junto a la Ermita del Buen Suceso en la que tomaremos el camino de tierra que pasa junto a ella y asciende hacia la izquierda.

Existen varias opciones para salir de Tejeira; en nuestro caso, cogeremos en ese camino, en la siguiente curva a derechas, un camino/sendero que parte hacia la izquierda. Tras un kilómetro y medio, más o menos, llegaremos a la pista de la Mirada Circular. Solamente, la atravesaremos para tomar el camino que asciende en frente, y unos 200 metros más adelante, continuamos recto por el camino de la derecha para llegar directamente tras unos dos kilómetros medio al refugio de Cales. El paraje es sin duda un recodo de paz y tranquilidad, digno de una visita.

Otros datos de interés:

El acceso hasta el pueblo de Teixeira se realiza por una carretera que parte desde Villafranca del Bierzo (A la derecha del Jardín de la Alameda) y que poco después de Paradeseca se bifurca. En este cruce se toma la vía de la izquierda, y en el pueblo siguiente (Villar de Acero) también se toma la carretera de la izquierda, que nos llevará directamente hasta Teixeira.

En Teixeira hay bares (incluso para comidas y una pequeña tienda en uno de ellos) y alojamientos de turismo rural donde dormir y comer.

La farmacia y el centro de salud más cercanos son los de Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo:

En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

Desde aquí se pueden continuar otras rutas cercanas.

Recursos Web:

- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-teixeira.php>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4255150>
- <http://rutinasvarias.wordpress.com/2012/04/30/subida-a-penarrubia-desde-tejeira/>



A PONTIGA – ALZADAS DE VILLAR DE ACERO

Código: VI018

Localización: Villar de Acero

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°43'02"N –
6°50'31"W // 42°44'35"N –
6°52'45"W

Distancia total: 5,2 km (ida)

Tiempo Aproximado: 1 h. 30 min.

Punto de Inicio: Puente de Trabado en Villar de Acero

Punto de Llegada: Alzadas de Villar

Recorrido: Lineal

Desnivel: 404 m.

Pendiente: 7,7%

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero

Señalización: Otras señales

Puntos de Interés:

Durante la ruta, los principales puntos de interés que debemos detenernos a observar, además del paisaje, la fauna, los bosques de roble y sotos de castaños, son la cascada de "A Pontiga" y las cabañas de las Alzadas de Villar de Acero, en un alto a modo de antigua braña de pastores del pueblo.

Por otro lado, cerca del pueblo podremos visitar el imponente castaño centenario y monumental "O Campano", así como de los molinos, fuentes y el paisaje natural que lo rodea.



Descripción del Trazado:

Nuestra ruta comienza junto a la carretera que une Villar de Acero con Teixeira.

Saliendo en dirección a Teixeira, a unos 300 metros encontramos el primer puente (ese no es) que cruzaremos con el coche, y a unos 3 km encontramos el segundo puente (*Puente Trabado*). Ahí aparcaremos y comenzamos a caminar por el sendero del a izquierda en el que hay un cartel de madera que pone "A Pontiga 2 km" (son de ida y vuelta).

En cuestión de un kilómetro rodeado de vegetación llegamos a la preciosa cascada en la que podemos detenernos a disfrutar del paisaje.

Continuando más adelante, unos 5 km nos separan de las *Alzadas de Villar*. Existen otras alternativas para llegar, como la de la VI014, pero en este caso tomaremos el camino antiguo, utilizado desde siempre entre los vecinos de Villar de Acero, para hacer uso estival de estas cabañas (braña).

Un bonito paseo entre árboles por el fondo del valle, que puede resultar un poco complicado en algunos tramos debido a la vegetación, pero que si estamos atentos nos puede resultar realmente agradable.

Una vez en las *Alzadas*, lo mejor es disfrutar del entorno y de las construcciones recién restauradas por las gentes de Villar.

Otros datos de interés:

El acceso al pueblo de Villar de Acero, se realiza por la carretera que parte desde Villafranca, hacia este valle (a la derecha del Jardín de la Alameda). Una vez que se pasa Paradaseca, Ribón y Veguellina existe un cruce, en el que se toma el camino de la izquierda, que en pocos kilómetros nos lleva directamente al pueblo de Villar.

La ruta puede comenzar aquí, pero en nuestro caso tomaremos la carretera que va hacia Teixeira (a la izquierda en la entrada de Villar) y tras unos 3 km en el llamado Puente Trabado comienza el camino hacia A Pontiga (indicado en pequeño en el camino que va a la izquierda).

En Villar de Acero hay bares, pero para dormir es necesario acercarse hasta algún pueblo de los alrededores como Teixeira, Paradaseca o Burbia.

La farmacia y el centro de salud más cercanos están en Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo:

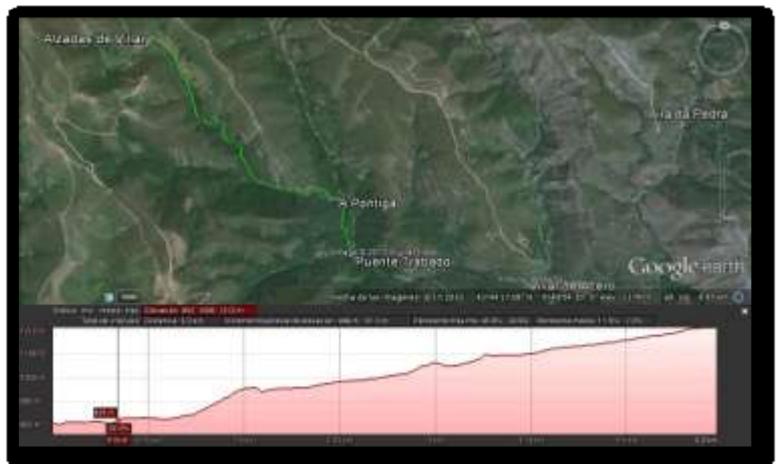
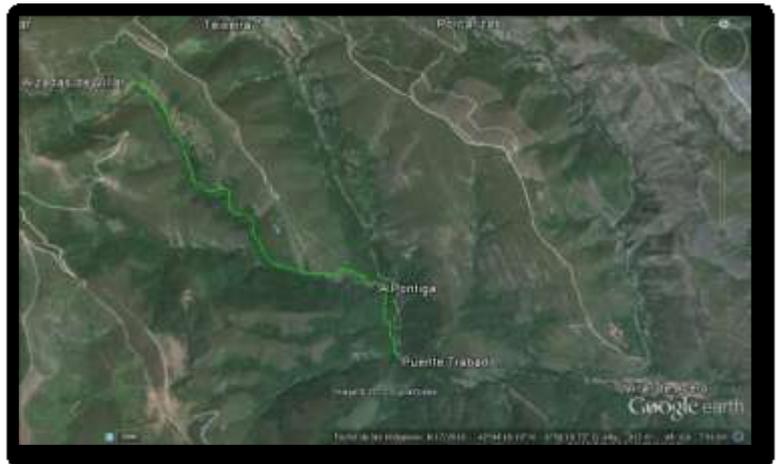
En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

La ruta puede enlazar con otras como la VI014. Puede haber maleza en el camino. Se puede hacer por tramos o solamente hasta la *Pontiga*.

Recursos Web:

- <http://pgomezallende.es.tl/La-Pontiga.htm>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5535671>
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-alzadas-villar.php>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1648865>



CAMPO DEL AGUA- FUENTE DE LOS CARDOS- SENDA DEL MEDIO

Código: VI021

Localización: Campo del Agua

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°46'30"N – 6°49'31"W

Distancia total: 7,74 km.

Tiempo Aproximado: 2 h.

Punto de Inicio: Campo del Agua

Punto de Llegada: Campo del Agua

Recorrido: Circular

Desnivel: 365 m.

Dificultad: Media

Tipo de Senda: Sendero y camino

Señalización: carteles y otros.



Puntos de Interés:

Durante la ruta podremos apreciar claramente la morfología glaciar del LIG "Conjunto morrénico de Campo del Agua y Porcarizas", así como el fondo de valle y los bonitos bosques naturales de roble y acebo.

El paraje de la "Fuente de los cardos", es sin duda alguna un estupendo ejemplo del patrimonio natural de esta zona.

El pueblo de Campo del Agua, Bien de interés cultural por sus pallozas y hórreos sufrió un

importante incendio en los años 80, tras la restauración de las mismas, por lo que la arquitectura tradicional se ha visto modificada en parte hacia los tejados de pizarra. Las mejores pallozas se pueden ver también en el barrio de las Valiñas o el Regueiral ejemplos de techos de paja. Un lugar que nos invita a pasear por sus calles, trasladándonos en el tiempo y el espacio a los primeros pobladores castreños.



Descripción del Trazado:

Este bonito recorrido comienza en el emblemático núcleo de Campo del Agua.

Hacia el final del pueblo, tras las últimas casas, parte un sendero hacia la derecha que tomaremos, para realizar un empinado ascenso que no durará más de un kilómetro.

El resto ya más llano y en unos dos kilómetros y medio desde aquí, llegamos a la conocida como "fuente de los cardos".

Desde aquí el descenso entre la frondosa vegetación invita al disfrute (se corresponde en parte con la VI002), hasta llegar a la pista forestal creada para el proyecto de la Mirada Circular.

Desde aquí, solamente nos queda regresar hacia la izquierda, sin dejar de observar el paisaje glaciar que el valle nos ofrece, hasta llegar de nuevo a Campo del Agua.

Otros datos de interés:

Al núcleo de Campo del Agua se puede acceder desde Villafranca del Bierzo o desde Vega de Espinareda, pero en cualquier caso, bien sea desde Burbia, desde Porcarizas, Aira da Pedra o Tejeira, existe un tramo de pista de tierra para todoterrenos (Desde Burbia, quizás algún vehículo pequeño pueda pasar, pero primero preguntar).

En Campo del Agua no existen establecimientos hosteleros. En los alrededores, en Tejeira o Porcarizas, hay bar y alguna casa rural, así como en Burbia.

La farmacia y el centro de salud más cercano están en Villafranca del Bierzo.



Oficinas de Turismo:

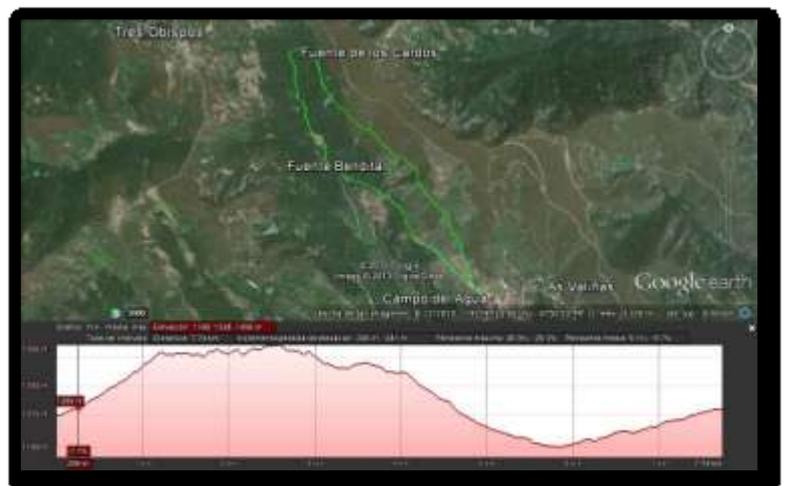
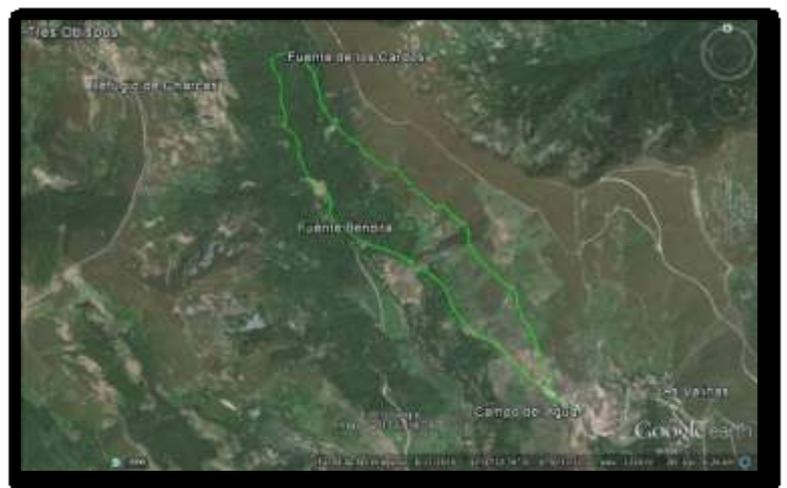
En Villafranca del Bierzo y Vega de Espinareda.

Otros/Notas:

Coincide en la parte de la Fuente de los cardos, hasta la pista de la Mirada Circular con la VI002.

Recursos Web:

- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=5691041>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=4111126>
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=97248>
- http://es.wikipedia.org/wiki/Campo_del_Agua
- <http://airadapedra.webs.com/>



RUTAS DE LAS MÉDULAS DE LA
LEITOSA: SENDA DE LOS
MIRADORES

Código: VI022

Localización: Ribón, Veigueliña o
Veguellina.

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°42'13"N –
6°46'35"W // 42°41'39" –
6°45'43"W

Distancia total: 4 km aprox.

Tiempo Aproximado: 1 h.

Punto de Inicio: Fábrica de
Hierro de la Somoza

Punto de Llegada: Mirador de
las Traviesas o Mirador del Teso
Dorrego

Recorrido: Lineal

Desnivel: 218 m.

Dificultad: Fácil

Tipo de Senda: Camino

Señalización: Cartelería

Puntos de Interés:

Durante toda la ruta podemos disfrutar del magnífico paraje cultural y natural, entre sotos de castaños. El primer punto sin duda y el más importante es en sí, la explotación romana de oro de las Médulas de la Leitosa.

Otro recurso cultural importante en el comienzo de la senda, es la antigua fábrica de hierro de la Somoza, junto a un horno de cal y un merendero en el que se puede descansar.

Además de los miradores de las médulas, y por supuesto la arquitectura tradicional de los pueblos de Veigueliña y Ribón, con su río y caserío tradicional.



Descripción del Trazado:

Esta ruta, una de las marcadas para las Médulas de la Leitosa, tiene su punto de inicio en la antigua fábrica de armas de la Somoza, o Herrería de Godoy. El proyecto de una antigua fábrica de material bélico, junto a un horno y una bonita área recreativa.

En este lugar, tomaremos la ruta marcada como Senda de los Miradores que parte por una pista de tierra hacia la derecha y asciende suavemente unos dos kilómetros, hasta llegar a la zona alta de esta explotación aurífera de oro romano.

Desde aquí, existen dos direcciones, ambas incluidas, para llegar a sendos miradores.

Si tomamos la pista de la derecha, tras unos 800 metros, llegamos al Mirador del Teso Dorrego, con impresionantes vistas desde un lado de la explotación.

En el punto intermedio, si tomamos el camino de la izquierda, tras unos 900 metros llegamos a otro mirador, el llamado Mirador de las Traviesas, justo por encima de la zona de mayor explotación minera.

Desde aquí, la vuelta a la herrería se realiza por el mismo sendero, aunque podemos enlazar la bajada hacia Veigueliña, con la VI008.

Un paseo estupendo para toda la familia, por una paraje menos conocido que las Médulas de la zona de Carucedo, pero no por ello de menor importancia.

Otros datos de interés:

El acceso a la Herrería de la Somoza, se realiza desde Villafranca del Bierzo, donde tomaremos la carretera que parte junto al Jardín de la Alameda, hacia la derecha. Tras unos 7 km, encontramos un cruce hacia Paradiña y Prado de Somoza. Tomamos ese desvío a la derecha y unos dos kilómetros después encontramos (a la izquierda) una pista de tierra que nos llevará directamente hasta la Antigua fábrica de armas o herrería de la Somoza.

En Ribón, existe un bar, y en las cercanías, en Paradaseca bares, un centro de turismo rural y algún otro alojamiento de turismo rural. La farmacia y el centro de salud más cercanos, están en Villafranca del Bierzo.



Oficinas de Turismo:

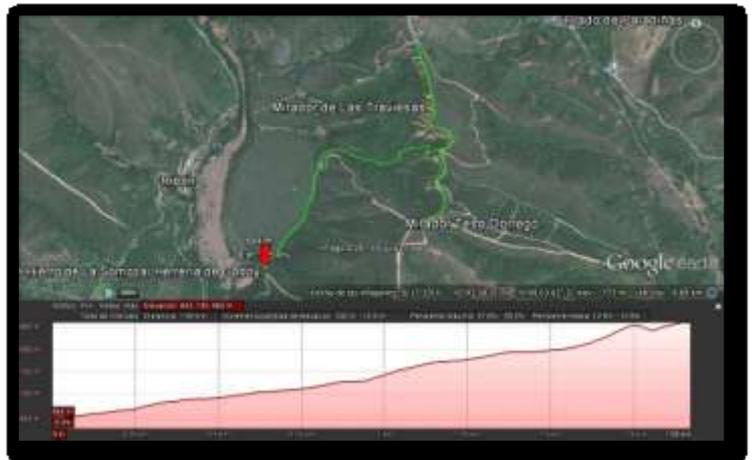
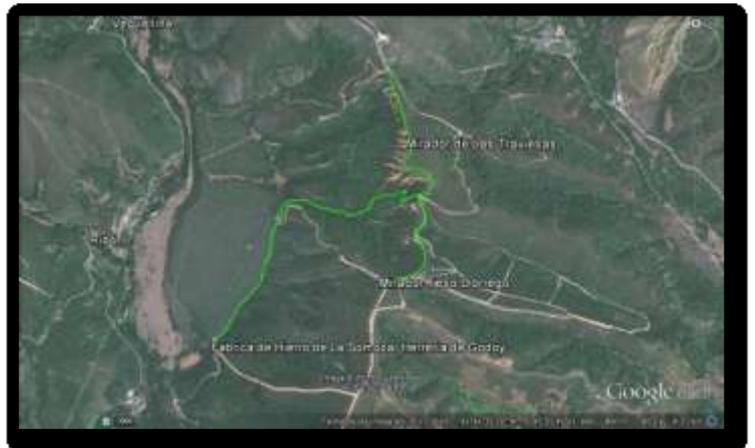
En Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas:

Se puede enlazar con la VI008. Es fácil y el acceso a la herrería a pesar de ser por tierra está en buen estado para cualquier vehículo.

Recursos Web:

- <http://bierzonatura.blogspot.com.es/2009/06/la-leitosa-la-hermana-pobre-de-las.html>
- <http://www.arqueomas.com/peninsula-iberica-ingenieria-romana-la-leitosa.htm>
- <http://www.villafrancadelbierzo.org/turismo-lugares-la-leitosa.php>



CAMPO DEL AGUA – CANTEJEIRA
Ó CANTEIXEIRA (MIRADA
CIRCULAR)

Código: VI023

Localización: Campo del Agua,
Porcarizas, Tejeira/Teixeira,
Cantejeira /Canteixeira (Balboa).

Municipio: Villafranca del Bierzo

Coordenadas: 42°46'30"N –
6°49'31"W // 42°42'25"N –
6°33'45"W

Distancia total: 22, 2 km. (ida)

Tiempo Aproximado: 6 h.

Punto de Inicio: Campo del Agua

Punto de Llegada: Cantejeira
(Balboa)

Recorrido: Lineal

Pendiente media: 7,2%

Dificultad: Medio

Tipo de Senda: Pista o camino

Señalización: Cartelería y otros



Puntos de Interés:

Durante la ruta podremos apreciar claramente la morfología glaciar del LIG “*Conjunto morrénico de Campo del Agua y Porcarizas*”, así como los distintos paisajes que atravesaremos, fondos de valle y los bosques naturales de roble y acebo, así como los sotos de castaños cercanos a los pueblos.

El pueblo de Campo del Agua, Bien de interés cultural por sus pallozas y hórreos sufrió un

importante incendio en los años 80, tras la restauración de las mismas, por lo que la arquitectura tradicional se ha visto modificada en parte hacia los tejados de pizarra. Las mejores pallozas se pueden ver también en el barrio de las *Valiñas* o el *Regueiral* ejemplos de *teitos de paja*. Un lugar que nos invita a pasear por sus calles, trasladándonos en el tiempo y el espacio a los primeros pobladores castreños.

Tras esto, la fuente de “*Fuente Bendita*”, mencionada en varias leyendas locales, es otro paraje digno de mención, así como las *Alzadas de Villar* que pasaremos tras Teixeira y el desvío hacia el refugio de *Pedra Caballar*. En Canteixeira, ya fuera de la RBALE, estamos en el municipio de Balboa, conocido por su arquitectura tradicional y sus pallozas y hórreos restaurados.



Descripción del Trazado:

Esta conocida ruta, es parte del proyecto de la Mirada Circular, concretamente en el tramo denominado “El camino de las pallozas” que comienza, en nuestra propuesta, en el emblemático pueblo de Campo del Agua.

Desde aquí, continuando por la pista que sale al final del pueblo y que entre bonitos bosques llega en apenas 3 km a la zona de Fuente Bendita, donde podemos detenernos a contemplar el entorno y repostar agua.

Desde aquí, pasaremos por encima del pueblo de Porcarizas y posteriormente por el de Teixeira (no se pasa justo por el pueblo, habría que desviarse para verlo).

En un pequeño alto, justo antes de llegar a Teixeira, y junto a un depósito de agua, existe una charca recientemente recuperada para la repoblación de la *herpetofauna*.

Continuamos por esta amplia pista de tierra y encontraremos también el desvío hacia la cabaña de Pedra Caballar, donde nosotros continuamos recto pasando también junto a las Alzadas de Villar de Acero (braña).

El camino asciende entre claros y robledales, para salir ya de la zona delimitada como Reserva de la Biosfera y adentrarse en el conocido municipio de Balboa, hasta llegar a Canteixeira.

La ruta puede hacerse al revés, o por partes, puesto que enlazaría con las VI002, VI003, VI014, VI015 y VI016 en alguno de sus tramos, pudiendo por ejemplo hacerse entre Campo del Agua y Teixeira para acortar un poco la misma, o realizarla en sentido contrario llegando a Canteixeira desde el pueblo de Balboa.

Otros datos de interés:

Al núcleo de Campo del Agua se puede acceder desde Villafranca del Bierzo o desde Vega de Espinareda, pero en cualquier caso, bien sea desde Burbia, desde Porcarizas, Aira da Pedra o Teixeira, existe un tramo de pista de tierra para todoterrenos (Desde Burbia, quizás algún vehículo pequeño pueda pasar, pero primero preguntar).

En Campo del Agua no existen establecimientos hosteleros. En

los alrededores, en Teixeira o Porcarizas, hay bar y alguna casa rural, así como en Burbia.

En Canteixeira hay alojamientos rurales.

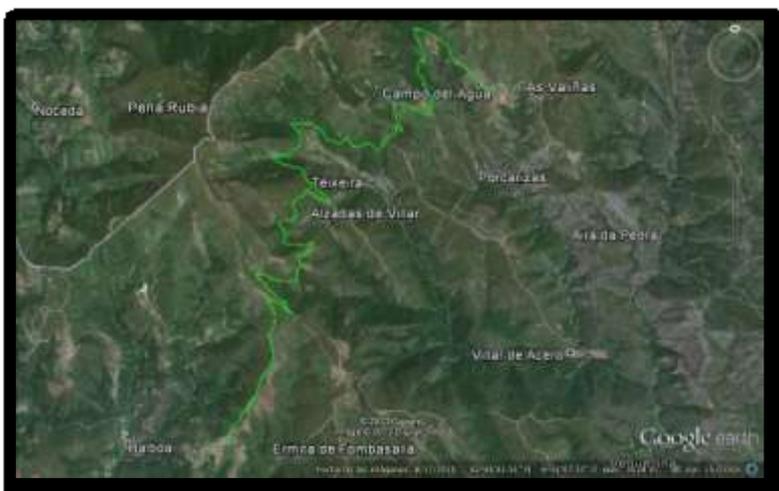
La farmacia y el centro de salud más cercano están en Villafranca del Bierzo.

Oficinas de Turismo: en Villafranca del Bierzo.

Otros/Notas: Pista de tierra, podría hacerse fácilmente en un vehículo todoterreno. Se puede hacer en ambos sentidos. Enlaza o comparte tramos con las VE0174, VI002, VI003, VI014, VI015 y VI016.

Recursos Web:

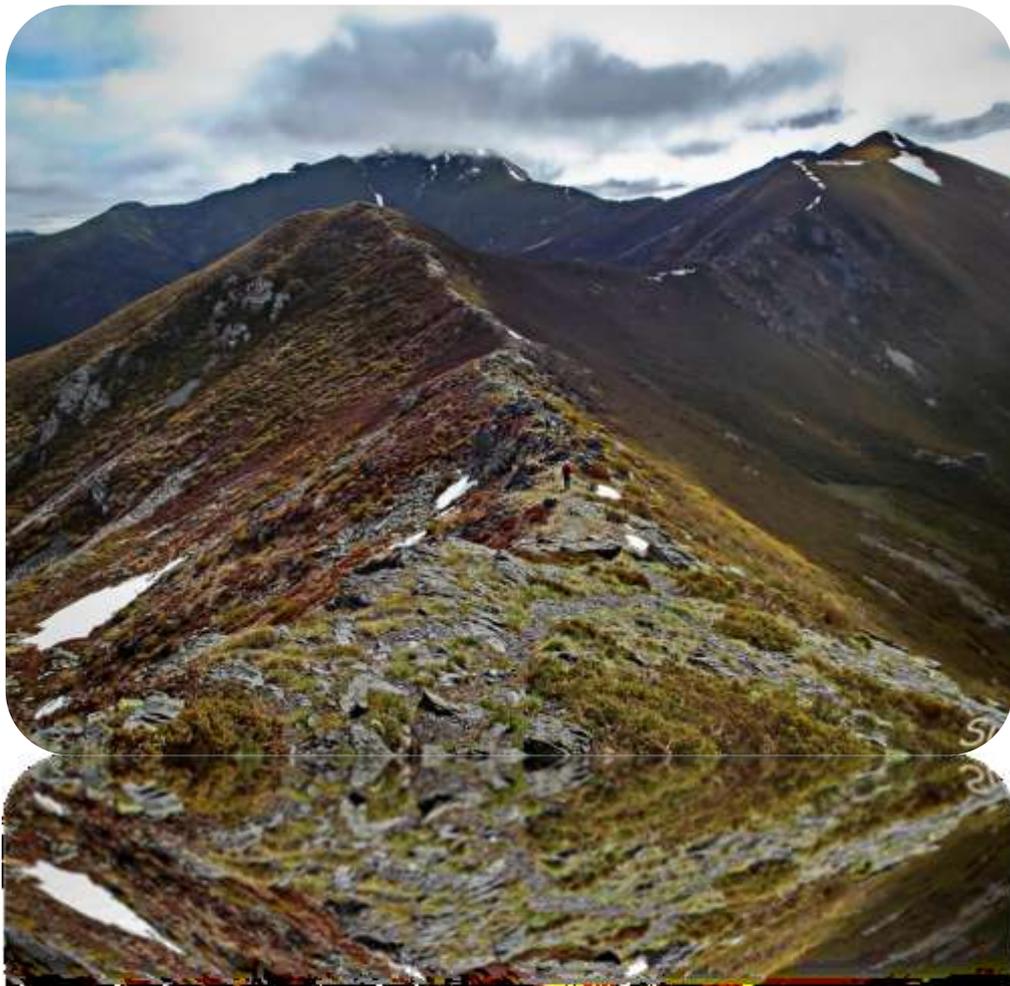
- <http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=1648864>





BIBLIOGRAFÍA

- Álvarez Rubio, J. "Ancares en coche y a pie". Calecha Ediciones. 2011.
- Álvarez Ruiz, A. "Montañas de León (II). Omaña-Alto Si-El Bierzo-Ancares-La Cabrera". El Senderista ediciones. 2013.
- Folletos de la Red de Espacios Naturales de Castilla y León. Patrimonio Social y Cultural. Espacio Natural Sierra de Ancares (León). La Leitosa. Tomero y Romillo.
- Balboa de Paz, Jose A. "Hierro y Herrerías en el Bierzo preindustrial". 1990. Diputación de León.



RECOMENDACIONES DE USO DE LAS FICHAS:

El uso de estas fichas está establecido a través de la fusión de los registros de la Federación Española de Montaña y otras publicaciones de similar contenido.

Para la su comprensión, en primer lugar encontramos un **código**, que se corresponde con el Municipio y el número de senda que se ha asignado tras las diversas reuniones mantenidas con la población de dichos núcleos. Esta codificación se mantiene en el listado de registro completo, de la que solamente se han elegido algunas (de ahí que en algunos casos la numeración no sea continuada) puesto que algunas de las rutas no se han sido seleccionadas en esta primera propuesta. Sin embargo, se ha mantenido su codificación y registro para futuras incorporaciones.

Las **coordenadas** utilizadas se indican en grados, minutos y segundos, así como latitud y longitud obtenida tras la digitalización de las rutas. En ese apartado se indican las coordenadas de inicio y fin de la senda.

El **tiempo** aproximado dependerá de la experiencia en el senderismo.

El **desnivel** se indica respecto del punto más alto y más bajo de la ruta. Así mismo la **pendiente**, dependiendo del tipo de ruta, indicará la pendiente máxima o media de la misma, indicándose en la ficha.

La **dificultad** está justificada por la pendiente, la distancia, altitud, etc.

Los **puntos de interés** que se identifican, pueden ser escasos, por lo que es posible encontrar otros muchos recursos que son importantes inventariar. Se registran en base al "inventario de bienes de la Ciudad".

En los **Otros datos de interés**, solamente identificamos los recursos de los que disponemos información, es posible que existan más recursos sobre todo en lo referido al transporte.

La **cartografía**, está marcada a través en *google earth*.

El **perfil topográfico** igual que la cartografía, es temporal, de *google earth*.

Las **Páginas Web** en su mayoría corresponden con la ruta, aunque hay casos en los que solamente corresponde parcialmente puesto que ha sido marcada una alternativa. Son una alternativa para el que desee mayor documentación.

Más información: <http://www.ancaresleoneses.es/>

